Технології серверного програмного забезпечення

Лабораторна робота 2

Розробка базового REST API

Мета роботи: Розробити та протестувати базове REST API

Завдання:

- Розробити базовий REST API для веб застосунку
- Тестування REST API за допомогою postman

Практичне завдання:

Практичне завдання полягає в розробці базового REST API застосунку для обліку витрат. Застосунок повинен надавати користувачу такі можливості:

- Створення користувача
- Створення категорії витрат
- Створення запису про витрати
- Отримання списку категорій
- Отримання списку записів по певному користувачу
- Отримання списку записів в категорії для певного користувача

Приблизна структура даних, яка потрібна буде для виконання даної лабораторної:

Користувач	
Id	
Ім'я	

Категорія	
Id	
Назва категорії	

Запис	
Id	
Id користувача	
ld категорії	
Дата та час створення запису	
Сума витрати	

Шляхи ендпоінтів мають бути такими:

GET /user/<user_id>

DELETE /user/<user_id>

POST /user

GET /users

GET /category

POST /category

DELETE /category

GET /record/<record_id>

DELETE /record/<record_id>

POST /record

GET /record - повинен приймати параметрами user_id, category_id. Як окремо так і разом, і фільтрувати по ним. Без параметрів видає помилку

Вимоги до виконання:

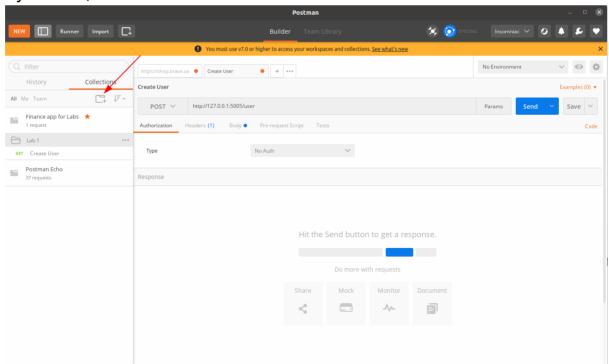
- Виконане завдання повинно знаходитись у вигляді репозиторію в системі контролю версій(рекомендовано github, проте при великому бажанні можна і інші).
- Повинні бути структуровані коміти репозиторій, в якому весь код залитий одним комітом з повідоленням "Initial commit" не годиться. Коміти повинні бути осмисленні з відповідними повідомленнями.
- В даній лабораторній використання бази даних не вітається це мета роботи наступної лабораторної роботи, в цій лабораторній концентруємось на створенні функціоналу.
- В README файлі повинні міститись повні інструкції для запуску проекту локально.
- Проект повинен бути задеплоєний.
- Для успішної здачі лабораторної потрібно надати в classroom: посилання на репозиторій, посилання на задеплоєний проект та файл колекції postman, яким ви тестували застосунок.

Методичні рекомендації:

- 1. Розробіть логіку застосунку початкові дані, робота з ними та ендпоінти які вимагає завдання. Не забувайте комітити етапи роботи!
- 2. Початкові дані можете зберігати просто у вигляді словника в пам'яті застосунку.
- 3. Приклад реалізації ендпоінтів для користувача:

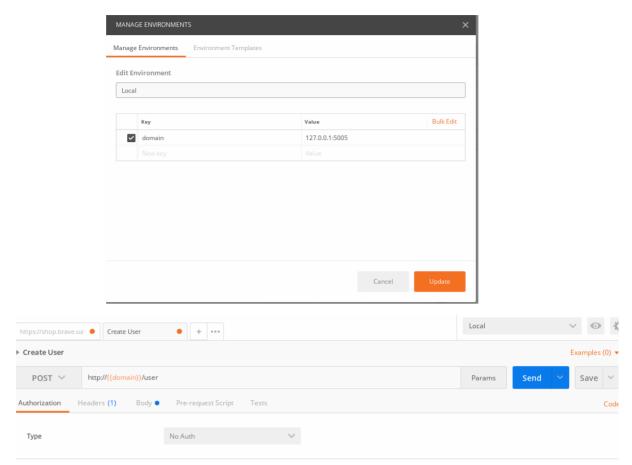
Валідацію параметрів окрім вказаної для GET /record шляху в цій лабораторній роботі можна не реалізовувати, це буде мета наступної роботи.

