# Tópicos II – Victor Martinez – TP Patrones

#### Requerimiento 1: Exportar las preguntas en JSon y XML.

Se aplica el patrón Visitor sobre las clases **Pregunta** y **Respuesta** para exportar los datos en los formatos requeridos.

Para ello se genera la clase abstracta **Visitor**, donde se declaran los métodos **visitPregunta(Preguntas)** y **visitRespuesta(Respuestas)**. Luego se crean las clases **VisitorJSon** y **VisitorXML** que heredan de Visitor y en donde se implementan los métodos visitPregunta y visitRespuesta, estos métodos reciben como parámetro el objeto que se desea exportar (Pregunta o Respuesta) y cada clase realiza la exportación en el formato correspondiente.

Métodos implementados en las clases VisitorJSon y VistorXML (faltan algunos atributos):

```
VisitorJSon
```

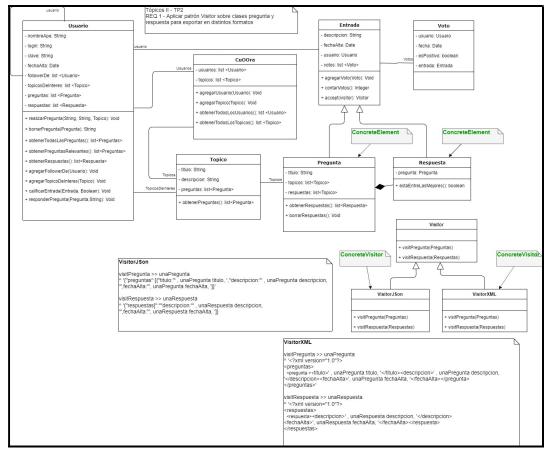
visitPregunta >> unaPregunta
^ '{"preguntas":[{"titulo:"' , unaPregunta titulo, ',"descripcion:"' , unaPregunta descripcion,
'",fechaAlta:"', unaPregunta fechaAlta, ']}'

visitRespuesta >> unaRespuesta
^ '{"respuestas[":""descripcion:"' , unaRespuesta descripcion,
'",fechaAlta:"', unaRespuesta fechaAlta, ']}

#### **VisitorXML**

```
visitPregunta >> unaPregunta
^ '<?xml version="1.0"?>
<preguntas>
    <pregunta ><titulo>' , unaPregunta titulo, '</titulo><descripcion>' , unaPregunta descripcion,
'</descripcion><fechaAlta>', unaPregunta fechaAlta, '</fechaAlta></pregunta>
</preguntas>'

visitRespuesta >> unaRespuesta
^ '<?xml version="1.0"?>
<respuestas>
    <respuesta><descripcion>' , unaRespuesta descripcion,
'</descripcion><fechaAlta>', unaRespuesta fechaAlta, '</fechaAlta></respuesta>
</respuestas></prespuestas>
```



Requerimiento 1

## Requerimiento 2: Personalización del Home.

Se utiliza el patrón Strategy para aplicar las diferentes personalizaciones del home.

Para ello se crea la clase abstracta **Strategy** de define el método **obtenerPreguntasRelevantes**, luego se crean las clases **Social**, **Topicos**, y **Relevantes** que heredan de Strategy e implementan el método **obtenerPreguntasRelevantes** con el criterio correspondiente.

# Métodos de implementados en las clases Social, Topicos y Relevantes:

#### **Topicos**

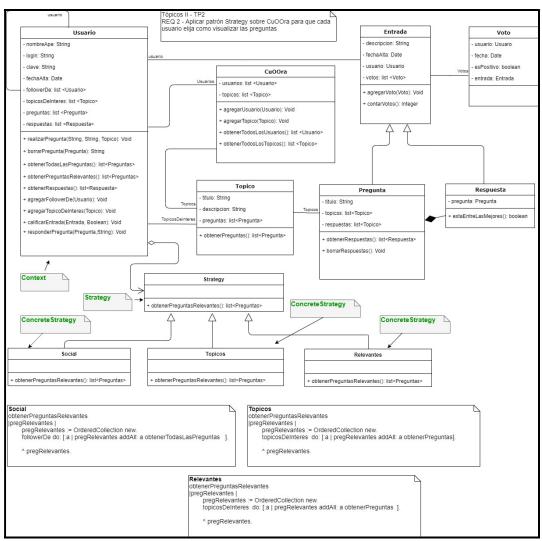
```
obtenerPreguntasRelevantes
|pregRelevantes |
| pregRelevantes |
| pregRelevantes := OrderedCollection new.
| topicosDeInteres do: [:a | pregRelevantes addAll: a obtenerPreguntas].
```

^ pregRelevantes.

#### Relevantes

obtenerPreguntasRelevantes
|pregRelevantes |
| pregRelevantes := OrderedCollection new.
| topicosDeInteres do: [:a | pregRelevantes addAll: a obtenerPreguntas ].

^ pregRelevantes.



Requerimiento 2

### Requerimiento 3: Estados en la pregunta.

Se utiliza el patrón State para aplicar diferentes estados a las preguntas.

Para ello se crea la clase abstracta **PreguntaState** que define los métodos **avanzarEstado** y **retrocederEstado**. Luego se crean las clases **Creada**, **Activa** y **Cerrada** que implementan estos métodos con el criterio requerido para los cambios de estado.

