## Relatorio do Projeto de IA

December 8, 2017

## 1 Projeto Final - CK0031

### 1.1 Parte 1 - Otimização

#### 1.1.1 Aluno:

• Marcos Felipe de Menezes Mota - 354080

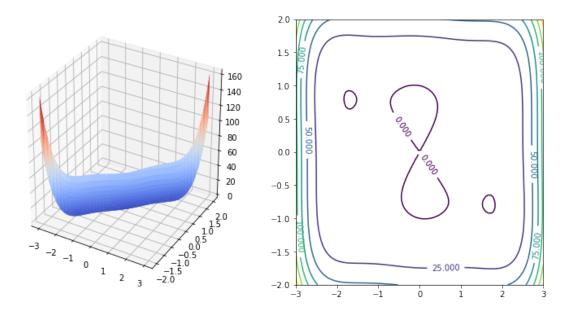
Y = np.linspace(-2, 2, 100) xv, yv = np.meshgrid(X, Y)

• Vilma Bezerra Alves-354094

Link GitHub relatório: https://github.com/vilmabezerra/AIdo assignment/blob/mf/Optmization.ipynb #### Objetivo: Minimizar a função objetiva  $f(x) = (4 - 2.1x_1^2 + \frac{x_1^4}{3})x_1^2 + x_1x_2 - 4(1 - x_2^2)x_2^2$ In [1]: %matplotlib inline import matplotlib import numpy as np import matplotlib.pyplot as plt from matplotlib import cm from mpl\_toolkits.mplot3d import Axes3D def f (x,y):part1 = ((4 - (2.1\*(x\*\*2))) + ((1/3.0)\*(x\*\*4)))\*(x\*\*2)part2 = (x\*y) - (4\*(1 - y\*\*2))\*(y\*\*2)return part1 + part2 fig = plt.figure(figsize=(12,6)) ax = fig.add\_subplot(1, 2, 1, projection='3d')  $\# p = ax.plot\_wireframe(X, Y, Z)$ X = np.linspace(-3, 3, 100)

```
vf = np.vectorize(f)
Z = vf(x=xv, y=yv)
surf = ax.plot_surface(X, Y, Z, cmap=cm.coolwarm, linewidth=0)
ax = fig.add_subplot(1, 2, 2)
cp = plt.contour(X, Y, Z)
plt.clabel(cp, inline=1, fontsize=10)
```

plt.show()



Analisando o mapa de contorno podemos ver que os valores da função crescem vertigiosamente fora do intervalo  $x_1 \in [-2,2]$  e  $x_2 \in [-1.5,1.5]$  assim facilitando limitando a escolha de um bom x0 ao escopo desse intervalo. Além disso a função tem 4 mínimos locais onde dois deles são por volta do ponto [0,0]

#### 1.1.2 Cálculo do Gradiente e da Hessiana

Para a implementação e verificação dos métodos de otimização precisamos do vetor gradiente e da matrix Hessiana.

Inicialmente vamos simplificar a função objetiva.

$$f(x) = 4x_1^2 - 2.1x_1^4 + \frac{x_1^6}{3} + x_1x_2 - 4x_2^2 + 4x_2^4$$

Depois calculamos o gradiente e a Hessiana

$$\nabla f = \begin{bmatrix} \frac{\partial f}{\partial x_1} \\ \frac{\partial f}{\partial x_2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8x_1 - 8.4x_1^3 + 2x_1^5 + x_2 \\ 16x_2^3 + x_1 - 8x_2 \end{bmatrix}$$

Dado que em ambas as funções do gradiente depende apenas da outra variável apenas de forma aditiva simples. As derivadas parciais cruzadas são igual a 1. Tirando a derivada segunda do gradiente, temos:

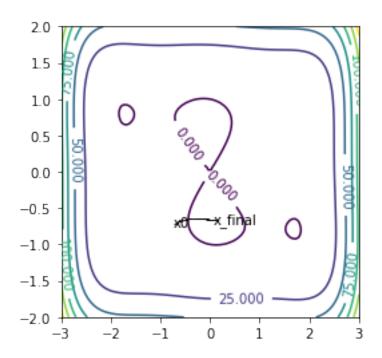
$$\nabla^2 f = \begin{bmatrix} 10x_1^4 - 25.2x_1^2 + 8 & 1\\ 1 & 48y^2 - 8 \end{bmatrix}$$

