

CRONOGRAMA SEMANAL: EL JUEGO DEL AHORCADO

Este cronograma está detallado semana a semana para un seguimiento más claro y preciso del progreso del proyecto.

Semana 1

Actividad	Estado
Selección de un diagrama y problema	<input checked="" type="checkbox"/>
Creación de repositorio en GitHub	<input checked="" type="checkbox"/>
Elaboración de diagramas de flujo	<input checked="" type="checkbox"/>

Unidad: Fundamentos y Diseño

Tiempo estimado: 2-3 días

Estado: ☒ Finalizada

Semana 2

Actividad	Estado
Definición de funcionalidades	<input checked="" type="checkbox"/>
Integración de temas	<input checked="" type="checkbox"/>

Unidad: Desarrollo y Estructuras Lógicas

Tiempo estimado: 2-3 días

Estado: ☒ Finalizada

Semana 3

Actividad	Estado
Incorporación de estructuras lógicas	<input checked="" type="checkbox"/>
Diseño de la interfaz de usuario	<input checked="" type="checkbox"/>

Unidad: Funcionalidades Adicionales

Tiempo estimado: 2-3 días

Estado:  Finalizada

Semana 4




Actividad	Estado
Implementación de la Ley de Hick y Gestalt	
Aplicación de atención y memoria	

Unidad: Implementación Final y Pruebas

Tiempo estimado: 2-3 días

Estado:  Finalizada

Semana 5-8




Actividad	Estado
Presentación de información relevante	
Modelos de toma de decisiones	
Integración y finalización del proyecto	

Unidad: Implementación Final y Pruebas

Tiempo estimado: 2-3 días

Estado:  Finalizada

Leyenda Visual

- : Actividad Completada
- : En Progreso
- : Pendiente