

BLOQUES PRÁCTICOS DESARROLLO WEB II

V 1.0

DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

Se quiere completar el desarrollo de una infraestructura web para implementar un sitio web dedicado a la promoción de eventos y la reserva/compra de asistencia a los mismos.

Este sitio o portal contaría con una serie de roles de usuario:

- Invitado. Es el usuario no registrado/autentificado. Puede acceder solo a la información pública del portal
- Cliente. Es un usuario registrado y autentificado. Además de la información pública podrá realizar acciones (editar perfil, inscribirse a un evento, darse de baja de un evento, solicitar cambio de rol, comunicarse con promotor, valorar evento/actividad, recomendar evento/actividad)
- Promotor. Es un usuario registrado y autentificado. Además de la información pública podrá realizar acciones (crear evento, editar evento, configurar evento, obtener listado de participantes en evento, comunicarse con cliente)
- Administrador. Es un usuario registrado y autentificado. Además de la información pública podrá realizar acciones (aceptar/denegar solicitudes de cambio de rol, informe de eventos, informe de usuarios, informe de promotores)

Rol de Usuario cliente

Los usuarios podrán registrarse ellos mismos en la plataforma con un rol predeterminado de clientes. El registro pedirá los siguientes datos obligatorios:

- Nombre
- Apellidos
- Email (se usará para el login)
- Password (se pedirá dos veces en el registro para comprobar que se ha escrito bien). Debe tener una cierta complejidad (longitud>6, 1 mayúscula, 1 minúscula, 1 número) y no guardarse en texto plano

Una vez registrado, el usuario cliente podrá completar su perfil. Allí podrá además cambiar los siguientes campos adicionales:

UEMC

BLOQUES PRÁCTICOS DESARROLLO WEB II

- Teléfono
- Dirección
- Localidad
- Código Postal
- Número de tarjeta de crédito/debito + Fecha caducidad + CCV (opcional: debe guardarse toda esta información encriptada si es posible) + Saldo (vamos a simular la compra)

En la pantalla de perfil, el usuario tendrá un enlace o botón para realizar una solicitud de conversión a promotor de eventos, que tendrá que se aceptada o denegada por un administrador.

Los usuarios con este perfil tendrán acceso las siguientes pantallas/funcionalidades:

- Registro (formulario)
- Login (formulario)
- Listado de próximos eventos. Es la misma pantalla que para usuarios invitados no autentificados.
- Detalle de evento. Al hacer clic en un evento se llega a esta pantalla que da más información. Es igual para los invitados, salvo que como usuario cliente tendremos ciertas funcionalidades extra:
 - Inscribirse a un evento (si es gratuito) o comprar entradas (pueden ser más de 1) para un evento.
 - Darse de baja a un evento. Si en el evento se pago por las entradas se debe reembolsar el precio.
- Histórico de eventos pasados a los que se asistió.
- Buscador de eventos. Se podrán buscar eventos próximos por diversos campos de interés.
- Comunicación con promotor (puede ser estilo email o estilo chat)
- Valoración evento/actividad (de 1 a 5)
- Recomendación evento/actividad (introduciendo emails y comentario)



BLOQUES PRÁCTICOS DESARROLLO WEB II

Perfil de Usuario promotor

Los usuarios de tipo promotor tienen las mismas funcionalidades que un usuario de tipo cliente y además contarán con acceso a las siguientes pantallas/funcionalidades extra:

- Creación de evento (formulario)
- Edición de evento (formulario)
- Configuración de evento (gestión de actividades del mismo añadir, eliminar, editar)
- Listado de eventos que ha promocionado
- Listado de asistentes a un evento.
- Posibilidad para cancelar un evento
- Comunicación con cliente (puede ser estilo email o estilo chat)

Diccionario de datos

Usuario. Contará con los siguientes campos:

Nombre (string), Apellidos (string), Email (string), Password (string), Telefono (number), Dirección (string), Localidad (string), Código Postal (string), Número tarjeta de crédito (number), Fecha caducidad (mes : number + año : number), CCV (number : 3 digitos). Saldo (float). Rol (cliente|promotor|administrador)

Evento. Constará de los siguientes campos

Nombre (string). Descripción (string). Tipo (concierto|cine|prueba deportiva|exposición). Plazas (number). Precio (number). Lugar (string). Fecha Inicio (date), Fecha Fin (date). Actividades (list - puede estar vacía)

Actividad. Constará de los siguientes campos

Nombre (string). Descripción (string). Orden (number). Plazas (number). Lugar (string). Fecha (date)

Reserva. Constará de los siguientes campos

Tipo (evento|actividad). Cliente. Pagado (string). Fecha (date).

