

# INFORMACIÓN DE CONTACTO

- 11-5576-0421
- Banfield, Buenos Aires CP 1828
- martin.l.rubio92@gmail.com

#### **OBJETIVO PROFESIONAL**

Desarrollador con experiencia en aplicaciones web y móviles. Apasionado por la arquitectura de código y comprometido con la mejora continua. Habilidades destacadas en trabajo en equipo y logro de resultados. Busco oportunidades para aplicar mis conocimientos y contribuir al desarrollo de soluciones innovadoras.

#### HABILIDADES

JAVA REACT TYPESCRIPT

SPRING BOOT SPRING BATCH

REACT NATIVE RESTFULL

#### **CURSOS ESPECIALIZADOS**

• **Udemy** (www.udemy.com)

Curso online: Curso Online de React.js (2019)

• *Udemy* (www.udemy.com)

Curso online: A Complete Guide to the Flutter SDK & Flutter Framework for building native iOS and Android apps (2020)

# **MARTIN RUBIO**

# **DESARROLLADOR FULL STACK**

#### **EXPERIENCIA LABORAL**

## • Bizit Global:

#### Junio 2023 - Actualidad

Desarrollo Backend. Tecnologias: Java · Spring Boot · Spring Batch. Mantenimiento de plataforma de call center financiero.

#### Julio 2021 - Junio 2023

Desarrollando Full Stack. Tec, principales: TypeScript · React.js · Java.

Tareas: creación de interfaces web y servicios REST. Marzo 2021 - Julio 2021

Desarrollador Java. Tec. principales: Java, Spring Boot y Batch. Tareas: Creacion de procesos batch para sistema financiero para Costaisa. Finalización exitosa del proyecto, cumpliendo con los requerimientos y expectativas del cliente.

#### • IT RESOURCES S.A:

#### Enero 2018 - Febrero 2021

Líder Técnico, supervisor del equipo de LIFE en el proyecto para el cliente SWISS Medical. Mi trayectoria de 3 años en este proyecto me ha permitido conocer y comprender a fondo las necesidades del negocio.

#### Marzo 2016 - Enero 2018

Desarrollador Full Stack. Tecnologías: JS, Handlebars, MySQL, MyBatis, Servicios Rest, JBPM, entre otras. Tareas: Desarrollo de servicios REST, procesos BPM y interfaces web para sistema de gestión integral.

#### CONOCIMIENTOS INFORMÁTICOS

- Lenguaje de Programación: C++, Python, Android, Node.JS, Dark(Flutter), ReactNative, Next.js.
- Bases de Datos: MySQL, SQL Server, Oracle, Firebase, Postgress, MongoDB.
- Versionadores: Git, SVN(Subversion), CVS(Concurrent versions systems).
- Otras herramientas de IT: Html5, Css3, MVC, Jquery, Ajax, Bootstrap, VisualStudio, Eclipse, Sql Server Management, Mysql Workbrench, Apache maven, Material UI, JBoss Fuse.
- Creación de Video juegos en Unity y actualmente Unreal (desarrollo de videojuegos como hobby).

## FORMACIÓN ACADÉMICA

- 2013 Actualidad: Ingeniería en Informática en UNDAV (Universidad Nacional de Avellaneda) -Próximo a la realización de la tesis.
- 2007 2010: Técnico Electrónico y Bachiller en el Instituto Tecnológico San Bonifacio.