SP31 追加課題

課題内容

次の仕様を満たしたプログラムを作成しなさい

● ランダム文字列ジェネレータの機能追加

プロジェクト構成

プロジェクト名:spring-kadai3-mvc

➤ 依存関係: Spring Web / Thymeleaf / Spring Dev Tools

Step0: (準備) テキストにあるランダム文字列ジェネレータのサンプ ルプログラムを課題用プロジェクトにコピーしてください

● ファイル構成

```
spring-kadai3-mvc

|-src/main/java
| -com.example.demo
| -controller
| -controller
| -service
| -service
| -RandomStringService.java (★⊐ピー)
| -src/main/resouces
| -templates
| -random.html (★⊐ピー)
```

build.gradleに依存関係の追加も行ってください

```
dependencies {
    ...
    implementation 'org.apache.commons:commons-lang3'
}
```

Step1: ランダム文字列の生成する個数を画面から入力できるようにしなさい

● 出力結果

	列ジェネレータ	× +				~	-]	×
← → G	① localhost:8	3080/random		⊕(Ŕ	☆	*	8	:
ランダ	ム文字	ア列ジュ	ニネレ		ゟ	7			
5文字 ン 3	数字を含める 	る 圏生成する							
11FDX 9 8									

「3」と入力した作成するボタンをクリックした場合

うンダム文字列	リジェネレータ × +		· -	o ×
← → C	① localhost:8080/random	⊕ 🖻	☆ *	□ ૪ :
ランダ	ム文字列ジェ	ネレータ	7	
5文字 🗸 🗆 🕏	数字を含める			
	個生成する			
作成する				
uKGep				
prsXh				
n Dun va				
nPuvg				

● 仕様

HTTP メソッド	URLパス	パラメータ	メソッド	内容
GET	/random	なし	RandomStringController.ind ex()	初期表示
POST	/random	charLength withNumber createCount	RandomStringController.gen erate()	作成するボタンク リック

▶ 生成する個数を空欄のまま作成した場合、デフォルトの生成個数は「1」とします

Step2:「英字を含める」チェックボックスを追加しなさい

● 出力結果

初期表示

3 ランダム文字列	刊ジェネレータ	× +		~	-		×
← → G	① localhost:80	080/random	Ф	₽ ☆	* 0	8	:
ランダ	ム文字	ア列ジエ	ネレー	タ			
5文字 🗸		, □英字を含め 生成する)る				
作成する							

数字を含めるのみの場合

3 ランダム文字列ジ	エネレータ	× +			~	-		×
← → G @) localhost:8	080/random		9 6	\$ ☆	*	8	÷
ランダル	ム文字	『列ジコ	「ネレ		タ			
5文字 ✔ □数:		る □英字を含 3生成する	込める					
作成する								
47201								

英字を含めるのみの場合



数字、英字、どちらも含めるの場合

うンダム文字列ジェネレータ	× +		~	_		×
← → C ① localhos	t:8080/random	Q 🖻	☆	*	□ 8	:
ランダム文 ⁵	字列ジエネ	トレータ	ラ			
	る □英字を含める 個生成する	5				
作成する						
AFJ76						

● 仕様

HTTP メソッド	URLパス	パラメータ	メソッド	内容
GET	/random	なし	Random String Controller. index ()	初期表示
POST	/random	charLength withNumber withAlphabet createCount	RandomStringController.generate()	作成するボ タンクリッ ク

▶ 生成するパターンは以下の通り

- ◆ 数字を含める、英字を含めるの両方にチェック:英数字混合の文字列が生成
- ◆ 数字を含めるのみにチェック:数字のみの文字列が生成
- ◆ 英字を含めるのみにチェック:英字のみの文字列が生成
- ◆ チェックなし:文字列は生成しない

● ヒント

RandomStringUtilsクラスには、数字のみのランダムな文字列を生成するrandomNumeric()メソッドが存在します

Step4:作成するボタンをクリックしたとき、文字数のセレクトボックス、チェックボックス、生成個数のテキストボックスの情報を、ランダム文字列を生成した後も引き継ぎなさい

● 出力結果



作成するボタンをクリック (条件が引き継がれている)



- ヒント
 - ▶ ControllerからパラメータをそのままThymeleafに渡します
 - ➤ Thymeleafを利用して動的に初期値を設定したい場合、「th:selected」「th:check ed」「th:value」を利用します(調べてみましょう)