### 1.1.3 Implementando a otimização com direção gradiente

```
In [2]: import math
       def f_grad(vec):
           x = vec[0]
           y = vec[1]
            def f_grad_x(x, y):
               return 8*x - 8.4*(x**3) + 2*(x**5) + y
            def f_grad_y(x, y):
               return 16*(y**3) + x - 8*y
           f_g = np.array([f_grad_x(x, y), f_grad_y(x, y)])
            return f_g
       def optimize(fun, x0, fun_grad, step_size=0.01,max_steps=100, tolerance=0.001):
           xk = x0
            xk1 = math.inf
           res = [(x0, fun(x0[0], x0[1]))]
           for _ in range(max_steps):
               dx = -f_grad(xk)
               xk1 = xk + step_size*dx
               if (math.fabs(xk1[0] - xk[0]) or math.fabs(xk1[1] - xk[1])) < tolerance:
                   break
               xk = xk1
               res += [(xk, fun(xk[0], xk[1]))]
            return res
In [3]: def pretty_print(opt_array):
                                     | f(x) |")
           print("|
           print("-----
            for i in range(len(opt_array)):
               print("|{0:2f} , {1:3f} | {2:4f} |".format(opt_array[i][0][0], opt_array[i][0]
               if i >= 9:
```

```
print("|
.
                  print("|
                                                         |")
                  print("|
                                                         |")
                  print("|{0:2f} , {1:3f} | {2:4f} |".format(opt_array[-1][0][0], opt_array
                  break
           print("# steps: ", len(opt_array) )
In [4]: x0 = np.array([-0.75, -0.75])
       opt_h = optimize(f, x0, f_grad)
       pretty_print(opt_h)
               | f(x) |
|-0.750000 , -0.750000 | 1.222998 |
|-0.713191 , -0.735000 | 1.065796 |
|-0.675568 , -0.723138 | 0.910469 |
|-0.637376 , -0.713729 | 0.756029 |
|-0.598895 , -0.706281 | 0.602914 |
|-0.560423 , -0.700424 | 0.452363 |
|-0.522265 , -0.695874 | 0.305994 |
|-0.484714 , -0.692406 | 0.165504 |
|-0.448044 , -0.689838 | 0.032449 |
|-0.412496 , -0.688020 | -0.091904 |
             1 . 1
                   - 1
|0.077192 , -0.711178 | -1.031004 |
# steps: 56
```

### 1.1.4 Plot da linha de progressão do algoritmo no mapa de contorno



```
f(x)
10.750000 , 0.750000
                     | 1.222998 |
0.713191 , 0.735000
                     | 1.065796 |
10.675568 , 0.723138
                     | 0.910469 |
10.637376 , 0.713729
                     | 0.756029 |
0.598895 , 0.706281
                     | 0.602914 |
10.560423 , 0.700424
                     | 0.452363 |
10.522265 , 0.695874
                     | 0.305994 |
10.484714 , 0.692406
                     | 0.165504 |
10.448044 , 0.689838
                     | 0.032449 |
|0.412496 , 0.688020
                      | -0.091904 |
|-0.077192 , 0.711178 | -1.031004 |
# steps: 56
```

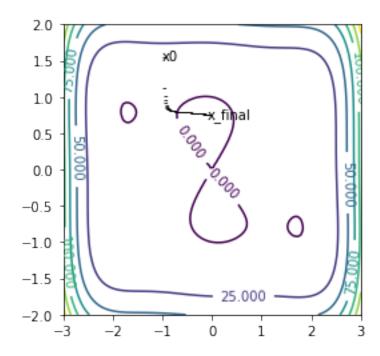
## 1.1.5 Os exemplos acima são exemplos onde a variação dos valores de x são adequadas e o método converge para um dos mínimos da função

```
In [8]: x0 = np.array([-1, 1.5])
      opt_h = optimize(f, x0, f_grad)
      pretty_print(opt_h)
                       f(x)
|-1.000000 , 1.500000 | 11.983333 |
|-0.993828 , 0.979985 | 1.097152 |
|-0.987186 , 0.917738 | 0.774788 |
|-0.979449 , 0.877356 | 0.630689 |
|-0.970766 , 0.849283 | 0.554935 |
|-0.950782 , 0.813718 | 0.477572 |
|-0.939514 , 0.802116 | 0.452450 |
|-0.927395 , 0.793109 | 0.429989 |
        .
                 |-0.102274 , 0.714047 | -1.031029 |
# steps: 78
```

