



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

---

*Profesor:* Cruz Carlón Juan Alfredo

*Asignatura:* Fundamentos de Programación

*Grupo:* 1107

*No. de Práctica(s):* 3

*Integrante (s):* Villegas Estrada Diana

*Semestre:* 2018-I

*Fecha de entrega:* 8/09/ 2017

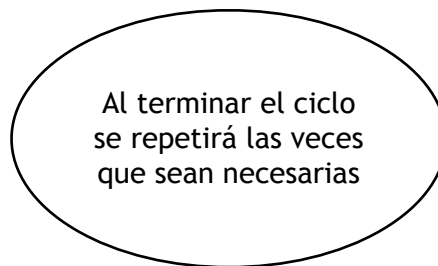
*Observaciones:*

**CALIFICACIÓN:** \_\_\_\_\_

# INCREMENTO DE UN NÚMERO



0  
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9



1. Colocar los números de manera horizontal, siempre agregando un cero al inicio de un número y agregando un asterisco al final del número.

0	3	1	1	*
---	---	---	---	---

\* el asterisco denota límite, es decir marca el final del número.

2. Colocar el visor en el asterisco y regresar una casilla, preguntar si el número es cero, en caso de que lo sea pasar a la Nota 1 del algoritmo; de lo contrario incrementar una unidad el dígito y escribirlo una fila debajo del número original.

0	3	1	1	*
			2	

3. Copiar los dígitos restantes incluyendo al asterisco

0	3	1	1	*
0	3	1	2	*

NOTA 1: Si al incrementar un número aparece un cero el el dígito final se deberá incrementar también una unidad al dígito próximo de la derecha, detener este proceso hasta que el visor deje de detectar un cero en los nuevos números incrementados, escribir estos nuevos dígitos una fila debajo del número original.

	0	9	9	9	*
0	1	0	0	0	*



Como el número incrementado no es cero, se detiene el incremento al número próximo de la derecha.

NOTA 2: Siempre es necesario escribir un cero antes de nuestro número, como se menciono en el paso 1 de este algoritmo.