4. Для тестування ендпоінтів, які ви розробляєте, можна одразу зробити колекцію в postman. Для цього встановіть програму(доступна на сайті https://www.postman.com/) та створіть нову колекцію - Collections -> New collection

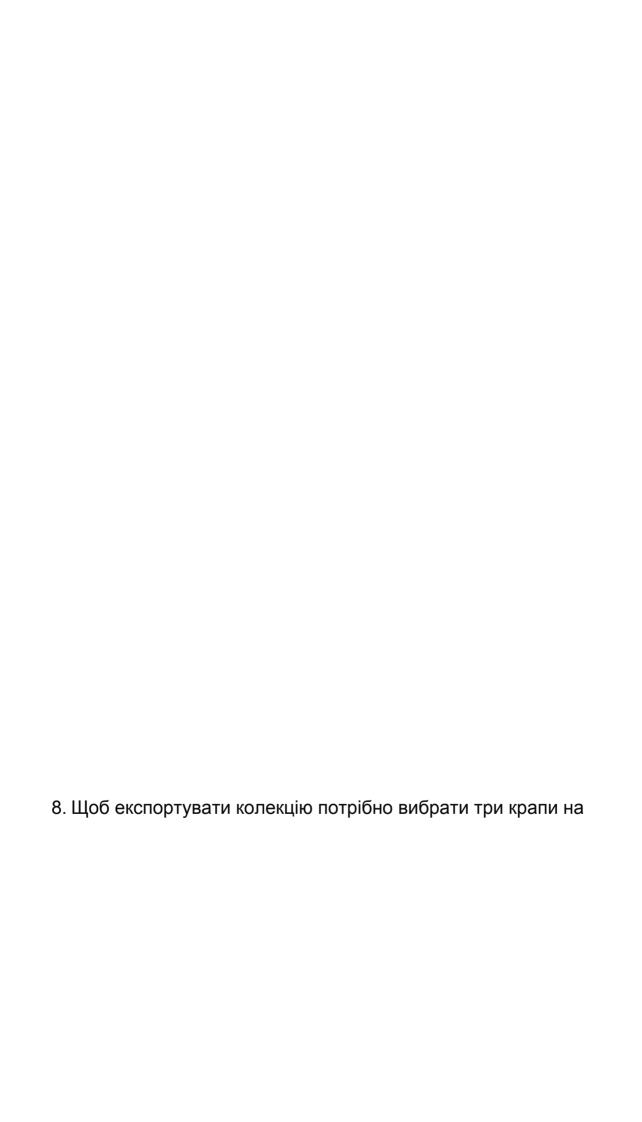


5. В колекції створіть середовище для локальної розробки де вкажіть домен який відповідає тому де запущений застосунок

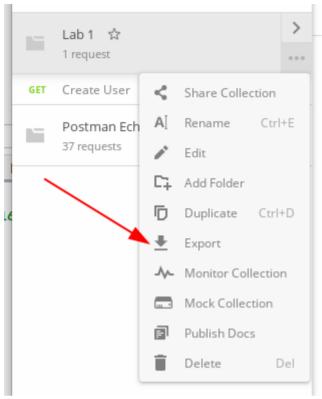
локально. Одразу використовуйте цю змінну як показано на другому скріншоті



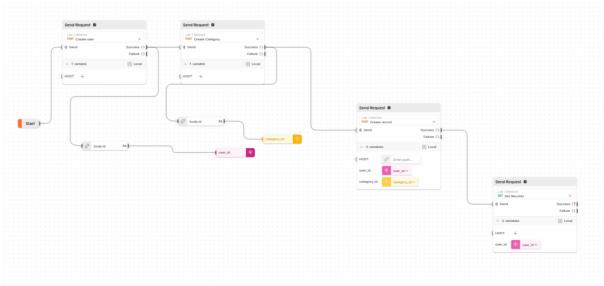
- 6. Запустіть ваш застосунок та перевірте що ваш ендпоінт з минулої лабораторної працює коректно
- 7. Тепер залишилось додати новий environment в колекцію postman наприклад production і записати домен, на якому задеплоєний застосунок та перевірити його роботу за допомогою колекції.







- 9. Також для зручності Вам потрібно створити postman flow для тестування ваших запитів, інструкції для flow можна знайти тут https://learning.postman.com/docs/postman-flows/concepts/blocks-and-connections/
- 10. Також, рекомендую переглянути це відео для того, щоб розуміти як передавати параметри з відповіді в наступний запит https://youtu.be/5ILpcE8 4RI?si=Tp929rFWQY4r8aMz
- 11. Flow має виглядати приблизно так:



Критерії оцінювання:

Всього можна отримати 20 балів за лабораторну

Розподіл балів за лабораторну 2:

- 10 балів всі зазначені в методичці ендпоінти наявні і коректно працюють
- 4 бали є postman колекція з відповідними environment
- 4 бали є postman flow з яким можна прогнати флоу застосунку
- 2 бали коректна робота з git: повідомлення комітів та адекватна кількість комітів

Також на розсуд перевіряючого може бути доставлено 1-2 бали за цікаві рішення.