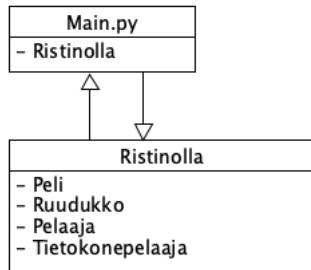


## Toteutusdokumentti 27.11.2021

- Ohjelman yleisrakenne

Ohjelman suoritettava runko ja pääluokka (Ristinolla) löytyy tiedostosta main.py. Tämä luokka toteuttaa tavallaan rajapintaa pygamellem, jota peli hyödyntää ikkunan, käyttöliittymän ja ”peli-flown” toteutuksessa.



Varsinainen ristinollapeli on toteutettu paketissa Ristinolla, jonka luokat Peli ja Ruudukko toteuttaa pelilogiikan ja luokat Pelaaja ja Tietokonepelaaja sisältävät, nimiensä mukaisesti, pelaaja ja tietokonepelaaja -abstraktiot. Tietokonepelaaja-luokka vastaa varsinaisen tekoälyn ja minimax-algoritmin toteutuksesta.

- Saavutetut aika- ja tilavaativuudet (m.m. O-analyysit pseudokoodista)
- Työn mahdolliset puutteet ja parannusehdotukset
- Lähteet