

Projektarbeit für das Modul 151

Testplan

Der vorliegende Testplan folgt dem Ablauf, den ein neuer Benutzer nehmen will, bis er ein eigenes Squad gegründet hat. Getestet wird: Auf welche Seiten hat ein unregistrierter Benutzer zugriff? Wie funktioniert das Registrieren? Wie funktioniert der Antrag auf ein eigenes Squad?

Weitere Funktionen der Website, beispielsweise der Adminbereich, werden hier nicht getestet.

Nicht registrierter Benutzer

Erwartungen:

1. Nicht-registrierte Benutzer sehen im Menu die Einträge "Forum", "Tactical Map" sowie ein Login-Formular und ein Registrierunslink.
2. Versucht der Benutzer, auf geschützte Seiten zuzugreifen, wird er auf den Index zurückgeleitet. Solche Versuche beinhalten das direkte Aufrufen der entsprechenden Seite mit "/index.php?content=marketplace" oder schlicht "/marketplace.php".
3. Ungültige Loginversuche werden mit einer Fehlermeldung quittiert.

Ergebnisse:

Alle Punkte ok.

Registrierung

Erwartungen:

1. Alle Eingabefelder werden clientseitig validiert. Vergisst der Benutzer beispielsweise, eine Email anzugeben, erscheint beim Absenden des Formulars ein entsprechender Hinweis.
2. Alle Eingabefelder werden auch Serverseitig validiert: Gibt der Benutzer als Namen drei Leerschläge ein, wird dies in der serverseitigen Validierung abefangen. Serverseitig wird auch das Passwort mit dem Bestätigungspasswort verglichen.
3. Alle Eingaben werden serverseitig so verarbeitet, dass eine Script-Injection verhindert wird. Gibt der Benutzer als Namen "<script>alert(...)</script>" ein, werden die HTML-Tags escaped und so in der Datenbank gespeichert.
4. Alle Eingaben werden mit Prepared-Statements in der Datenbank gespeichert. Gibt der Benutzer als Namen "OR TRUE;" an, wird dieser SQL-Befehl zu keinem Zeitpunkt ausgeführt.
5. Das Passwort wird gesalzen und ghasht und so in der Datenbank gespeichert.

Ergebnisse:

Alle Punkte ok.

Schönheitsfehler: Scheitert die serverseitige Validierung, müssen ALLE Formularfelder neu ausgefüllt werden.

Schönheitsfehler: Die maximale Zeichenzahl ist teilweise zu restriktiv. Lange Namen überschreiten sie.

Nach der Registrierung: Antrag auf Squad

Erwartungen:

1. Der registrierte und eingeloggte Benutzer sieht nun das Drop-Down-Menü "MySquad" und den Link zu seinem Profil. Sämtliche Unterseiten von "MySquad" werden ihm aber die Meldung beschern, dass er noch nicht Teil eines Squads ist. Er bekommt einen Link zu einem Formlar für einen Antrag auf ein eigenes Squad.
2. Das Formular zur Gründung eines eigenen Squads wird auf die selbe Weise validiert, wie das Registrierungsformular. Hinzu kommen hier weitere Valdierungen: Sind alle Spieler, die eingetragen werden, auch registrierte Benutzer? Ist einer der eingetragenen Spieler schon Mitglied in einem anderen Squad? Gibt es schon ein Squad mit dem selben Namen? Wenn ja, erfolgt eine entsprechende Fehlermeldung.
3. Nach dem Abschicken und Validieren des Formulars sieht der Admin im Adminbereich den Antrag und kann das Squad freigeben.

Ergebnisse:

1) ok, bei 2) hat sich ein **Bug** herausgestellt: Es wird nicht korrekt überprüft, ob die eingetragenen Spieler bereits in einem Squad sind. Dies wiederum nimmt bestehenden Squads Spieler weg und führt im Adminbereich zu Fehlern.

→ Der Bug wurde behoben und alle Punkte sind ok.

Nach der Squadfreigabe durch Admin

Erwartungen

1. Mitglieder des Squads können alle Unterseiten von "MySquad" einsehen. Nur der Squadleader kann Transaktionen tätigen.
2. Versucht einer der Squadmitglieder, über "index.php?content=squadRegister", ein neues Squad zu registrieren, wird dies mit der Fehlermeldung "One of your Players already is in a Squad" quittiert.
3. Es ist nicht möglich, das Inventar von fremden Squads einzusehen.

Ergebnisse:

Alle Punkte ok

Tests wurden durchgeführt am:

Freitag, 4. Januar 2019

Durchgeführt durch:

Titus Villiger