NI-KOP – úkol 1

Ondřej Kvapil

Kombinatorická optimalizace: problém batohu

Zadání

- Experimentálně vyhodnotte závislost výpočetní složitosti na velikosti instance u následujících algoritmů rozhodovací verze 0/1 problému batohu:
 - hrubá síla
 - metoda větví a hranic (B&B)
- Otázky, které má experiment zodpovědět:
 - Vyhovují nejhorší případy očekávané závislosti?
 - Závisí střední hodnota výpočetní závislosti na sadě instancí? Jestliže ano, proč?

Pokyny

Oba algoritmy naprogramujte. Výpočetní složitost (čas) je nejspolehlivější a nejjednodušší měřit počtem navštívených konfigurací, to jest vyhodnocených sestav věcí v batohu. Na obou sadách pozorujte závislost výpočetního času na n, pro n v rozsahu, jaký je Vaše výpočetní platforma schopna zvládnout, a to jak maximální, tak průměrný čas. Pro alespoň jednu hodnotu n (volte instance velikosti alespoň 10) zjistěte četnosti jednotlivých hodnot (histogram) a pokuste se jej vysvětlit. Ohledně metody větví a hranic – uvědomte si, že se jedná o rozhodovací problém a podle toho ořezávejte. Nápověda: i když je to rozhodovací problém, lze použít ořezávání podle ceny. Jak? Implementované způsoby ořezávání popište ve zprávě.

Sady NR a ZR vyhodnocujte zvlášť a proveďte jejich srovnání (stačí diskuze).

Bonusový bod

Na bonusový bod musí práce obsahovat přínos navíc. Takové přínosy jsou například:

- Zjištění, jak čas CPU souvisí s počtem vyhodnocených konfigurací na Vaší platformě a jak je tato závislost stabilní při opakovaném měření téže instance.
- Nový (a experimentálně porovnaný) způsob prořezávání v metodě větví a hranic.
- atd.

Řešení

První úkol předmětu NI-KOP jsem se rozhodl implementovat v jazyce Rust za pomoci nástrojů na literate programming – přístup k psaní zdrojového kódu, který upřednostňuje lidsky čitelný popis před seznamem příkazů pro počítač. Tento soubor obsahuje veškerý zdrojový kód nutný k reprodukci mojí práce. Výsledek je dostupný online jako statická webová stránka a ke stažení v PDF.

Instrukce k sestavení programu

Program využívá standardních nástrojů jazyka Rust. O sestavení stačí požádat cargo.

```
cd solver
cargo build --release --color always
```

Benchmarking

Pro provedení měření výkonu programu jsem využil nástroje Hyperfine.

Měření ze spuštění Hyperfine jsou uložena v souboru docs/bench. json, který následně zpracujeme do tabulky níže.

Table 1: Měření výkonu pro různé kombinace velikosti instancí problému (n) a zvoleného algoritmu.

alg.	sada	n	průměr	$\pm \sigma$	minimum	medián	maximum
bf	N	4	115 .9 ms	4.08 ms	113 .01 ms	115 .9 ms	118.78 ms
bf	N	10	$116 \mathrm{\ ms}$	$0.2 \mathrm{\ ms}$	115.86 ms	116 ms	116 .15 ms
bf	N	15	340.88 ms	5.51 ms	336.98 ms	340.88 ms	344.77 ms
bf	\mathbf{Z}	4	119 .6 ms	12.17 ms	110.99 ms	119 .6 ms	128.21 ms
bf	\mathbf{Z}	10	116.27 ms	$5.91 \mathrm{\ ms}$	112.09 ms	$116.27~\mathrm{ms}$	120.46 ms
bf	\mathbf{Z}	15	469.4 ms	18.94 ms	456.01 ms	469.4 ms	482.79 ms
bb	N	4	105.33 ms	$0.6 \mathrm{\ ms}$	104 .91 ms	105 .33 ms	105.76 ms

