**1. Projektipäällikkö**

Ville Pakkanen

**2. Projektin tavoitteet ja lopputuloksen määritelmät**

Projektilla tavoitellaan englannin kehittämistä tai kertausta. Projekti sisältää 6 peliä sekä etusivun, infosivun ja pisteet sivun. Projekti on tähdätty kaiken tasoisille korkeakouluopiskelijoille

**3. Projektin vaiheet ja välietapit, miten päästään tavoitteeseen**

Luomme ensin yhdessä etusivulle html, css ja js tiedostot, joita käytämme pohjana info ja piste sivuille, jonka jälkeen jokainen aloittaa oman pelisivun työstämisen samasta pohjasta.

Ennen pelisivujen aloittamista ideoimme yhdessä 6 peliä, jotka sopivat sivulle teeman ja vaikeustason kannalta.

Lopuksi käymme läpi kaikki sivut ja katsomme ovatko ne responsiivisia ja sopivat sivun kokonaiskuvaan.

**4. Projektin kriittiset resurssit ja muut resurssitarpeet**

Tiimin jäsenet, internetyhteys, O365 paketti, Github, muut kommunikointi sovellukset

**5. Työnjako resursseille**

Jokainen ryhmän jäsen tekee sivulle yhden pelin ja etusivu sekä infosivu jaetaan ryhmäläisten kesken.

**6. Projektin aikataulu**

* 19.3 Plannerin käyttöönotto
* 24.3 UI-suunnitelma
* 26.3 Github repo luotu
* 4.4 Yhteiset sivut valmis
* 20.4 Pelisivut valmis
* 22.4 Nettisivu valmis
* 28.4 Esittelyvideo

**7. Projektin dokumentointi**

Daily palaverien sekä versionhallinnan avulla.

**8. Projektin viestintä**

Teamsillä ja Discordilla, pääasiassa Discord.