

# LeCloudSDKDemoInfo

\_CC

Published  
with GitBook



# Table of Contents

<a href="#">Introduction</a>	0
------------------------------	---

---

# 播放器SDK4.0-Demo相关说明

## 概述说明

首先感谢各位开发者的使用，下面所介绍的是关于此Demo以及SDK使用时候的一些常见的注意事项，如果已经了解的朋友可以跳过。

## Demo使用前须知

在您编译运行SDK-Demo时候需要您首先做以下几件事情：

1.设置您的项目BundleID

Bundle Identifier `com.letv.cloud.lecloudsdkdemo`

2.在LCBaseViewController.h中设置直播、点播、活动播放的ID等 相关属性参数

```
/*
  点播测试UU和VU
*/
#define kVod_UU    @"
#define kVod_VU    @"

/*
  直播测试ID
*/
#define kLive_ID    @"

/*
  活动测试ID
*/
#define kActivity_ID    @"
```

3.结束

## 集成SDK使用时常见问题和使用注意

使用问题：

1.需要在AppDelegate实现以下方法

```
- (BOOL)application:(UIApplication *)application didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions
{
    [[LCPlayerService sharedService] startService];
    return YES;
}
```

常见问题处理：

### 1. 模拟器运行视频花屏

答:目前此情况是视频渲染在模拟器上的BUG, 这个我们会抓紧修复, 真机不会受此影响, 请各位开发者先忽略此问题。

### 2. 多次报LinkShell Error

答: 首先查看下是否调用[[LCPlayerService sharedService] startService];如果调用请将沙盒下的Cache目录下的cde.log导出发送给我们的技术支持, 我们会进一步帮助你们。

### 3. 遇到崩溃或者不能播放的问题

答: 请收集崩溃的线程信息以及控制台输出的Log信息, 和播放的视频ID等信息一并发于技术支持。

### 4. 关于有皮肤播放器替换部分UI以及控件问题

答: 如果有大量UI设计改动请使用无皮肤版本, 有皮肤版本目前仅支持简单的控件隐藏设置, 以及启动时候加载的Logo可以替换或者通过后台设置替换, 不过以客户端的Logo属性设置优先。

### 5. 关于打印Log输出问题

答:在LCPlayerService调用如下方法可以设置Log输出级别

```
//设置播放器相关控制台日志的级别
- (void)setConsoleLogLevel:(LCPlayerServiceLogLevel)consoleLogLevel;
//设置播放器相关文件日志的级别
- (void)setFileLogLevel:(LCPlayerServiceLogLevel)fileLogLevel;
```