	A CLOHIKÄÄRMEITÄ	Kokemustaso	Kokemuspisteet	HAHMOLUOKKA &	& POLKU TASO
Nimi		Seuraava k	COKEMUSTASO		
VAKAUMUS		Pätevyysbonus	SANKARIPISTEET	PIIRTEET, VALTIT	
Voimakkuus		L	AJI		
		LAJIN PIIRTEET			
KETTERYYS	<ul><li>◇Pelastusheitot</li><li>OAkrobatia</li><li>OHiipiminen</li><li>OSorminäppäryys</li></ul>				
SITKEYS	♦Pelastusheitot	Tau	ISTA		
		LUONTEENPIIRRE    HANNE   Side		Ase- ja haarnisk	KAPÄTEVYYDET
ÄLYKKYYS	<ul> <li>◇Pelastusheitot</li> <li>OHistoria</li> <li>OLuonto</li> <li>OSalatiede</li> <li>OTutkimus</li> <li>OUskonto</li> </ul>	HEIKKOUS Muuta			
VIISAUS	<ul> <li>○ Pelastusheitot</li> <li>○ Eläinten käsittely</li> <li>○ Lääketiede</li> <li>○ Oivallus</li> <li>○ Selviytyminen</li> <li>○ Tarkkaavaisuus</li> </ul>	Puolustus Osum	MAPISTEET	Pelastusheiton \	DITSIMINEN  /A Hyökkäysmuuttuja  SUVARAUKSET
KARISMA	<ul><li>Pelastusheitot</li><li>Esiintyminen</li><li>Huijaaminen</li><li>Suostuttelu</li><li>Uhkailu</li></ul>	KILVELLÄ	manopat	1 2 3 4	
KOKO PASSIIVINEN TA	NOPEUS ALOITE ARKKAAVAISUUS	ASEET   I	HB   Vah   Kantama		

LEGENDOJA LOHIKÄÄRMEIT	VARUSTEET, TAIKAKOMPONE	NTIT JA MUUT TARVIKKEET	
Pelaaja:			
Hahmon kuva tai vaakuna			
	PLATINA	Muut aarteet ja omaisuus	
	KULTA	_	
ĪĸÄ	ELEKTRUM	_	
Pituus	Нореа	_	
Paino	Kupari	_	
Silmät		_	
Нішкѕет	PIIRTEITÄ JA MUISTIINPANOJ	A	-
Іно			
Tuntomerkit			
Vaatetus			
Миита			

LEGENDOJA LOHIKÄÄRMEITÄ Pelaaja:	LOITSIMISOMINAISUUS	LOITSUN PELASTUSHEITON VA	LOITSUN HYÖKKÄYSMUUTTUJA
0 TAIKAKONSTIT	3 0 0 0 0 0	6 0 0 0 0 0 0	
LOITSUVARAUKSET VARAUKSIA JÄLJELLÄ	0 0 0	O O O	
	4 0 0 0 0 0 0 0	7 0 0 0 0 0 0 0	
2 0 0 0 0 0	5 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0	
O O O O	0 0 0 0	O O O O O O O O O O O O O O O O O O O	tulostaa omaan käyttöön - © Myrrysmiehet 2022