

Tapaaminen 4.10.2017 14:00

Paikalla olijat:

Janne Sangi, Pekka Mäkiäho, Jaakko Hakulinen, Ossi Kärki, Andreas Achte, John Mäkelä, Tuomas Tammela ja Vili-Veikko Rauhala

Muutoksia projektisuunnitelmaan:

2.1. Projektiin kuuluvien henkilöiden tietojen täydennys

2.2. Asiakkaaksi lisätty Jaakko Hakulinen

2.3. Sisälsi vanhaa tietoa, päivitetty

3.1. Tavoitteisiin on lisätty projektissa työskentelyn ja eri sovellusten käyttämisen oppiminen sekä opintopisteet.

3.2. Sovellus frisbeen heiton harjoitteluun. Haetaan sovellusta, jolla pystytään näkemään mitä laitteistolla pystytään tekemään. Frisbeen heiton ei tarvitse olla todellisuutta vastaava. Mahdollisuus demonstroida laitteistoa ohjelmalla. Kokemusta ja tietoa ohjelmistosta minkäläistä dataa pystytään käsittelemään.

3.3. Halutaan palauttaa kaikkia osapuolia tyydyttävä ja toimiva sovellus, joka kuvaa frisbeen heiton mahdollisia tietoja.

3.4. Projektin hylkääminen hyvin epätodennäköistä.

4.1. ~~Scrum~~ ScrumBut, Trello.

4.3. GitHubiin tutustuminen ohjatusti. Unityn opettelu mahdollisesti yhteisesti. Olennaisten termien selventäminen. Mahdollinen avain testihuoneeseen.

5. Aloitus- ja lopetuspäivämäärät lisätty iteraatioihin.

8.1. Arviot riskeistä. Todennäköisyys, vakavuus, kuinka varautua ja miten toimia tapahtuessa.

8.2. Riskien seuranta siirretty projektisuunnitelmasta MMT:hen.

9. Avoimia ongelmia ei tällä hetkellä enää ole.

Sisällysluettelon päivitys.

Seuraava tapaaminen:

keskiviikko 25.10.2017 kello 16

2032 (Pinni B)