alg.	sada	n	průměr	$\pm \sigma$	minimum	medián	maximum
bb	N	10	106 .91 ms	$1.25~\mathrm{ms}$	106.02 ms	106 .91 ms	107 .79 ms
bb	N	15	136.38 ms	6.63 ms	131.7 ms	136.38 ms	141.07 ms
bb	\mathbf{Z}	4	104 .3 ms	$4.08 \mathrm{\ ms}$	101.42 ms	104 .3 ms	107 .19 ms
bb	\mathbf{Z}	10	114.76 ms	$1.61 \mathrm{\ ms}$	113.62 ms	$114.76~\mathrm{ms}$	115 .9 ms
bb	\mathbf{Z}	15	240.97 ms	$2.68 \mathrm{\ ms}$	239.08 ms	240.97 ms	242.86 ms

Srovnání algoritmů

```
<<pre><<pre><<pre><<pre><<pre><<pre><<pre><<pre>
<<pre><<performance-chart>>
<<histogram>>
import matplotlib.pyplot as plt
import pandas as pd
from pandas.core.tools.numeric import to_numeric
bench = pd.read_csv("docs/bench.csv", dtype = "string")
bench.rename({
        "alg.": "alg",
        "$n$": "n",
        "sada": "set",
        "průměr": "avg",
        "$\pm \sigma$": "sigma",
        "medián": "median",
        "minimum": "min",
        "maximum": "max",
    },
    inplace = True,
    errors = "raise",
    axis
          = 1,
)
numeric_columns = ["n", "avg", "sigma", "min", "median", "max"]
bench[numeric_columns] = bench[numeric_columns].apply(lambda c:
    c.apply(lambda x:
        to_numeric(x.replace("**", "").replace(" ms", ""))
)
# Create a figure and a set of subplots.
fig, ax = plt.subplots(figsize = (11, 6))
labels = { "bf": "Hrubá síla"
         , "bb": "Branch & bound"
         , "dp": "Dynamické programování"
# Group the dataframe by alg and create a line for each group.
for name, group in bench.groupby(["alg", "set"]):
    (x, y, sigma) = (group["n"], group["avg"], group["sigma"])
```

```
ax.plot(x, y, label = labels[name[0]] + " na sadě " + name[1])
    ax.fill_between(x, y + sigma, y - sigma, alpha = 0.3)
# Axis metadata: ticks, scaling, margins, and the legend
plt.xticks(bench["n"])
ax.set_yscale("log", base = 10)
ax.set_yticks(list(plt.yticks()[0]) + list(bench["avg"]), minor = True)
ax.margins(0.05, 0.1)
ax.legend(loc="upper left")
# Reverse the legend
handles, labels = plt.gca().get_legend_handles_labels()
order = range(len(labels) - 1, -1, -1)
plt.legend([handles[idx] for idx in order],[labels[idx] for idx in order])
plt.savefig("docs/assets/graph.svg")
Závislost doby běhu na počtu předmětů. Částečně průhledná oblast značí směrodatnou odchylku (\sigma).
import numpy as np
import os
# Load the data
data = []
for filename in os.listdir('docs/measurements'):
    if filename.endswith(".txt"):
        alg = filename[:-4]
        with open('docs/measurements/' + filename) as f:
            for line in f:
                data.append({'alg': alg, 'n': int(line)})
df = pd.DataFrame(data)
# Plot the histograms
for alg in df.alg.unique():
    plt.figure()
    plt.xlabel('Počet konfigurací')
    plt.ylabel('Četnost výskytu')
    plt.hist(df[df.alg == alg].n, color = 'tab:blue' if alg[-3] == 'N' else 'orange', bins = 20)#bins
    plt.xlim(xmin = 0)
    # plt.gca().set_xscale('log')
    plt.savefig('docs/assets/histogram-' + alg + '.svg')
    plt.close()
TODO: histogram
NR bf 15
NR bb 15
ZR bf 15
ZR bb 15
```

