**CONTENIDOS**

UT 1: Plataformas de programación web en entorno servidor. Aplicaciones LAMP.

1. Características de la programación web.
2. Páginas web estáticas y dinámicas (I).
3. Páginas web estáticas y dinámicas (II).
4. Aplicaciones web.
5. Ejecución de código en el servidor y en el cliente.
6. Tecnologías para programación web del lado del servidor.
7. Arquitecturas y plataformas.
8. Selección de una arquitectura de programación web.
9. Integración con el servidor web.
10. Lenguajes.
11. Código embebido en el lenguaje de marcas.
12. Herramientas de programación.
13. Instalación de NetBeans para PHP en Linux.
14. Instalación de una plataforma LAMP en Ubuntu.
15. Programación web con Java.
16. Programación web con PHP.
17. Variables y tipos de datos en PHP.
18. Expresiones y operadores.
19. Ámbito de utilización de las variables.

UT 2: Características del lenguaje PHP.

1. Elementos del lenguaje PHP.
2. Generación de código HTML.
3. Cadenas de texto.
4. Funciones relacionadas con los tipos de datos (I).
5. Funciones relacionadas con los tipos de datos (II).
6. Variables especiales de PHP.
7. Estructuras de control.
8. Condicionales.
9. Bucles.
10. Funciones.
11. Inclusión de ficheros externos.
12. Ejecución y creación de funciones.
13. Argumentos.
14. Tipos de datos compuestos.
15. Recorrer arrays (I).
16. Recorrer arrays (II).
17. Funciones relacionadas con los tipos de datos compuestos.
18. Formularios web. Procesamiento de la información devuelta por un formulario web.
19. Generación de formularios web en PHP.

UT 3: Desarrollo de aplicaciones web con PHP.

1. Acceso a bases de datos desde PHP.
2. MySQL.
3. Instalación y configuración.
4. Herramientas de administración.
5. mysql y mysqladmin.
6. phpMyAdmin.
7. Utilización de bases de datos MySQL en PHP.
8. Extensión MySQLi.
9. Establecimiento de conexiones.
10. Ejecución de consultas.
11. Transacciones.
12. Obtención y utilización de conjuntos de resultados.
13. Consultas preparadas.
14. PHP Data Objects (PDO).
15. Establecimiento de conexiones.
16. Ejecución de consultas.
17. Obtención y utilización de conjuntos de resultados.
18. Consultas preparadas.
19. Errores y manejo de excepciones.

UT 4: Desarrollo de aplicaciones Web utilizando código embebido:

1. Autentificación de usuarios y control de acceso.
2. Mecanismos de autentificación (I).
3. Mecanismos de autentificación (II).
4. Incorporación de métodos de autentificación a una aplicación web.
5. Cookies.
6. Manejo de sesiones.
7. Configuración.
8. Inicio y fin de una sesión.
9. Gestión de la información de la sesión (I).
10. Gestión de la información de la sesión (II).
11. Gestión de la información de la sesión (III).
12. Gestión de la información de la sesión (IV).
13. Herramientas para depuración de código.
14. Instalación de herramientas de depuración.
15. Depuración de código en PHP.

UT 5.- Programación orientada a objetos en PHP.

1. Características de orientación a objetos en PHP (I).
2. Características de orientación a objetos en PHP (II).
3. Creación de clases (I).
4. Creación de clases (II).
5. Creación de clases (III).
6. Creación de clases (IV).
7. Utilización de objetos (I).
8. Utilización de objetos (II).
9. Utilización de objetos (III).
10. Mecanismos de mantenimiento del estado.
11. Herencia (I).
12. Herencia (II).
13. Herencia (III).
14. Interfaces (I).
15. Interfaces (II).
16. Ejemplo de POO en PHP (I).
17. Ejemplo de POO en PHP (II).
18. Programación en capas.
19. Separación de la lógica de negocio (I).
20. Separación de la lógica de negocio (II).
21. Generación del interface de usuario

UT 6.- Servicios web.

1. Servicios web.
2. Características.
3. Intercambio de información: SOAP.
4. Intercambio de información: SOAP (II).
5. Descripción del servicio: WSDL.
6. Descripción del servicio: WSDL (II).
7. Descripción del servicio: WSDL (III).
8. Descripción del servicio: WSDL (IV).
9. Descripción del servicio: WSDL (V).
10. Descripción del servicio: WSDL (VI).
11. Extensión PHP5 SOAP.
12. Utilización de un servicio web.
13. Utilización de un servicio web (II).
14. Utilización de un servicio web (III).
15. Utilización de un servicio web (IV).
16. Creación de un servicio web.
17. Creación de un servicio web (II).
18. Creación de un servicio web (III).
19. Creación de un servicio web (IV).

UT 7.- Aplicaciones web dinámicas: PHP y Javascript.

1. Programación del cliente web.
2. Páginas web dinámicas.
3. El lenguaje JavaScript.
4. Comunicación asíncrona con el servidor web: AJAX.
5. PHP y JavaScript.
6. Aplicaciones web con PHP y JavaScript.
7. Aplicaciones web con PHP y JavaScript (II).
8. Aplicaciones web con PHP y JavaScript (III).
9. Utilización de AJAX con PH .
10. Xajax .
11. Xajax (II).
12. Xajax (III).
13. Xajax (IV).
14. JQuery4PHP.
15. JQuery4PHP (II).
16. JQuery4PHP (III).
17. JQuery4PHP (IV).
18. JQuery4PHP (V).

UT 8.- Aplicaciones web híbridas.

1. Reutilización de código e información.
2. Características de las aplicaciones web híbridas.
3. Utilización de repositorios de información.
4. OAuth2.
5. JSON y XML .
6. Creación de aplicaciones web híbridas.
7. Yahoo! PlaceFinder.
8. Yahoo! PlaceFinder (II).
9. Google Geocoding.
10. Aplicación web híbrida de geocodificación.
11. Google Directions.
12. Google Tasks.
13. Google Tasks. (II).
14. Aplicación web híbrida de gestión de repartos.
15. Aplicación web híbrida de gestión de repartos (II).
16. Aplicación web híbrida de gestión de repartos (III).
17. Aplicación web híbrida de gestión de repartos (IV).