

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <unistd.h>
4  #include <signal.h>
5  #include <string.h>
6  #include <errno.h>
7
8
9  void play_alarm_music( char *estado)
10 {
11     int i, fd, size =0;
12     char buffer[256], musica[256];
13
14     FILE *audio_fd;
15     FILE *stream;
16
17     while(*estado == 1)
18     {
19         //Descritor para o arquivo de musica
20         audio_fd = fopen("Tornado_Siren.wav", "r");
21         if(!audio_fd)
22         {
23             printf("Erro na abertura fopem");
24         }
25
26         //Abre um pipe entre o programa e o aplay
27         stream = popen("aplay -t wav -", "w");
28         if(!stream)
29         {
30             printf("Erro na abertura do pipe\n");
31         }
32
33         //Fileno retorna um descritor da stream no formato int.
34         fd = fileno(stream);
35
36         //Executa arquivo ate o EOF
37         while(!feof(audio_fd))
38         {
39             fread(buffer, sizeof(buffer), 1, audio_fd);
40             write(fd,buffer,sizeof(buffer));
41         }
42
43         //Fecha o pipe e o arquivo de audio
44         pclose(stream);
45         fclose(audio_fd);
46     }
47 }
```