Además, se modifica el método **agregarRespuesta** de la clase **Pregunta** para validar el estado de la pregunta antes de generar una respuesta y también el **constructor** para instanciar el estado al momento de la creación.

Métodos implementados en las clases Creada, Activa y Cerrada:

#### Creada

avanzarEstado >> unaPregunta unaPregunta estado: Activa new. ^ 'Pregunta en estado Activa'.

retrocederEstado >> unaPregunta

^self error: 'No se puede retroceder del estado Creada'.

#### **Activa**

avanzarEstado >> unaPregunta unaPregunta estado: Cerrada new. ^ 'Pregunta en estado Cerrada'.

retrocederEstado >> unaPregunta

(unaPregunta estado isMemberOf: Activa)

ifFalse: [ \*self error: 'Solo se puede volver a estado Creada desde estado

Activa'. ].

(unaPregunta respuestas isEmpty)

ifFalse: [ ^self error: 'Solo se puede volver a estado creada si la pregunta

no tiene respuestas'. ].

unaPregunta estado: Creada new.

^ 'Pregunta en estado Creada'.

#### Cerrada

avanzarEstado >> unaPregunta

^self error: 'No se puede avanzar del estado Cerrada'.

retrocederEstado >> unaPregunta

^self error: 'No se puede retroceder del estado Cerrada'.

Modificación del constructor para agregar el estado de la pregunta

### Pregunta

Constructor (se agrega el estado): | preg |

preg := self new.

preg estado: Creada new.

٠.

^preq.

# Modificación del método agregarRespuesta de clase Pregunta

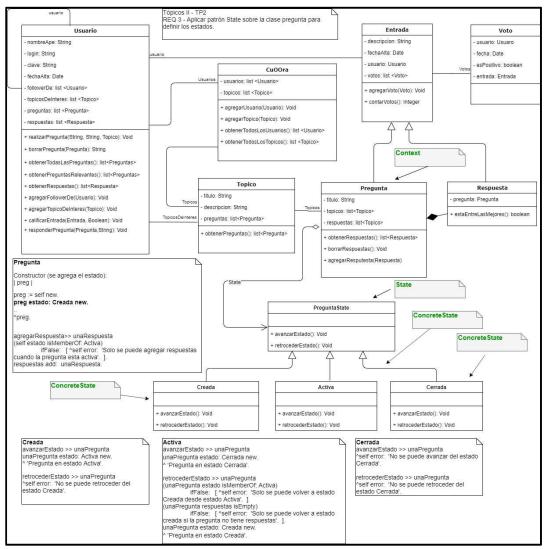
agregarRespuesta>> unaRespuesta

(self estado isMemberOf: Activa)

ifFalse: [ 'self error: 'Solo se puede agregar respuestas cuando la

pregunta esta activa'. ].

respuestas add: unaRespuesta.



Requerimiento3

# Requerimiento 4: Optimización del acceso a la información.

Se utiliza el patrón Proxy para optimizar la carga de objetos.

Para ello se genera la clase abstracta **Subject** donde se declaran los métodos **obtenerRespuestas** y **borrarRespuestas** correspondientes a la clase **Pregunta**.

Además, se crea la clase **PreguntaProxy** que hereda de **Subject**, y se modifica la clase **Pregunta** para que herede ahora de **subject** 

**PreguntaProxy** al instanciarse recibe un objeto de clase Pregunta (el objeto real) y lo guarda en la propiedad pregunta.

Por último, se modifica el método **obtenerPreguntas** de la clase **Tópico** para instanciar los objetos de la clase **PreguntaProxy**.

### Métodos implementados

#### **PreguntaProxy**

obtenerRespuestas

^self pregunta obtenerRespuestas

### borrarRespuestas

^self pregunta borrarRespuestas

### **Pregunta**

obtenerRespuestas

^self respuestas asSortedCollection: [:a :b | a contarVotos > b contarVotos ]

#### borrarRespuestas

^self respuestas removeAll.

# Modificación del método obtenerPreguntas de la clase tópico

# **Topico**

obtenerPreguntas

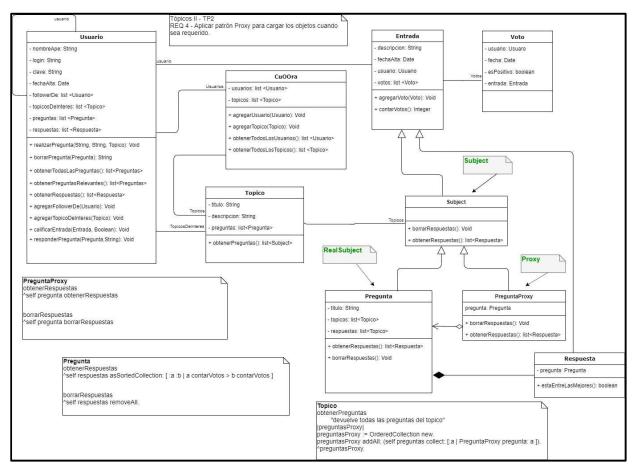
"devuelve todas las preguntas del topico"

|preguntasProxy|

preguntasProxy := OrderedCollection new.

preguntasProxy addAll: (self preguntas collect: [:a | PreguntaProxy pregunta: a ]).

^preguntasProxy.



Requerimiento 4