

Interface do Usuário e Experiência do Usuário(UI/UX)



Qual foi nosso OBJETIVO neste MÓDULO?

Você aprendeu a construir e a hospedar um website portfólio pessoal.

O que APRENDEMOS na aula de HOJE?

Desenvolvemos seu website portfólio pessoal, no qual você hospedou todos os seus jogos e apps criados até agora.

Que CONCEITOS/BLOCOS DE CÓDIGO cobrimos hoje?

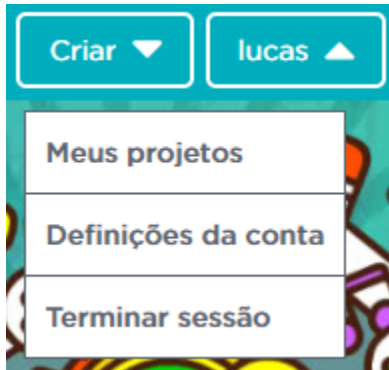
1. Aprendemos a como hospedar os apps no website.
2. Aprendemos a como hospedar jogos no website.
3. Aprendemos alguns recursos avançados de propriedades em CSS.

Como FIZEMOS as atividades?

Projetos Code.org:

Laboratório de Aplicativos: Você facilmente incorporou os apps criados no code.org, já que o website possui uma função 'incorporar', como os vídeos do youtube. Você apenas precisa clicar em 'incorporar' e seu código HTML para seu app será gerado pelo laboratório de aplicativos.

1. Faça login no code.org e vá até a seção projetos.

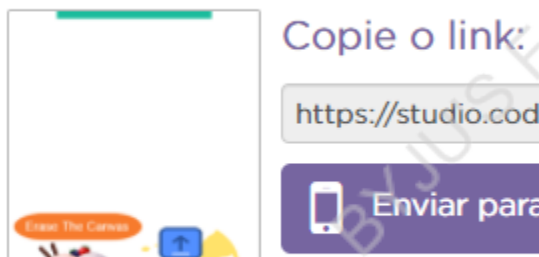


2. Aqui, você abriu o projeto do Laboratório de Aplicativos que quis incorporar ao seu website e clicou em



3. Clicou em [Mostrar opções avançadas](#).

Compartilhar seu projeto



[Mostrar opções avançadas](#)

4. Clicou na opção 'Incorporar' e marcou a opção 'Hide ability to view code', pois, não queremos que o usuário veja o código do app.

Exportar para web Incorporar Compartilhe como biblioteca

Você pode colar o código incorporado em uma página HTML para exibir o projeto em uma página da Web.

```
<iframe width="392" height="620" style="border: 0px;"
src="https://studio.code.org/projects/applab/QmwP3xB8w5OHOz
nVp4BarNv4-O1Qs7cAAune0iZm9a6/embed?nosource">
</iframe>
```

☒ Hide ability to view code

5. Selecionou o código completo e colou no documento index.html sob section=app. em **index.html**.

Dentro da seção app, primeiro, criou a heading (título) **"Apps"** utilizando a etiqueta h1 e definiu um class **"line"** com a etiqueta div, em seguida, colou o código que copiou do laboratório de aplicativos.

```
<section id="app">
  <h1>Apps</h1>
  <div class="line"></div>
  <iframe width="400" height="620" style="border: 0px;"
    src="https://studio.code.org/projects/applab/AmAI0Iod-80aGvVFcBdbfjebPGU1VaYjI8ECZcJtZks/embed"></iframe>
  <iframe width="400" height="620" style="border: 0px;"
    src="https://studio.code.org/projects/applab/U9AQsuLnTixFr5caYUBM9qmkuaPCvmuWb1FMCUPrC14/embed"></iframe>
</section>
```

Logo, aqui, copieie o 'código incorporado' de dois apps e os cole na seção app.

Você viu que a etiqueta iframe é utilizada, aqui, para incorporar. Isso se deve ao fato de que a etiqueta iframe foi utilizada para exibir o conteúdo de outra página html em sua página. Portanto, incorporar significa utilizar uma etiqueta iframe para exibir o conteúdo html de terceiros. Você aumentou a width=400 para que o app completo se encaixasse em seu website.