Implementace

Program začíná definicí datové struktury reprezentující instanci problému batohu.

```
#[derive(Debug, PartialEq, Eq, Clone)]
struct Instance {
    id: i32, m: u32, b: u32, items: Vec<(u32, u32)>
use std::{io::stdin, str::FromStr, cmp, cmp::max};
use anyhow::{Context, Result, anyhow};
use bitvec::prelude::BitArr;
#[cfg(test)]
#[macro_use(quickcheck)]
extern crate quickcheck_macros;
<<pre><<pre>continuous
fn main() -> Result<()> {
    let alg = {
        <<select-algorithm>>
    }?;
    loop {
        match parse_line(stdin().lock())? {
            Some(inst) => match alg(&inst) {
                Solution { visited, .. } => println!("{}", visited),
            },
            None => return Ok(())
    }
}
<<parser>>
#[inline(always)]
fn smart_max_<A, F, G>(f: F, g: G) \rightarrow A
where F: Fn() -> A
    , G: Fn(A) \rightarrow A
    , A: cmp::Ord + Copy {
    let x = f();
    max(x, g(x))
}
#[inline]
fn smart_max<'a, F, G>(f: F, g: G) -> Solution<'a>
  where F: Fn()
                        -> Solution<'a>
      , G: Fn(Solution) -> Solution {
    let x = f();
    let y = g(x);
    Solution { visited: x.visited + y.visited, ..max(x, y) }
}
```

```
type Config = BitArr!(for 64);
#[derive(PartialEq, Eq, Clone, Copy, Debug)]
struct Solution<'a> { weight: u32, cost: u32, cfg: Config, visited: u64, inst: &'a Instance }
impl <'a> PartialOrd for Solution<'a> {
    fn partial_cmp(&self, other: &Self) -> Option<cmp::Ordering> {
        use cmp::Ordering;
        let Solution {weight, cost, ..} = self;
        Some(match cost.cmp(&other.cost) {
            Ordering::Equal => weight.cmp(&other.weight).reverse(),
            other => other,
        })
    }
}
impl <'a> Ord for Solution<'a> {
    fn cmp(&self, other: &Self) -> cmp::Ordering {
        self.partial_cmp(&other).unwrap()
    }
}
impl <'a> Solution<'a> {
    fn with(mut self, i: usize) -> Solution<'a> {
        let (w, c) = self.inst.items[i];
        if !self.cfg[i] {
            self.cfg.set(i, true);
            self.weight += w;
            self.cost += c;
        self
    }
    fn set_visited(self, v: u64) -> Solution<'a> {
        Solution { visited: v, ..self }
    }
    fn incr_visited(self) -> Solution<'a> {
        self.set_visited(self.visited + 1)
    }
}
impl Instance {
    <<solver-dp>>
    <<solver-bb>>
    <<solver-bf>>
}
<<tests>>
```

Algoritmy

Hrubá síla

```
fn brute_force(&self) -> u32 {
    self.brute_force2().cost
}
fn brute_force_old(&self) -> u32 {
    let (m, b, items) = (self.m, self.b, &self.items);
    fn go(items: &Vec<(u32, u32)>, cap: u32, i: usize) -> u32 {
        if i >= items.len() { return 0; }
        let (w, c) = items[i];
        let next = |cap| go(items, cap, i + 1);
        let include = || next(cap - w);
        let exclude = || next(cap);
        if w <= cap {
            max(c + include(), exclude())
        } else {
            exclude()
    }
    go(items, m, 0)
}
fn brute_force2(&self) -> Solution {
    fn go<'a>(items: &'a [(u32, u32)], current: Solution<'a>, i: usize, m: u32) -> Solution<'a> {
        if i >= items.len() { return current }
        let (w, _c) = items[i];
        let next = |current, m| go(items, current, i + 1, m);
        let include = || {
            let current = current.clone().with(i).incr_visited();
            next(current, m - w)
        };
        let exclude = || next(current.incr_visited(), m);
        if w <= m {
            let x = include();
            let y = exclude();
            max(x, y).set_visited(x.visited + y.visited)
        else { exclude() }
    }
    let empty = Solution { weight: 0, cost: 0, visited: 0, cfg: Default::default(), inst: self };
    go(&self.items, empty, 0, self.m)
}
```