## 1.1.6 Plot da linha de progressão do algoritmo no mapa de contorno

```
In [9]: fig = plt.figure(figsize=(4,4))
    ax = fig.add_subplot(1, 1, 1)
```

```
cp = plt.contour(X, Y, Z)
plt.clabel(cp, inline=1, fontsize=10)
ax.annotate("x0", xy=opt_h[0][0])
for i in range(len(opt_h)):
    ax.annotate("-", xy=opt_h[i][0])
ax.annotate("x_final", xy=opt_h[-1][0])
plt.show()
```



# 1.1.7 No exemplos abaixo o algoritmo está convergindo muito devagar, logo fica abaixo da tolerância de variação de x

No caso específico de x = [0, 0] não importa aumentar a tolerância pois é um saddle point

### 1.2 Parte 2 - Probabilidade

### 1.2.1 Dado o contexto do problema temos as seguintes informações sobre as probabilidades:

```
• p(B, E, A, R, C) = p(B)p(E)p(A|B, E)p(C|A)p(R|E)
  Variável
  Valor
  p(B = 1)
  \beta = 0.001
  p(E = 1)
  \epsilon = 0.001
  \alpha_h
  \epsilon = 0.99
  \alpha_e
  \epsilon = 0.01
  \epsilon = 0.001
  p(A = 0|B = 0, E = 0)
  (1 - f)
  p(A = 0|B = 1, E = 0)
  (1 - f)(1 - \alpha_b)
  p(A = 0|B = 0, E = 1)
  (1 - f)(1 - \alpha_e)
  p(A = 0|B = 1, E = 1)
  (1-f)(1-\alpha_e)(1-\alpha_h)
```

A) Encontrar P(B=1|C=1) - Pela definição de probabilidade condicional temos:

$$P(B = 1|C = 1) = \frac{P(B = 1, C = 1)}{P(C = 1)}$$

- Podemos marginalizar as probabilidade de tal forma que:

$$P(B=1|C=1) = \frac{\Sigma_E \Sigma_A \Sigma_R P(B=1, E, A, R, C=1)}{\Sigma_E \Sigma_A \Sigma_R \Sigma_B P(B, E, A, R, C=1)}$$

- Substituindo pela fatoração da distribuição conjunta temos:

$$P(B = 1 | C = 1) = \frac{\sum_{E} \sum_{A} \sum_{R} p(B = 1) p(E) p(A | B = 1, E) p(C = 1 | A) p(R | E)}{\sum_{E} \sum_{A} \sum_{R} \sum_{B} p(B) p(E) p(A | B, E) p(C = 1 | A) p(R | E)}$$

- Como R aparece apenas em P(R|E) e varia de forma livre tanto no numerador como denominador podemos simplificar a probabilidade para:

$$P(B = 1 | C = 1) = \frac{\sum_{E} \sum_{A} p(B = 1) p(E) p(A | B = 1, E) p(C = 1 | A)}{\sum_{E} \sum_{A} \sum_{B} p(B) p(E) p(A | B, E) p(C = 1 | A)}$$

- Expandindo os somatórios, usando o fato que  $p(C=1 \mid A=0)=0$  e algumas simplificações, chegamos a seguinte expressão probabilistica:

$$P(B=1|C=1) = \frac{P(B=1)(P(E=0)P(A=1|B=1,E=0) + P(B=1)P(E=0)P(A=1|B=1,E=0) + P(B=1)P(E=0)P(E$$

• Esses valores estão definidos na tabela acima e podemos substituir em termos de  $\alpha_e$ ,  $\alpha_b$ , f,  $\beta$ ,  $\epsilon$ . Portanto obtemos a expressão:

$$P(B = 1 | C = 1) = \frac{\beta((1 - \epsilon)(1 - (1 - f)(1 - \alpha_b)) + \epsilon(1 - (1 - f)(1 - \alpha_b))}{(1 - \beta)(1 - \epsilon)f + \beta(1 - \epsilon)(1 - (1 - f)(1 - \alpha_b)) + (1 - \beta)\epsilon(1 - (1 - f)(1 - \alpha_e)) + \beta\epsilon(1 - \beta)(1 - \alpha_b)}$$

