

Juego de Buscaminas

Escribe una aplicación PHP que lleve a cabo la siguiente funcionalidad:

Se trata de implementar un sencillo juego de buscaminas. La aplicación se encargará de colocar 10 minas en un tablero de 10x10 casillas. La colocación de las minas se realizará al azar con la condición de que las minas no pueden tocarse una a otra ni siquiera por las esquinas. También debe cumplirse que no se puede superar un máximo de cinco minas en cada fila o columna.

El tablero se presentará vacío al jugador que deberá marcar 10 posiciones y reenviarlo a la aplicación para comprobar el estallido de las minas.

Finalmente la aplicación mostrará de nuevo el tablero al usuario mostrando el símbolo O en la casilla marcada pero que no albergaba mina, X en la casilla marcada con mina y * en la casilla que contiene una mina pero no fue marcada por el jugador.

También se informará al jugador del número de minas que ha conseguido explotar.