

# **Actividad Evaluable 2**

# Descripción

MÓDULO	CyberSecurity Management	
ASIGNATURA	Data Driven Security	
Fecha Límite de Entrega	Lunes 22 de enero de 2024, a las 23:59	
Puntos	25% de la Nota Total. Mínimo se requiere un 5 para poder ir al examen final.	
Carácter	Grupo (max 2 personas)	

# **Enunciado:**

En esta actividad se planteará una serie de preguntas relacionadas con los temas 2 (Introducción a R), 3-4 (Datos Elegantes y Gráficos) y 5 (Bots Crawlers y Scrapping) y 6 (Introducción a Machine Learning).

El estudiante debe responder a tales preguntas antes de la fecha límite de entrega. Se considerará tanto la corrección de las soluciones como su presentación.

La entrega debe incluir el documento RMarkdown (.Rmd) y el documento renderizado en formato HTML (opcional incluir el PDF). Para la entrega, se espera que el contenido este disponible a través de un repositorio de código público creado en Github específicamente para esta actividad, antes de la fecha límite de entrega.

Se considerará tanto la corrección de las soluciones como su presentación y el código utilizado para la obtención de los resultados.

Parte de esta actividad implica ejecutar código R. Éste debe poderse ejecutar directamente sobre un terminal nuevo en R o en RStudio. El código es imprescindible para la corrección del ejercicio.

Las entregas tardías serán marcadas como "tarde", y pueden NO ser evaluadas.



# 1. Datos Elegantes + Análisis de Datos con Web Scrapping

# **Pregunta 1:**

Queremos programar un programa de tipo web scrapping con el que podamos obtener una página web, mediante su URL, y poder analizar su contenido HTML con tal de extraer datos e información específica.

Nuestro programa ha de ser capaz de cumplir con los siguientes pasos:

1. Descargar la página web de la URL indicada, y almacenarlo en un formato de R apto para ser tratado.

El primer paso para realizar tareas de *crawling* y *scraping* es poder descargar los datos de la web. Para esto usaremos la capacidad de R y de sus librerías (httr y XML) para descargar webs y almacenarlas en variables que podamos convertir en un formato fácil de analizar (p.e. de HTML a XML).

## Consejos:

- Podemos descargar páginas y contenido web con las funciones del paquete HTTR usando la función GET().
- Como la página va a estar en HTML, podemos usar las funciones del paquete XML. Por ejemplo, para pasar de HTML a XML podemos usar la función htmlParse().
- Si no tenéis instaladas las librerías, podéis usar la función install.packages() para ello. En Ubuntu o MacOS necesitaréis instalar previamente "libxml2-dev".
- 2. Analizar el contenido de la web, buscando el título de la página (que en HTML se etiqueta como "title").

En las cabeceras web encontramos información como el título, los ficheros de estilo visual, y meta-información como el nombre del autor de la página, una descripción de esta, el tipo de codificación de esta, o palabras clave que indican qué tipo de información contiene la página. Una vez descargada la página, y convertida a un formato analizable (como XML), buscaremos los elementos de tipo "title". P.e. "<title>Titulo de Página</title>".

#### Pistas:

 Ahora podemos usar las funciones xpathSApply() para buscar los valores de la página que deseemos.



3. Analizar el contenido de la web, buscando todos los enlaces (que en HTML se etiquetan como "a"), buscando el texto del enlace, así como la URL.

Vamos a extraer, usando las funciones de búsqueda XML, todos los enlaces que salen de esta página con tal de listarlos y poder descargarlas más tarde. Sabemos que estos son elementos de tipo "<a>", que tienen el atributo "href" para indicar la URL del enlace. P.e. "<a href = 'enlace'>Texto del Enlace</a>". Del enlace nos quedaremos con la URL de destino y con el valor del enlace (texto del enlace).