• Substituindo os valores de  $\alpha_e$ ,  $\alpha_b$ , f,  $\beta$ ,  $\epsilon$  obtemos o valor da probabilidade:

$$P(B=1|C=1) = \frac{0.0010}{0.0020} = 0.5$$

A) Encontrar P(B = 1 | C = 1, R = 1) - Pela definição de probabilidade condicional temos:

$$P(B = 1|C = 1, R = 1) = \frac{P(B = 1, C = 1, R = 1)}{P(C = 1, R = 1)}$$

- Podemos marginalizar as probabilidade de tal forma que:

$$P(B=1|C=1,R=1) = \frac{\sum_{E} \sum_{A} P(B=1,E,A,R=1,C=1)}{\sum_{E} \sum_{A} \sum_{B} P(B,E,A,R=1,C=1)}$$

- Nesse caso não podemos eliminar um somatório diretamente mas ao expandir os somátorios, as possibilidades que contém P(C=1|A=1)eP(R=1|E=0) são iguais a 0. Dessa forma temos a simplificação a seguir:

$$P(B=1|C=1,R=1) = \frac{P(B=1)P(E=1)P(A=1|B=1,E=1)P(C=1|A=1)P(C=1|B=1,E=1)P(C=1|A=1)P(C=1|A=1)P(C=1|A=1)P(A=1|B=1,E=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1|A=1)P(A=1)P$$

- Passando em termos de  $\alpha_e, \alpha_b, f, \beta, \epsilon$ . Portanto obtemos a expressão:

$$P(B=1|C=1,R=1) = \frac{\beta \epsilon (1 - (1-f)(1-\alpha_b)(1-\alpha_e))}{\beta \epsilon (1 - (1-f)(1-\alpha_b)(1-\alpha_e)) + (1-\beta)\epsilon (1 - (1-f)(1-\alpha_e))}$$

- Substituindo os valores temos:

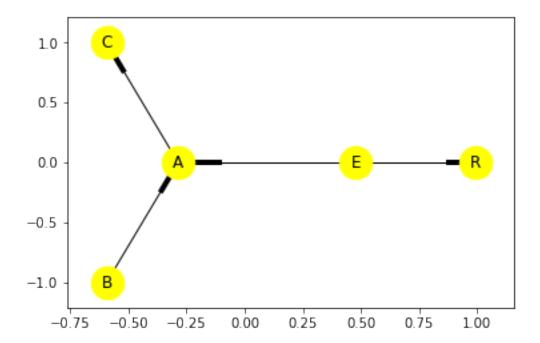
$$P(B=1|C=1, R=1) = \frac{0.000001}{0.000001 + 0.00011} = 0.083$$

C) Desenhar a belif network do problema

Dado que temos a fatoração: p(B, E, A, R, C) = p(B)p(E)p(A|B, E)p(C|A)p(R|E) E sabendo que uma belif networks expressa a relações de condicionamento das variáveis temos o seguinte grafo G(V, E) onde  $V = \{A, B, C, E, R\}$  e  $E = \{(B, A), (E, A), (A, C), (E, R)\}$ 

## In [12]: import networkx as nx

```
G = nx.DiGraph()
G.add_edges_from([('B','A'), ('E','A'), ('A','C'), ('E', 'R')])
pos = nx.spectral_layout(G)
nx.draw_networkx_nodes(G, pos, cmap=plt.get_cmap('jet'), node_size = 600, node_color=
nx.draw_networkx_labels(G,pos)
nx.draw_networkx_edges(G, pos, arrows=True)
plt.show()
```



## D) Indicar o Markov Blanket para cada variável

- $MB(C) = \{A\}$
- $MB(B) = \{A, E\}$
- $MB(A) = \{C, B, E\}$
- $MB(E) = \{A, R, B\}$
- $MB(R) = \{E\}$