UEMC

BLOQUES PRÁCTICOS DESARROLLO WEB II

Requisitos

Toda la funcionalidad anterior se codifica en los siguientes requisitos:

[TODOS] REQ-1. Registro de usuarios

[TODOS] REQ-2. Login de usuarios

[TODOS] REQ-3. Edición de perfil de usuario

[ADMINISTRADOR] REQ-4. Cambiar rol a usuario

[PROMOTOR] REQ-5. Gestionar eventos (Crear/Editar/Cancelar)

[PROMOTOR] REQ-6. Configurar evento (Crear/Editar/Cancelar actividades)

[CLIENTE] REQ-7. Inscribirse a evento / darse de baja en evento

[CLIENTE] REQ-8. Apuntarse a actividad / darse de baja en actividad

[PROMOTOR] REQ-9. Ver asistentes a un evento

[CLIENTE y PROMOTOR]. REQ-10. Comunicación tipo Email o Chat

[ADMINISTRADOR]. REQ-11. Pantallas de informes y listados

Prácticas a realizar

<u>Práctica 1.</u> Se implementarán los requisitos **REQ-1**, **REQ-2**, **REQ3 y REQ-4** Notas de la implementación:

Lenguaje PHP 7.4

Para el almacenamiento de datos se guardarán en uno o varios ficheros de formato JSON

Fecha e instrucciones de entrega: ver información en ecampus

<u>Práctica 2.</u> Se implementarán los requisitos REQ-1, REQ-2, REQ3, REQ-4, **REQ-5 y REQ6**

Notas de la implementación:

Lenguaje PHP 7.4

Para el almacenamiento de datos se usará una base de datos de tipo MySQLo MaríaDB.

Para el acceso a datos se usará la capa de abstracción PDO

Fecha e instrucciones de entrega: ver información en ecampus



BLOQUES PRÁCTICOS DESARROLLO WEB II

<u>Práctica 3.</u> Se implementarán los requisitos REQ-1, REQ-2, REQ3, REQ-4, REQ-5, REQ6, **REQ-7 y REQ8**

Notas de la implementación:

Lenguaje PHP 7.4

Para el almacenamiento de datos se usará una base de datos de tipo MySQLo MaríaDB.

Para el acceso a datos se usará la capa ORM Doctrine

Fecha e instrucciones de entrega: ver información en ecampus

<u>Práctica 4.</u> Se implementarán los requisitos REQ-1, REQ-2, REQ3, REQ-4, REQ-5, REQ6, REQ-7, REQ8, **REQ9, REQ10 y REQ11**

Notas de la implementación:

Lenguaje PHP 7.4

Para el almacenamiento de datos se usará una base de datos de tipo MySQLo MaríaDB.

Se implementará utilizando Symfony 5.4 como framework de desarrollo.

Fecha e instrucciones de entrega: ver información en ecampus

Notas aclaratorias:

En todas las prácticas hay que implementar los requisitos solicitados. Sin embargo, se considerará que hay un mínimo obligatorio que son los que se han resaltado en letra negrita.

Opcionalmente se pueden implementar más funcionalidades relacionadas con el tema, que subirían la nota. Consultar con el profesor sobre ello.

Para el desarrollo se debería seguir un proceso de consultoría al uso, preguntando al profesor las veces que haga falta para clarificar cualquier aspecto del diseño o implementación

Las prácticas habrán de defenderse con una demo de su funcionamiento y respondiendo a unas preguntas de forma oral o por escrito sobre la misma