Branch & bound

```
fn branch_and_bound(&self) -> u32 {
    self.branch_and_bound2().cost
}
fn branch_and_bound2(&self) -> Solution {
    struct State<'a>(&'a Vec<(u32, u32)>, Vec<u32>);
    let prices: Vec<u32> = {
        self.items.iter().rev()
        .scan(0, |sum, (_w, c)| 
            *sum = *sum + c;
            Some(*sum)
        })
        .collect::<Vec<_>>().into_iter().rev().collect()
    };
    fn go<'a>(state: &'a State, current: Solution<'a>, best: Solution<'a>, i: usize, m: u32) -> Solution
        let State(items, prices) = state;
        if i >= items.len() || current.cost + prices[i] <= best.cost { return current }</pre>
        let (w, _c) = items[i];
        let next = |current, best, m| go(state, current, best, i + 1, m);
        let include = || {
            let current = current.clone().with(i);
            let count = max(current.visited, best.visited);
            next(current.incr_visited(), max(current, best).set_visited(count + 1), m - w)
        let exclude = |best: Solution<'a>| next(current.incr_visited(), best.incr_visited(), m);
        if w <= m {
            let x = include();
            let y = exclude(x);
            Solution { visited: x.visited + y.visited, ..max(x, y) }
        else { exclude(best) }
    }
    // FIXME borrowck issues
    let state = State(&self.items, prices);
    let empty = Solution { weight: 0, cost: 0, visited: 0, cfg: Default::default(), inst: self };
    Solution { inst: self, ..go(&state, empty, empty, 0, self.m) }
}
Dynamické programování
fn dynamic_programming(&self) -> u32 {
    let (m, b, items) = (self.m, self.b, &self.items);
    let mut next = Vec::with_capacity(m as usize + 1);
    next.resize(m as usize + 1, 0);
    let mut last = Vec::new();
    for i in 1..=items.len() {
```

```
let (weight, cost) = items[i - 1];
        last.clone_from(&next);
        for cap in 0..=m as usize {
            next[cap] = if (cap as u32) < weight {</pre>
                     last[cap]
                } else {
                     let rem_weight = max(0, cap as isize - weight as isize) as usize;
                     max(last[cap], last[rem_weight] + cost)
                };
        }
    }
    *next.last().unwrap() //>= b
}
Appendix
```

Zpracování vstupu zajišťuje jednoduchý parser pracující řádek po řádku.

```
<<bol><!
```

```
fn parse_line<T>(mut stream: T) -> Result<Option<Instance>> where T: std::io::BufRead {
    let mut input = String::new();
    match stream.read_line(&mut input)? {
        0 => return Ok(None),
        _ => ()
    };
    let mut numbers = input.split_whitespace();
    let id = numbers.parse next()?;
    let n = numbers.parse_next()?;
    let m = numbers.parse_next()?;
    let b = numbers.parse_next()?;
    let mut items: Vec<(u32, u32)> = Vec::with_capacity(n);
    for _ in 0..n {
        let w = numbers.parse_next()?;
        let c = numbers.parse_next()?;
        items.push((w, c));
    }
    Ok(Some(Instance {id, m, b, items}))
}
```

