

CLASE NRO. 09 – MANEJO DEL DOM 2

Tipo de Clase: Teórico Práctica

Duración: 40 minutos

Objetivo de la clase:

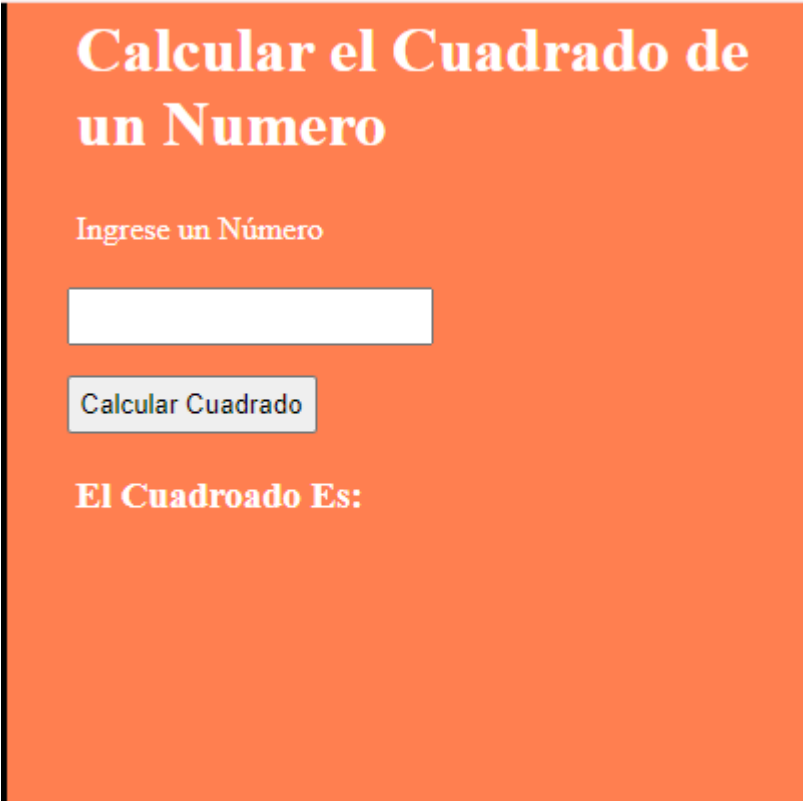
La presente clase tiene como objetivo fundamental, que el alumno vaya comprendiendo la forma de crear el documento HTML, incorporarle código a través de la etiqueta <script>, incorporar la hoja de estilos, en el código JavaScript capturar el evento onload, capturar los elementos del DOM con el que desea interactuar, capturar el evento click del botón donde realizaremos el cálculo, crear variables, realizar operaciones con variables, ir mostrando las etapas por consola, concatenar variables string y mostrarlas en el navegador.

Temas Adicionales:

Mostraremos cuando una variable es NULA = null

Mostraremos cuando una variable es INDEFINIDA = undefined

Vista del Resultado Esperado:



The screenshot shows a web application with an orange background. At the top, the title 'Calcular el Cuadrado de un Numero' is displayed in a large, bold, white serif font. Below the title, the text 'Ingrese un Número' is written in a smaller, white sans-serif font. Underneath this text is a white rectangular input field. Below the input field is a button with a light blue gradient and the text 'Calcular Cuadrado' in a white sans-serif font. At the bottom of the visible area, the text 'El Cuadroado Es:' is written in a bold, white sans-serif font.

DIPLOMATURA EN DISEÑO WEB FULL STACK CON JAVASCRIPT

MÓDULO 02 - JAVASCRIPT

HTML

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
  <link rel="stylesheet" href="estilos.css">
</head>
<body>
  <div class="divPrincipal">
    <h1>Calcular el Cuadrado de un Numero</h1>
    <label>Ingrese un Número</label>
    <input type="number" id="idTxtNumeroIngresado">
    <input type="button" value="Calcular Cuadrado" id="btnCuadrado">
    <h3 id="idResultado">El Cuadroado Es:</h3>
  </div>
  <script src="controlador.js"></script>
</body>
</html>
```

CSS

```
/* con esto le digo a todos
los elementos que tengan
margen 0, padding */

* /* selector para todos los atributos */
{
  margin: 0; /* sacamos margenes por defecto */
  padding: 0; /* le sacamos el padding por defecto */
}

body
{
  background-color: black; /* Color del body todo negro */
}

/* a todos los elementos que están
dentro del div */
.divPrincipal > *
{
  margin-left: 30px; /* margen izq. de 30 px*/
  padding: 5px 5px; /* un padding de 5px arriba y abajo y izq y der */
  display: block; /* se muestren en bloque */
  margin-bottom: 15px; /* separados hacia abajo por 15 px*/
}
```

DIPLOMATURA EN DISEÑO WEB FULL STACK CON JAVASCRIPT

MÓDULO 02 - JAVASCRIPT

```
}

/* al div principal
le damos */
.divPrincipal
{
    width: 400px; /* ancho */
    height: 400px; /* alto */
    background-color: coral; /*color de fondo */
    color: white; /* color de la letra */
    display: block; /* se muestren en bloque */
    margin-left:auto; /* margen derecho */
    margin-right:auto; /* margen izquierdo */
}
```

JAVASCRIPT

```
4
/* onload es el evento que se dispara automáticamente
cuando la página esta cargada y lista para que el usuario
interactúe con ella */
window.onload = function()
{
    /* mensaje por consola */
    console.log("la aplicación está lista para interactuar");

    /* creamos variables que se vinculen
    a los elementos HTML del DOM que queremos
    capturar o con los que queremos interactuar */

    let idTxtNumeroIngresado =
document.getElementById("idTxtNumeroIngresado");
    let btnCuadrado = document.getElementById("btnCuadrado");
    let idResultado = document.getElementById("idResultado");

    /* mostramos por consola las variables
    creadas y comprobamos que hagan referencia
    a los elementos HTML que queremos capturar
    o interactuar */

    console.log(idTxtNumeroIngresado);

    console.log(btnCuadrado);

    console.log(idResultado);

    /* vamos a programar el evento click
```

DIPLOMATURA EN DISEÑO WEB FULL STACK CON JAVASCRIPT

MÓDULO 02 - JAVASCRIPT

```
del boton */

btnCuadrado.onclick = function()
{
    console.log("estan haciendo click en el boton");

    let Numero = Number(idTxtNumeroIngresado.value);

    console.log(Numero);

    let Resultado = Numero * Numero;

    /* aqui mostrar la forma de concatenar
    dos strings */

    console.log("El Resultado es " + Resultado);

    idResultado.textContent = `El Resultado es: ${Resultado}`;

}
```

LINK PROYECTO:

https://drive.google.com/file/d/1Z8lhmfT3vV3_MCwbABNgB6Ay6CZ5iB6x/view?usp=sharing