

UNIVERSIDADE DE BRASÍLIA

FACULDADE DO GAMA

CURSO: ENGENHARIAS

DISCIPLINA: Estruturas de Dados e Algoritmos - Turma A

CÓDIGO: 193704

CARGA HORÁRIA: 60 h

CRÉDITOS: 04

PROFESSOR: Dr. Nilton Correia da Silva

LISTA DE EXERCÍCIOS 01

TEMA: PONTEIROS

- Se `p` é um ponteiro para inteiro, explique a diferença entre:
 - `p++`;
 - `(*p)++`;
 - `*(p++)`.
- Qual o valor de `y` no final do programa? Tente primeiro descobrir e depois verifique no computador o resultado. A seguir, escreva um comentário em cada linha de comando em **negrito** explicando o que ele faz e o valor da variável após a execução.

```
int main()
{
    int y, *p, x;
    y = 0;
    p = &y;
    x = *p;
    x = 4;
    (*p)++;
    x--;
    (*p) += x;
    printf ("y = %d\n", y);
    return(0);
}
```

EDA - LISTA DE EXERCÍCIOS 01 - TEMA: PONTEIROS

3. Explique o que faz o programa abaixo.

```
main()
{
    float vet[5] = { 1.1,2.2,3.3,4.4,5.5 };
    float *f;
    int i;
    f = vet;
    printf("contador/valor/valor/endereco/endereco");
    for(i = 0 ; i < 5 ; i++)
    {
        printf("\ni = %d",i);
        printf(" vet[%d] = %.1f",i, vet[i]);
        printf(" *(f + %d) = %.1f",i, *(f+i));
        printf(" &vet[%d] = %X",i, &vet[i]);
        printf(" (f + %d) = %X",i, f+i);
    }
}
```