# Proovitöö

Ülesande eesmärgiks on koostada sõidukite rehvivahetusaegade broneerimise rakendus. Rakendus võimaldab kasutajal näha rehvivahetus töökodades vabasi rehvivahetuse aegasi ning broneerida valitud ajaks rehvivahetuse.

Igal rehvitöökojal on oma rakendus, mis väljastab rehvivahetuste aegasid ja võtab vastu vabadele aegadele tehtud broneeringuid. Loodav rakendus peab rehvivahetuste aegade pärimisel ja broneerimisel suhtlema rehvitöökodade rakendustega.

### Rehvitöökojad:

#### Manchester

Aadress: 14 Bury New Rd, Manchester

Teenindatavad sõiduki tüübid: Sõiduauto, Veoauto

#### London

Aadress: 1A Gunton Rd, London

Teenindatavad sõiduki tüübid: Sõiduauto

Rehvivahetus töökoja rakendused, API liidestuse dokumentatsioon ja lähtekood asub aadressil <https://github.com/Surmus/tire-change-workshop>.

### Funktsionaalsed nõuded:

* Kasutaja peab saama filtreerida rehvivahetusaegasi:
  + Rehvitöökodade järgi
  + Kuupäeva vahemiku järgi
  + Teenindatava sõiduki tüübi järgi
* Kasutaja peab saama broneerida vaba rehvivahetus aega
* Kasutajale kuvatakse nimekiri rehvivahetusaegadest, kus peab saama välja lugeda:
  + Töökoja nime
  + Töökoja aadressi
  + Rehvivahetuse aega
  + Teenindatavaid sõiduki tüüpe
* Kõik veaolukorrad peavad olema lahendatud ja kasutajale peab näitama adekvaatseid veateateid
* Rakenduses kuvatavaid rehvitöökodasi ja nende andmeid peaks saama hallata lihtsalt ilma koodi muutmata, näiteks läbi konfiguratsioonibloki

### Mitte funktsionaalsed nõuded:

* Lahendus peab välja nägema esinduslik
* Rakenduse arhitektuuri loomisel peaks arvestama võimalusega, et tulevikus võib lisanduda ka teisi rehvitöökodasi rakendusse
* Suhtlus rehvitöökodade rakendustega peaks olema realiseeritud serveri poolel
* Rakenduse serveri pool peab olema lahendatud kasutades Java tehnoloogiaid
* On lubatud, kuid ei ole kohustuslik kasutada mõnda laialdaselt levinud raamistiku
* Lahendamiseks kasutada Git repositooriumit (Github, Gitlab vms).

### Hindamise mõõdikud:

* Ülesande nõuetest kinni pidamine
* Koodi stiil ja loetavus
* Kasutajaliidese ülesehitus ja disain
* Koodi ülesehituse loogilisus
* Koodi kaetuvus testidega