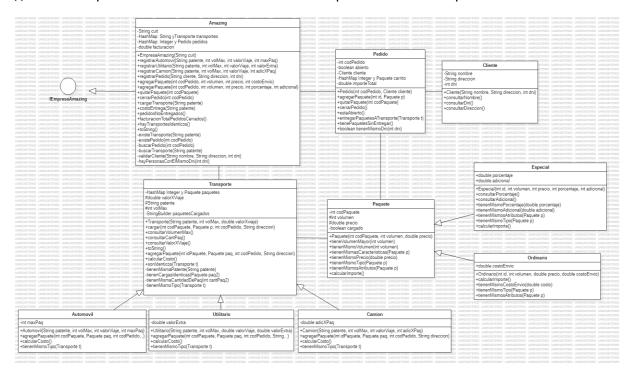


# PROGRAMACION II: Segundo cuatrimestre 2023 <u>Trabajo Práctico</u>

Carolina Villalba Comisión 1

### //El HashMap de carrito en Pedido fue cambiado por LinkedList<Paquete>



El **polimorfismo** surgió por la necesidad de una clase o de un método de desarrollar distintos tipos de sí mismo. Por ejemplo, hay diferentes tipos de Tranporte, los cuales son Automovil, Utilitario y Camion. Lo mismo sucede con los Paquete que pueden ser Especial u Ordinario. En el caso de los métodos, se pueden mencionar aquellos cuya firma es la misma pero su implementación no lo es, como lo son las formas de calcular los precios.

En cuanto a las clases, la variedad de tipos son subclases, que **heredan** métodos y atributos en común entre ellas de su clase base o modelo, la superclase. Esto se logró denominando a las clases Transporte y Paquete como "abstract" y agregando "extends (Transporte/Paquete)" en Especial, Ordinario, Automovil, Utilitario y Camion. Hubieron métodos que también fueron convertidos en abstractos cuando necesitaban ser **sobreescritos** con @Override desde las clases hijas, para cumplir dicho polimorfismo.

Cabe mencionar que en un comienzo, se debió hacer uso de "implements" para traer la firma de los métodos de la **interfaz** brindada cuya implementación es obligatoria, en EmpresaAmazing.

No resultó necesaria la **sobrecarga**, es decir, no hay métodos iguales pero con distintos parámetros. si hay, aunque no metodos mios, sino de la interfaz

Estos conceptos de programación orientada a objetos sirven para evitar la redundancia de código y por ende ahorrar memoria. Además, facilitan la lectura del diseño y aportan la posibilidad de una futura extensión de manera sencilla.

```
V)
      EmpresaAmazing
n= cantidad de pedidos
public boolean quitarPaquete(int codPaquete) {
     //n (recorre todos los pedidos)
           for (Pedido p : pedidos.values())
     //n.[quitarPedido()] (por cada pedido consulta el método)
                 if (p.quitarPaquete(codPaquete))
                       return true;
           throw new RuntimeException("ERROR: el paquete no
está registrado.");
f(n) = n + n.[quitarPaquete()] + 1
f(n) = 1 + n + n.m
   O(1 + n + n.m)
R2: O(1) + O(n) + O(n.m)
R2: O(max{1,n,n.m})
R1: O(n.m)
     1 <= n
     n <= n.m si m es mayor que cero
```

```
// Pedido
```

m= cantidad de paquetes

```
public boolean quitarPaquete(int codPaquete) {
    O(m) (recorre paquetes)
        for (Integer cod: carrito.keySet())
    O(m) (pregunta por cada paquete)
        if (cod == codPaquete) {
            carrito.remove(cod);
            return true;
        }
    O(1) return false;
}

g(n) = O(m) + O(m) + O(1)

R2: O(max{1,m})

R1: O(m)
```

# V)

### **Empresa** Amazing

- transportes: no deben repetirse.

facturacion = total de pedidos cerrados

- pedidos: no debe repetirse el cliente.

### Pedido

### carrito:

- no deben repetirse los paquetes.

- los paquetes deben ser del tipo del tipo esperado para la clase (especial, ordinario o ambos).

- cada paquete debe tener distinto codPaquete.

### **Transporte**

- patente: no vacia
- valorXviaje, volMax >0

### **Automovil**

- <del>patente: no vacia</del>

se repite

- maxPaq>0
- valorXviaje, voliviax >0

### **Utilitario**

- patente: no vacia
- valorExtra>0
- -valorXviaje, volMax >0

### Camion

- patente: no vacia
- valorXviaje, volMax, porcentaje, adicional >0

## **Paquete**

- volumen, precio >0

costoEnvio

# **Especial**

- volumen, precio, costoEnvio >0

### **Ordinario**

- volumen, precio, costoEnvio, porcentaje, adicional >0

### Cliente

- nombre, direccion no vacíos.
- dni>=10000000.