#### Pistas:

- Otra vez, usando xpathSApply() podemos buscar los enlaces, en los que nos interesa el texto (valor del enlace) y la URL a la que apunta (atributo "href").
- La función xpathSApply() actua como sapply(), simplificando los resultados. Si el resultado es un vector, retornará un vector, pero si el resultado contiene valores "NULL", en vez de crear un vector creará una lista, para que no se pierdan los valores NULL (en un vector los NULL desaparecen). Comprobad el retorno de xpathSApply, y si hay NULLs tratadlos (p.e. con la función is.null() para encontrarlos:

  "valores\_nulos <- sapply(lista, is.null)", y asignarles un valor por defecto como NA: "lista[valores\_nulos] <- NA" y convertid la lista en un vector con la función unlist().
- 4. Generar una tabla con cada enlace encontrado, indicando el texto que acompaña el enlace, y el número de veces que aparece un enlace con ese mismo objetivo.

En este paso nos interesa reunir los datos obtenidos en el anterior paso. Tendremos que comprobar, para cada enlace, cuantas veces aparece.

#### Pista:

- Usando los enlaces encontrados, y gracias a la función table(), podemos hacer recuentos de elementos en vectores, matrices y data.frames.
- 5. Para cada enlace, seguirlo e indicar si está activo (podemos usar el código de status HTTP al hacer una petición a esa URL).

En este paso podemos usar la función HEAD de la librería "httr", que en vez de descargarse la página como haría GET, solo consultamos los atributos de la página o fichero destino.

HEAD nos retorna una lista de atributos, y de entre estos hay uno llamado "header" que contiene más atributos sobre la página buscada. Si seguimos podemos encontrar el "status\_code" en "resultado\$status\_code". El "status\_code" nos indica el resultado de la petición de página o fichero. Este código puede indicar que la petición ha sido correcta (200), que no se ha encontrado (404), que el acceso está restringido (403), etc.



- Tened en cuenta que hay enlaces con la URL relativa, con forma "/xxxxx/xxxx/a.html". En este caso, podemos indicarle como "handle" el dominio de la página que estamos tratando, o añadirle el dominio a la URL con la función "paste".
- Tened en cuenta que puede haber enlaces externos con la URL absoluta, con forma "http://xxxxxx/xxxx/a.html" (o https), que los trataremos directamente.
- Tened en cuenta que puede haber enlaces que apunten a subdominios distintos, con forma "//subdominio/xxxx/xxxx/a.html". En este caso podemos adjuntarle el prefijo "https:" delante, convirtiendo la URL en absoluta.
- Tened en cuenta URLS internas con tags, como por ejemplo "#search-p".
   Estos apuntan a la misma página en la que estamos, pero diferente altura de página. Equivale a acceder a la URL relativa de la misma página en la que estamos.

Es recomendado poner un tiempo de espera entre petición y petición de pocos segundos (comando "Sys.sleep"), para evitar ser "baneados" por el servidor. Para poder examinar las URLs podemos usar expresiones regulares, funciones como "grep", o mirar si en los primeros caracteres de la URL encontramos "//" o "http". Para tratar las URLs podemos usar la ayuda de la función "paste", para manipular cadenas de caracteres y poder añadir prefijos a las URLs si fuera necesario.

## Pistas:

- Aquí se tendrá que iterar sobre cada enlace encontrado, comprobando los atributos obtenidos por la función head(). Sabemos que el retorno de HEAD es una lista/objeto con el atributo "status\_code"
- Según la dirección del enlace es absoluta o relativa, habrá que usar un "handle" o no a la hora de hacer HEAD. Podemos usar grep() para buscar si existe la cadena de texto "http" al principio de la cadena de caracteres (u otras funciones o métodos para buscar subcadenas de texto)
- Al final de cada iteración, usaremos Sys.sleep() de unos pocos segundos, para no torpedear el servidor que aloja la página web.
- Finalmente agruparemos los datos en un data.frame: texto del enlace, url del enlace, veces que se ha visto cada enlace, y el código de retorno.
- Si hemos mantenido en nuestro vector de URLs los elementos NA, no es de extrañar que hacer head() sobre estos, obtengamos códigos "404" o de error web.