CSS-

```
#app {
  background-color: #aliceblue;
}
```

Estávamos nos referindo à seção com a **id="app"**, logo, a CSS é aplicada à seção app.

→ E, fornecemos uma **background-color** de **aliceblue**.

CSS comum da div com class="line"

Essa div e css foram utilizadas para criar um link abaixo da heading do div, como App, Jogo e ChatBot.

```
.line {  
  height: 6px;  
  background-color: black; #000;  
  width: 70px;  
  margin: 8px auto;  
}
```

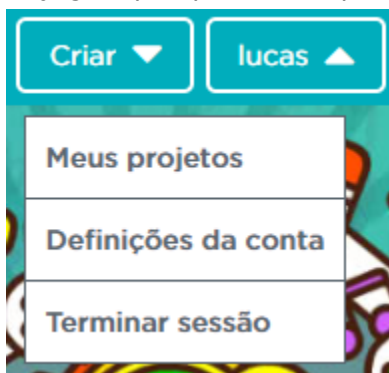
- **height: 6px:** Para dar a altura de 6px.
- Modifique **background-color** para **black**
- Torne a **width** para 70px
- **margin: 8px auto:** Isso significa que concedemos à margem 8px ao topo e à base. Auto margin left (à esquerda) e right (à direita) significam que estão alinhados ao centro.

Ótimo!


De maneira semelhante, você pode fazer isso para o laboratório de jogos. Mas, apresentamos o laboratório de jogos de um modo um pouco diferente.

Laboratório de Jogos:

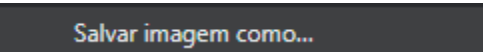
1. Mais uma vez, vá à seção Meus Projetos no code.org e abra qualquer jogo do laboratório de jogos que queira incorporar.



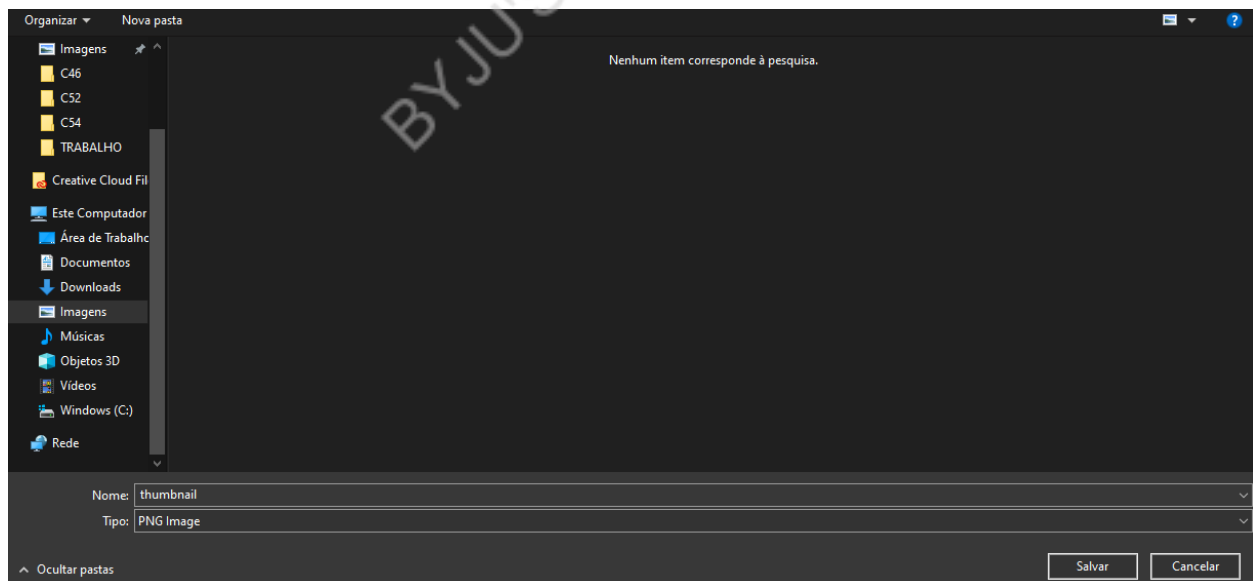
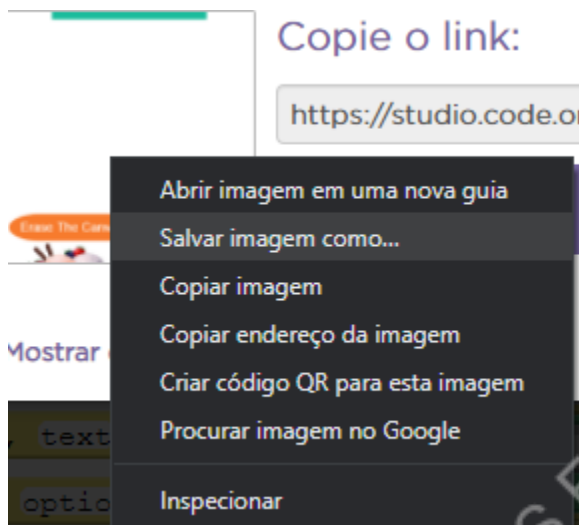