Výběr algoritmu je řízen argumentem předaným na příkazové řádce. Příslušnou funkci vrátíme jako hodnotu tohoto bloku:

```
let args: Vec<String> = std::env::args().collect();
if args.len() == 2 {
    let ok = |x: fn(\&Instance) \rightarrow Solution | Ok(x);
    match &args[1][...] {
                 => ok(Instance::brute_force2),
```

```
=> ok(Instance::dynamic_programming),
        invalid => Err(anyhow!("\"{}\" is not a known algorithm", invalid)),
    }
} else {
    println!(
        "Usage: {} <algorithm>, where <algorithm> is one of bf, bb, dp",
        args[0]
    );
    Err(anyhow!("Expected 1 argument, got {}", args.len() - 1))
Trait Boilerplate definuje funkci parse_next pro zkrácení zápisu zpracování vstupu.
trait Boilerplate {
    fn parse_next<T: FromStr>(&mut self) -> Result<T>
      where <T as FromStr>::Err: std::error::Error + Send + Sync + 'static;
}
impl Boilerplate for std::str::SplitWhitespace<'_> {
    fn parse_next<T: FromStr>(&mut self) -> Result<T>
      where <T as FromStr>::Err: std::error::Error + Send + Sync + 'static {
        let str = self.next().ok_or(anyhow!("unexpected end of input"))?;
        str.parse::<T>()
           .with_context(|| format!("cannot parse {}", str))
    }
}
Automatické testy
Implementaci doplňují automatické testy k ověření správnosti.
#[cfg(test)]
mod tests {
    use super::*;
    use quickcheck::{Arbitrary, Gen};
    impl Arbitrary for Instance {
        fn arbitrary(g: &mut Gen) -> Instance {
            Instance {
                id:
                       i32::arbitrary(g),
                m:
                       u32::arbitrary(g),
                       u32::arbitrary(g),
                items: Vec::arbitrary(g)
                            .into iter()
                            .take(10)
                            map(|(w, c): (u32, u32)| (w.min(10_000), c.min(10_000)))
                            .collect(),
            }
        }
        fn shrink(&self) -> Box<dyn Iterator<Item = Self>> {
            let data = self.clone();
            let chain: Vec<Instance> = quickcheck::empty_shrinker()
```

"bb" => ok(Instance::branch_and_bound2),

```
.chain(self.id
                              .shrink().map(|id
                                                  | Instance {id,
                                                                      ..(&data).clone()}))
            .chain(self.m
                              .shrink().map(|m
                                                  | Instance {m,
                                                                      ..(&data).clone()}))
            .chain(self.b
                              .shrink().map(|b
                                                  | Instance {b,
                                                                      ..(&data).clone()}))
            .chain(self.items.shrink().map(|items| Instance {items, ..data}))
            .collect();
        Box::new(chain.into_iter())
}
impl <'a> Solution<'a> {
    fn assert_valid(&self, i: &Instance) {
        let Instance { m, b, items, .. } = i;
        let Solution { weight: w, cost: c, cfg, .. } = self;
        println!("{} >= {}", c, b);
        // assert!(c >= b);
        let (weight, cost) = items
            .into_iter()
            .zip(cfg)
            .map(|((w, c), b)| {
                if *b { (*w, *c) } else { (0, 0) }
            .reduce(|(a0, b0), (a1, b1)| (a0 + a1, b0 + b1))
            .unwrap_or_default();
        println!("{} <= {}", weight, *m);</pre>
        assert!(weight <= *m);</pre>
        println!("{} == {}", cost, *c);
        assert_eq!(cost, *c);
        println!("{} == {}", weight, *w);
        assert_eq!(weight, *w);
    }
}
#[test]
fn stupid() {
    // let i = Instance { id: 0, m: 1, b: 0, items: vec![(1, 0), (1, 0)] };
    // i.branch_and_bound2().assert_valid(&i);
    let i = Instance { id: 0, m: 1, b: 0, items: vec![(1, 1), (1, 2), (0, 1)] };
    assert_eq!(i.branch_and_bound(), i.brute_force())
}
#[test]
fn small_bb_is_correct() {
    let a = Instance {
        id: -10,
        m: 165,
        b: 384,
        items: vec![ (86, 744)
```

```
, (214, 1373)
                        , (236, 1571)
                        , (239, 2388)
                        ],
        };
        \verb|a.branch_and_bound2().assert_valid(\&a);|\\
    }
    #[test]
    fn bb_is_correct() -> Result<()> {
        use std::fs::File;
        use std::io::BufReader;
        let inst = parse_line(
            BufReader::new(File::open("ds/NR15_inst.dat")?)
        )?.unwrap();
        println!("testing {:?}", inst);
        inst.branch_and_bound2().assert_valid(&inst);
        Ok(())
    }
    #[quickcheck]
    fn qc_bb_is_really_correct(inst: Instance) {
        assert_eq!(inst.branch_and_bound2().cost, inst.brute_force());
    }
}
```