### Por ejemplo, una página web con:

... queremos que nos devuelva algo como:

Cabecera:	"HOLA"
-----------	--------

...y esto, suponiendo que URL1 y URL2 retornan un estado "200 OK":

Enlace	Texto	Visto	Estado
URL1	ENLACE	2	200
URL2	OTRO ENLACE	1	200
URL1	ENLACE FINAL	2	200

## Recomendaciones:

- Cuando tratéis datos y obtengáis resultados, guardadlos en variables en vez de imprimirlos por pantalla solamente. De esta forma podéis reaprovechar los resultados luego si fuera necesario.
- Si tenéis que iterar sobre vuestros datos, aprovechad las funciones de vectorización de R. Por ejemplo, para sumar un vector no hagáis "for(i in 1:10) s <- s + v[i]", sino "s <- sum(v)". Aprovechad también las diferentes funciones de la familia apply(): (> ?apply).
- Si tenéis que **filtrar filas o columnas de un data.frame**, en vez de iterar con un bucle, usad las **funciones de subset**: "[]" o \$".
- La página de ejemplo a analizar es: <a href="https://www.mediawiki.org/wiki/MediaWiki">https://www.mediawiki.org/wiki/MediaWiki</a>
- Entenderemos que el dominio base es <a href="https://www.mediawiki.org">https://www.mediawiki.org</a>.



# Pregunta 2:

Elaborad, usando las librerías de gráficos base y qplot (ggplot2), una infografía sobre los datos obtenidos. Tal infografía será una reunión de gráficos donde se muestren los siguientes detalles:

- 1. Un histograma con la frecuencia de aparición de los enlaces, pero separado por URLs absolutas (con "http...") y URLs relativas.
- 2. Un gráfico de barras indicando la suma de enlaces que apuntan a otros dominios o servicios (distinto a <a href="https://www.mediawiki.org">https://www.mediawiki.org</a> en el caso de ejemplo) vs. la suma de los otros enlaces.

Aquí queremos distinguir enlaces que apuntan a mediawiki versus el resto. Sabemos que las URLs relativas ya apuntan dentro, por lo tanto hay que analizar las URLs absolutas y comprobar que apunten a https://www.mediawiki.org.

#### Pista:

- Cuando usamos la función sum() o similares sobre un vector con valores NA, nos encontramos que el resultado es NA. Esto se da porque no se puede conocer una suma que incluye un elemento "desconocido". R permite incluir un parámetro a estas funciones "na.rm = TRUE" para indicar que se ignoren los elementos NA. Si para cuando convertimos NULLs a NA, no los filtramos para nuestro data.frame, nos será útil indicar que se ignoren los NA para estas operaciones.
- 3. Un gráfico de tarta (pie chart) indicando los porcentajes de Status de nuestro análisis.

Por ejemplo, si hay 6 enlaces con status "200" y 4 enlaces con status "404", la tarta mostrará un 60% con la etiqueta "200" y un 40% con la etiqueta "404". Este gráfico lo uniremos a los anteriores. El objetivo final es obtener una imagen que recopile los gráficos generados.

Usad la capacidad de R y ggplot2 para componer gráficos en una sola figura. Si tales gráficos están compuestos directamente desde R (y no en el documento memoria), se puntuará mejor.

Indicar a continuación la solución, justificando cada detalle y decisión tomada, e incluyendo los gráficos.



# 2. Análisis de logs de servidor usando R (parte II)

# Obtención y carga de los Datos:

Queremos programar un script con el que podamos hacer una investigación forense sobre un fichero de logs de un servidor de tipo Apache. Los datos del registro del servidor están en el formato estándar e incluyen miles de registros sobre las distintas peticiones gestionadas por el servidor web.

Nuestro programa ha de ser capaz de obtener las respuestas de forma dinámica a las siguientes preguntas utilizando instrucciones de código en R:

- Descomprimir el fichero comprimido que contiene los registros del servidor, y a partir de los datos extraídos, cargar en data frame los registros con las peticiones servidas.
- 2. Incluid en el documento un apartado con la descripción de los datos analizados: fuente, tipología, descripción de la información contenida (los diferentes campos) y sus valores.

