COMPARACIÓN ENTRE LOS JUEGOS

Para estas comparaciones se utilizaran los componentes recomendados para una experiencia de juego satisfactoria

FORTNITE

SO: Windows 10/11 de 64 bits

Procesador: Core i5-7300U de 3,5 GHz, AMD Ryzen 3 3300U o equivalente

Memoria: 16 GB de RAM o superior

Gráficos: GPU con DX11 equivalente a NVIDIA GTX 960 o AMD R9 280

Red: Conexión de banda ancha a Internet

Almacenamiento: Entre 40 GB y 66 GB de espacio disponible

COUNTER-STRIKE 2

SO: Windows 10 de 64 bits (con la última actualización) o Windows 11 de 64 bits (con la última actualización)

Procesador: AMD Ryzen 5 (3600, 5500, 5600)

Memoria: 16 GB de RAM

Gráficos:NVIDIA® GeForce® GTX 1060 o AMD Radeon™ RX 580

Red: Conexión de banda ancha a Internet

Almacenamiento: 85 GB de espacio disponible

COD: WARZONE

SO: Windows 10 de 64 bits (con la última actualización) o Windows 11 de 64 bits (con la última actualización)

Procesador: Intel® Core™ i5-6600K / Core™ i7-4770 o AMD Ryzen™ 5 1400

Memoria: 12 GB de RAM

Gráficos: NVIDIA® GeForce® GTX 1060 o AMD Radeon™ RX 580

Red: Conexión de banda ancha a Internet

Almacenamiento: 125 GB de espacio disponible

Comparando los requisitos:

Fortnite es el más liviano de los tres: pide una GPU GTX 960, procesador i5 de 7^a gen y ocupa menos espacio (40-66 GB)

Counter-Strike 2 pide más que Fornite: GTX 1060/RX 580, Ryzen 5 y 85 GB, por lo que es un poco más exigente.

Call of Duty: Warzone es el más pesado: requiere buen CPU (i5-6600K o superior), GPU GTX 1060/RX 580 y además ocupa **125 GB**, siendo el que más espacio y potencia gráfica necesita.

Hemos elegido fornite como el juego para stremear ya que como se puede ver es relativamente leve en lo que respecta a los componentes necesarios, y además es un juego que es bastante popular hoy dia y mucha gente lo juega y consume contenido de este juego