2. Clique em  e você recebeu um pop-up com o link de seu projeto. Iríamos mostrar a imagem deste projeto em nosso website, em que o usuário seria direcionado para o jogo após clicar na imagem.

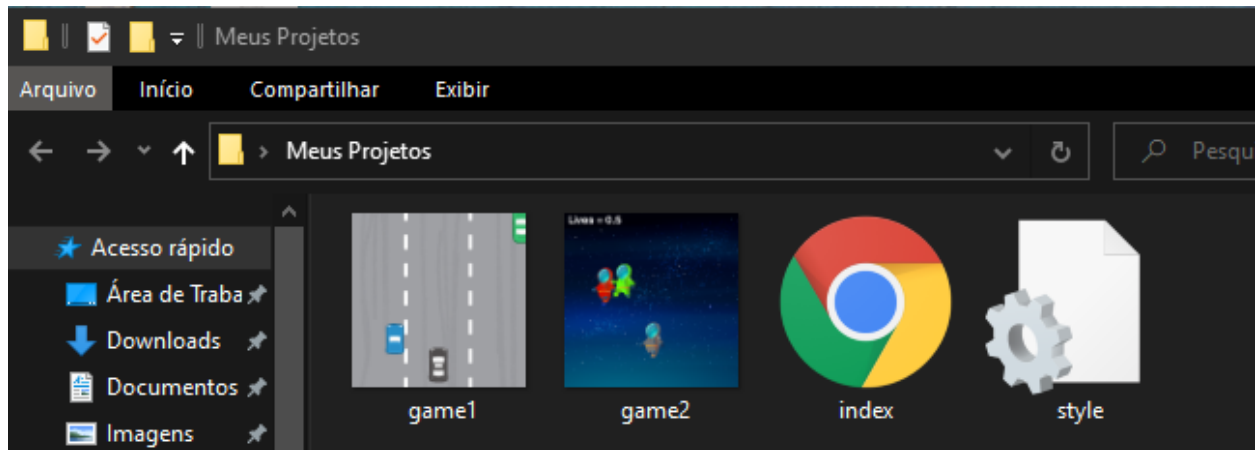
3. Clicamos com o botão direito do mouse sobre a imagem do projeto e escolhemos a opção



a imagem do projeto.