# Limpieza de los Datos

3. Aprovechando que los datos a analizar son los mismos de la primera práctica, para esta entrega es imprescindible que los datos estén en formato de "datos elegantes".

Esto incluye la correcta codificación de cada columna de los datos en el tipo adecuado según su naturaleza (numérico, cadena de caracteres, lógico, timestamp, factor, etc.).

Además, para esta entrega se valorará también que los datos estén limpios y sin elementos extraños como por ejemplo espacios o signos de puntuación no necesarios.

# **Exploración de Datos**

4. Identificar el *número único de usuarios* que han interactuado directamente con el servidor de forma segregada según si los usuarios han tenido algún tipo de error en las distintas peticiones ofrecidas por el servidor.



Hacer la distinción (*break down*) del número de usuarios en función de si estos han tenido algún tipo de error durante las interacciones con el servidor y el tipo de error, es decir, ofrecer el número de usuarios que no han tenido ningún error en una de las peticiones gestionadas por el servidor y el caso contrario, el número de usuarios que sí han experimentado algún error para una petición servida según la tipología del error.

Describir en el documento los distintos tipos de errores existentes en la muestra de datos y el número único de usuarios.



# **Análisis de Datos**

5. Analizar los distintos tipos de peticiones HTTP (GET, POST, PUT, DELETE) gestionadas por el servidor, identificando la frecuencia de cada una de estas. Repetir el análisis, esta vez filtrando previamente aquellas peticiones correspondientes a recursos ofrecidos de tipo imagen.

# Visualización de Resultados

- 6. Generar al menos 2 gráficos distintos que permitan visualizar alguna característica relevante de los datos analizados.
  - Estos deberán representar por lo menos 1 o 2 variables diferentes del data frame. Describid el gráfico e indicad cualquier observación destacable que se pueda apreciar gracias a la representación gráfica.
- 7. Generar un gráfico que permita visualizar el número de peticiones servidas a lo largo del tiempo.

Pista: Es imprescindible haber codificado correctamente el tipo de cada columna, y en particular, el de la columna usada para representar el momento en que se sirve la respuesta. Con un formato adecuado, será más fácil potencialmente extraer nuevas columnas derivadas de la original que puedan ayudar en la representación de la información (día, hora, etc.)



# Clústering de datos

- 8. Utilizando un algoritmo de aprendizaje no supervisado, realizad un análisis de clústering con k-means para los datos del servidor.
  - Para este análisis debéis repetir la ejecución del modelado con distintos valores de k (número de clústeres) con al menos 2 valores diferentes de k.
  - A fin de retener algo de información sobre el recurso servido, generad una columna numérica derivada de esta con el número de caracteres de la URL servida.

#### Pistas:

 La función one\_hot de la librería "mlops" permite convertir fácilmente una columna factor a distintas columnas numéricas que representan el valor de la variable factor de forma que pueda usarse en algoritmos que trabajan únicamente con valores numéricos.

```
library(mltools)
library(data.table)
epa_http_one_hot <- one_hot(as.data.table(epa_http), sparsifyNAs = TRUE)</pre>
```

- Descartad todas aquellas columnas que no sean numéricas y por lo tanto no pueden usarse directamente con el algoritmo k-means
- La función de k-means no funciona con NAs, aseguraros que los datos que tienen NA son utilizados siempre que sea posible, por ejemplo, imputando el número de bytes servidos si por ejemplo sabemos que en el caso de 404 se deniega el acceso al recurso (0 bytes servidos).
- 9. Representad visualmente en gráficos de tipo scatter plot el resultado de vuestros clústering y interpretad el resultado obtenido (describid las características de los distintos grupos) con los 2 valores distintos de k probados en el apartado anterior en función de los valores de las variables y el número de clúster asignado.

#### Pista:

Para hacer la interpretación, podéis probar generando gráficos con las distintas combinaciones de variables en los ejes x e y. Alternativamente, buscad X casos aleatorios para cada clúster e intentad descifrar la segmentación ofrecida por kmeans.