

# Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: M.I. José Francisco Macedo Calvillo

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 02

No de Práctica(s): 01

Integrante (s): García Villalobos Andrea

Brigada: 03

Semestre: 2022-1

Fecha de entrega: 13 de septiembre del 2021

Observaciones:

# Nombre de la brigada: PandoraBox

17	3190691909	García Villalobos Andrea
18	319239023	Garduño Bautista Rodrigo
19	3192425777	González Pizarro Irving Daniel
20		
21	319203754	Hernández Hernández Oswaldo David
22	116001627	Hernández Marín Paola Monserrat

# **Objetivo**

Aprenderemos a utilizar herramientas de software por medio de internet para ocuparlas en distintas actividades tanto en el ámbito escolar como laboral, algunas de ellas son los almacenamientos y buscadores con funciones avanzadas.

### Introducción

Hoy en día un equipo de cómputo es una herramienta necesaria para las actividades y tareas de la vida diaria del ser humano, facilitando y solucionando dichas actividades, es por esto que es importante saber utilizarlas y comprender su funcionamiento ya que serán indispensables para nuestra vida como ingeniero.

A través de las páginas web podemos acceder a información en diferentes formatos y soportes, tales como textos, gráficos, imágenes, sonidos, videos, presentaciones multimedia, etcétera.

La cantidad, variedad y calidad de la información dispone de los procesos de búsqueda de información que son complejos y cíclicos, e implican:

- a) Búsqueda, evaluación y selección de la información.
- b) Almacenamiento de resultados parciales.
- c) Comparación y análisis de la información obtenida.
- d) Modificación de los criterios de búsqueda: ampliar, especificar o redefinir los criterios.

Por lo antes mencionado, los proyectos de computación cómo las búsquedas son importantes para el desarrollo de actividades, un ejemplo de esto son:

- Llevar un registro de las actividades que se van realizando durante su desarrollo y producción.
- Almacenar información en repositorios de una manera accesible,
   segura y que esté disponible en cualquier momento que lo necesitemos.
- Realizar una búsqueda de información sofisticada por medio de Internet.

#### Conocimientos Previos

¿Qué es control de versiones?

Lleva el registro de cambios de uno o más archivos, es importante para los profesionistas del software, diseñadores, escritores o cualquiera que necesite llevar un control sobre sus archivos.

¿Qué se entiende por Google?

Es una página web donde su herramienta es la búsqueda de distintos temas y contenidos. Esta tiene servicios, como

- Gmail
- Google Drive
- Google Images
- Traductor
- Google Classroom
- Entre otras

¿Qué se entiende por repositorio?

Es una forma de base de datos donde reúne, gestiona y almacena conjunto de datos variables para análisis, distribución e informes

Hay 2 tipos:

• Local (Nuestro)

• Remoto (Externo a la nube)

#### Proceso de Elaboración.

- 1. La práctica comenzó con la explicación acerca de los buscadores que normalmente usamos cuando navegamos en internet, y se explicaron algunos comandos para agilizar este tipo de búsquedas de manera que se vuelvan más precisas y su vez que tengan una mayor utilidad para nosotros obtener dicha información.
- 2. Posteriormente se explicó sobre el concepto de repositorio, el cual consiste en un espacio de almacenamiento y organización de datos y archivos.
  Para ello se empleó una herramienta llamada GitHub.
- 3. Dentro de la página de Github cada alumno creó una cuenta con su contraseña y correo respectivo el cual sirvió para generar un registro en la plataforma y poder acceder a la misma.
- **4.** Una vez dentro de la plataforma se creó el primer repositorio el cual llevó por título "Práctica 1" y una descripción que contiene el nombre del alumno.
- 5. Una vez creado el repositorio se agregaron algunos cambios. Para ello se seleccionó la opción de "agregar archivo" y posteriormente en la opción de "crear nuevo archivo", en donde se actualizó la página a un formato de introducción de datos, se colocó el nombre al archivo que se agregó, los datos correo electrónico y número de cuenta y un comentario sobre el cambio realizado, finalmente se confirmó la creación del nuevo archivo.
- 6. Este paso se repitió dos veces más agregando dos imágenes, una del escudo de la UNAM y otra del escudo de la Facultad de Ingeniería y de esta manera quedó concluido el repositorio que se solicitaba.

# Conclusiones.

La interfaz de la plataforma intenta ser amigable con el usuario, lo logra de alguna manera. Crear una cuenta en GitHub no tuvo mucha dificultad, lo realmente difícil es aprender a manejar de manera correcta la plataforma para que sea eficiente y nos beneficie como estudiantes. Cabe recalcar que esta plataforma nos puede ser de gran utilidad durante toda nuestra época de estudios e incluso después de esto. Aprendimos un poco sobre cómo usar esta plataforma, desconocíamos de esta, deducimos que nos puede ser útil. La dinámica que se implementó para esto práctica fue de nuestro agrado, nos gustaría que sigan así las demás prácticas.

# Referencias

- Del Pino, C. Y. (2016, Junio 23). ¿Qué es Google, para que sirve, estadísticas importantes? Expertoseo.Com; > Experto SEO ¿Qué es y que hace por su empresa? / SEO Madrid. https://www.expertoseo.com/que-es/google/
- Facultad de Ingeniería. (2015). Guía práctica de estudio 01: *La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería*. Recuperado de http://lcp02.fi-b.unam.mx/ (pp. 1-29)
- Ravalna. (n.d.). *Definición y tipos*. Upv.Es. Retrieved Septiembre 13, 2021, f https://poliscience.blogs.upv.es/open-access/repositorios/definicion-y-tipos/