4. Copiamos essa imagem para a pasta de nosso website, a qual contém o index.html e o syle.css.



5. Uma vez que salvamos as imagens em nossa pasta do website, copiamos o link do projeto em **index.html**

```
<section id="game">
  <h1>Games</h1>
  <div class="line"></div>
  <a href="https://studio.code.org/projects/gamelab/Sdt_OgR8VajkwZ9t45UeVtzMLGiyqhNFJexB9eCe480"
    target="_blank">
    
  </a>
  <a href="https://studio.code.org/projects/gamelab/N25kriFEAiBTZwfbYpDjc_qryNjSBhYW-3f0uYRt_SI"
    target="_blank">
    
  </a>
</section>
```

Aqui, a id desta seção era jogo e utilizamos a etiqueta anchor <a> para hiperlinkar a imagem do jogo. Isso foi realmente incrível. Você pode hiperlinkar uma imagem se incluir a etiqueta à etiqueta <a>.

Portanto, aqui, a <a> ancora ou hiperlinka a , logo, quando o usuário clicou na imagem, ele foi levado ao link fornecido na etiqueta <a>.

Além disso, ajustamos mais uma propriedade à etiqueta anchor. O objetivo foi ajustar para blank (vazio) para que o link fosse aberto em uma nova aba, não na mesma aba em que estava nosso website.

Antes da etiqueta anchor, também fornecemos a heading “**Jogos**” à seção jogos com a etiqueta h1 e atribuímos o nome de class “**line**” utilizando a etiqueta div.

Adicione dois jogos à seção jogos em nosso website, você pode adicionar quantos quiser.

CSS da Seção Jogos:

```
#game{  
  background-color: lightcoral;  
}
```

Estávamos referindo à div com a **id="game"**, logo, esse CSS será aplicado à seção jogos.

→ E, concedemos uma **background-color** de **lightcoral**.

De maneira semelhante, você fez o download das imagens de thumbnail para o laboratório artista e os outros laboratórios. Então, linkou seus projetos de arte do mesmo modo.

Depois disso, fizemos algo legal!

Incorporamos seu chatbot.

Chatbot:

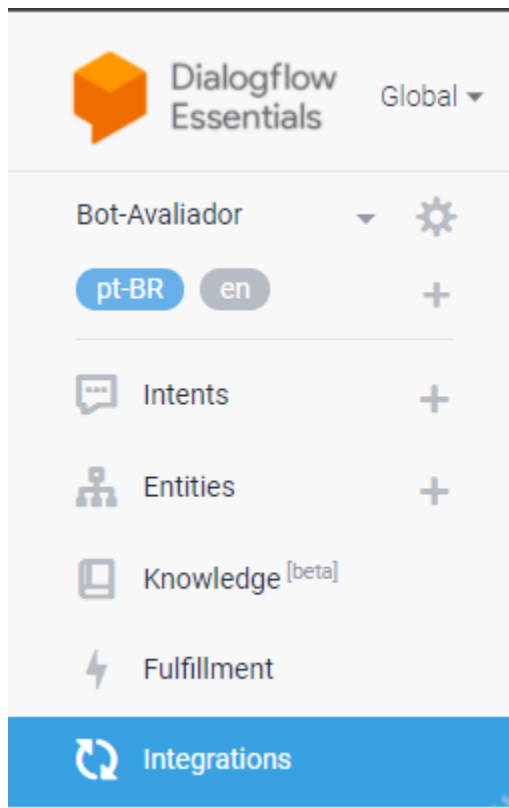
[Go to console](#)


1.Vá até o Dialogflow e clique em

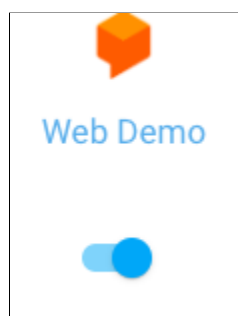
2.Selecione o chatbot que deseja incorporar.



