

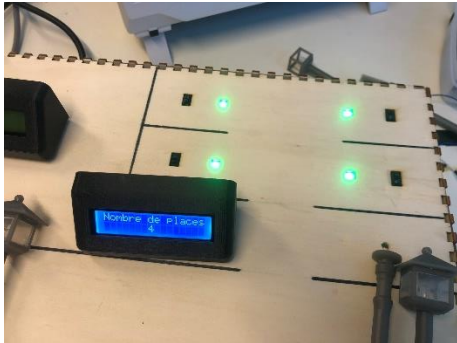
- **Finalisation du parking**

Les derniers éléments du parking ont été installés et collés sur la maquette.

J'ai alors pu coller les capteurs IR à leur emplacement prévu. Chaque capteur correspond à une place, il était donc important de ne pas les mélanger.

L'étape la plus délicate a été de faire attention que les soudures réalisées sur 2 des capteurs ne se cassent pas.

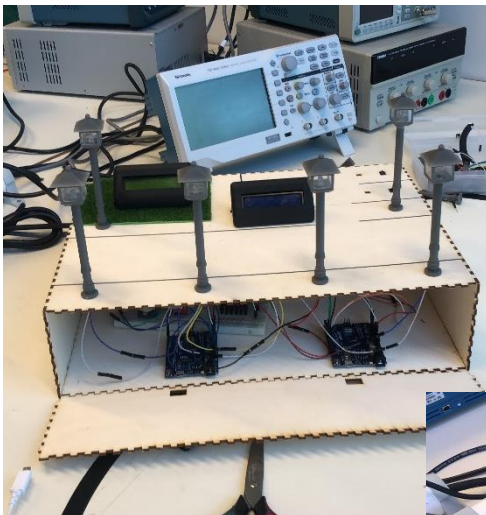
Ensuite, l'écran LCD, qui indique à l'entrée du parking le nombre de places restantes, a été vissé à son support imprimé à l'imprimante 3D à dépôt de filaments puis collé sur la maquette.



- **Finalisation des lampadaires**

Tous les lampadaires ont été branchés sur la plaque d'essai. Ils ont ensuite été testés, j'ai alors pu remarquer qu'un des lampadaires était défaillant, il a alors été remplacé par un autre lampadaire imprimé si jamais il y avait un problème.

En revanche, le montage ne marchait pas. Après avoir cherché d'où venait le problème, je me suis rendue compte qu'un faux contact entre une résistance et la plaque d'essai perturbait le calcul de la luminosité.



- **Finalisation des derniers détails de la maquette**

La maquette a été finalisée. Cela s'est fait en plusieurs étapes :

1. Collage de l'herbe synthétique avec de la colle forte
2. Réalisation de trous sur le côté de la maquette pour faire passer les câbles d'alimentations
3. Positionnement et collage avec du scotch double face des cartes Arduino à l'intérieur de la boîte