3. Vá até .



4. Clique em WebDemo, e tenha certeza de que ele está habilitado. .



5. Agora, do console popup, copie o código iframe e cole-o em sua section=chatbot.



Web Demo



Test the agent on its own page. Share the link to the page or embed the ` widget in other websites to get more conversations going. [More in documentation.](#)

<https://bot.dialogflow.com/82e2fc96-1906-4bd8-a9d2-84a17f04ea54> 

Add this agent to your website by copying the code below:

```
<iframe
  allow="microphone;"
  width="350"
  height="430"
  src="https://console.dialogflow.com/api-client/demo/embedded/82e2fc96-1906-4bd8-a9d2-84a17f04ea54">
</iframe>
```



CLOSE

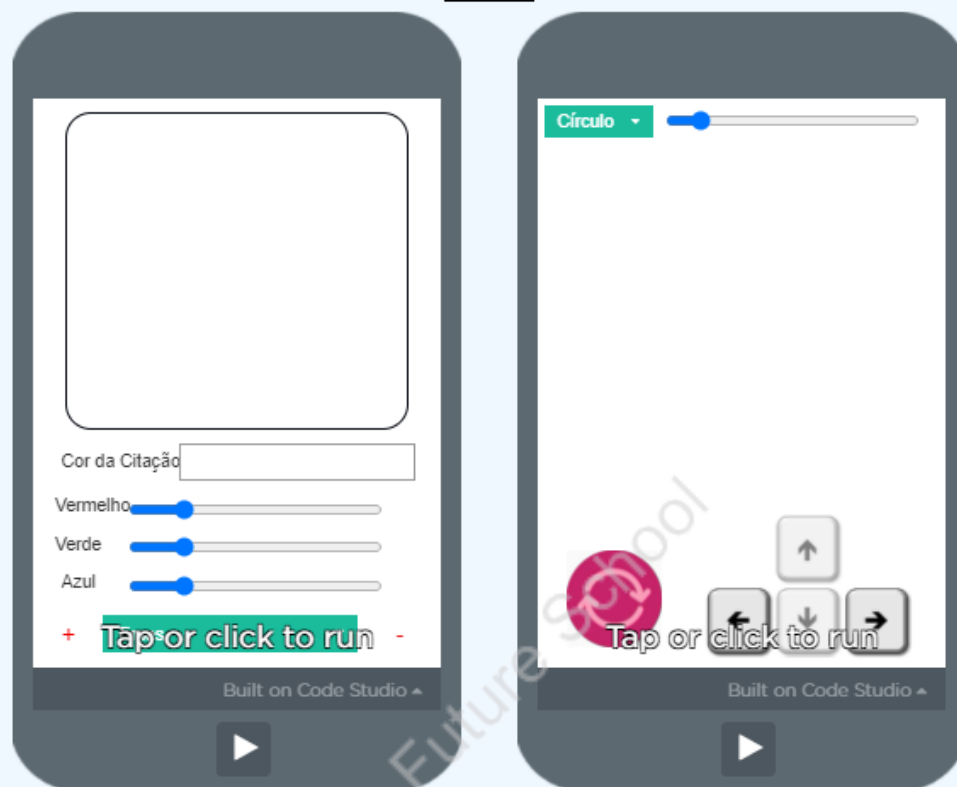
Em **index.html**:

```
<section id="Chatbot">
  <h1>ChatBot</h1>
  <div class="line"></div>
  <iframe
    allow="microphone;"
    width="350px"
    height="500px"
    src="https://console.dialogflow.com/api-client/demo/embedded/82e2fc96-1906-4bd8-a9d2-84a17f04ea54">
  </iframe>
</section>
```

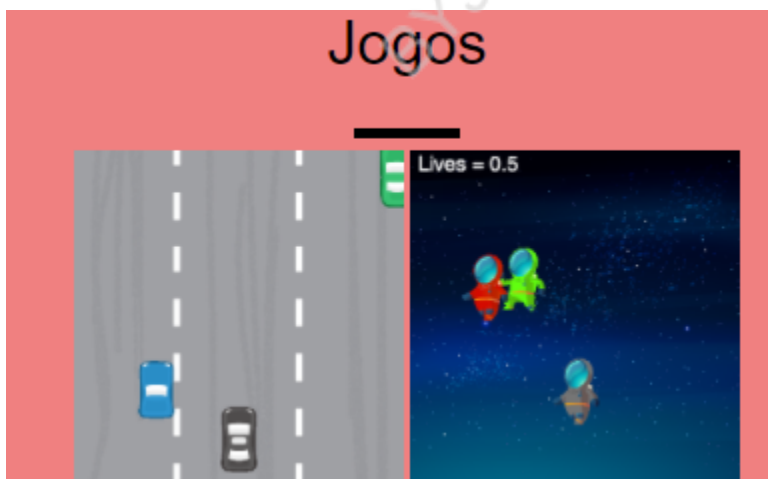
Portanto, foi assim que você incorporou todos os seus projetos ao seu website. Eu gostaria que você incorporasse quantos projetos conseguir ao seu website.

Esta foi a aparência do resultado:

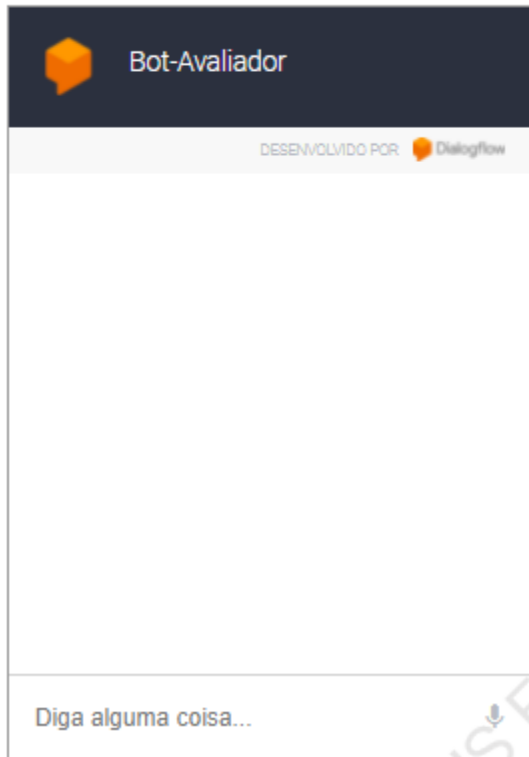
Apps



Jogos



Chat Bot



Ótimo, logo, é assim que você pode incorporar todos os seus projetos ao seu website. Eu gostaria que você incorporasse quantos projetos conseguir ao seu website.

Qual o PRÓXIMO PASSO?

Na próxima aula, vamos aprender sobre como tornar nosso website mais responsivo ao aplicarmos vários elementos de estilo com as classes Bootstrap.

EXPANDA SEU CONHECIMENTO

Aqui estão algumas das Melhores Referências que compilamos para enriquecer o seu conhecimento e compreensão dos conceitos que aprendemos na aula de hoje. Isto o ajudará a se tornar um especialista em programação e criação de produtos tecnológicos industriais!

Vídeos Curtos: Veja estes Vídeos Curtos para entender a aplicação dos conceitos que aprendemos em aula nos aplicativos reais.



https://www.youtube.com/watch?v=_hus1hVa_xU

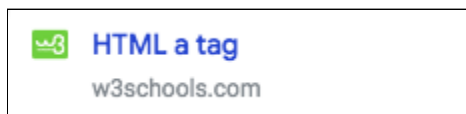


https://www.youtube.com/watch?v=ltrS_DDAUQs

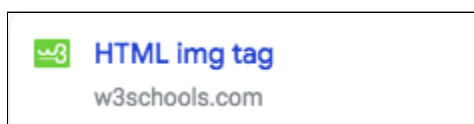


<https://www.youtube.com/watch?v=VF5kD6QEEag>

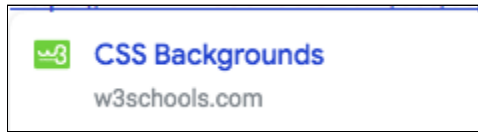
Espaço de criação de códigos: Experimente estes exemplos de códigos para ter mais prática na criação de sites e apps ready Playstore.



https://www.w3schools.com/tags/tag_a.asp



https://www.w3schools.com/tags/tag_img.asp



https://www.w3schools.com/css/css_background.asp

BYJU'S Future School