

关键字：this

2017年6月30日 17:01

★ 调试：

一个事件触发的时候出现问题了
在事件触发函数中

This

指向触发事件的元素

console.log()打印值

打印成功：说明事件触发了

没打印成功：

单词是否拼对了

元素是否获取对了

This

已经定义好的变量，this的值是不固定，根据执行的环境（上下文）决定this的值

1. 在一对script标签中，this的值为window
在浏览器中运行，执行的环境就是浏览器，浏览器中顶级对象为window
window 是窗口对象/顶级对象
2. this出现在函数中
this的值取决于函数的调用，谁调用函数this就指向谁
 - a. 直接调用 this => window
 - b. 事件调用 this => 触发事件的元素

知识点：

元素定义好的属性：在一对script标签中定义的变量和函数，都会作为window的属性或方法
style className innerHTML id src href value

给元素自定义属性 获取一个元素都是一个对象、元素对象

添加一条属性

元素.自定义的属性名 = 值

对象是由多个名/值对组成的集合

```
{  
  key:value  
}
```

key:属性名

value: 属性值

例子：

模拟单选，

```
var allSpan = document.querySelectorAll("span");  
for( var i = 0; i < allSpan.length; i++ ){  
  allSpan[i].onclick = function (){  
    // 清除所有span的样式  
    for( var j = 0; j < allSpan.length; j++ ){  
      allSpan[j].style.backgroundColor = '';  
    }  
    // 给点击的元素添加样式  
    this.style.backgroundColor = 'pink';  
  };  
}
```

模拟多选

```
var allSpan = document.querySelectorAll("span");  
// 三个元素各自使用自己的状态  
/*var a = false;  
var b = false;*/  
for( var i = 0; i < allSpan.length; i++ ){
```

★ 实例：获取索引值，选项卡

★ 记录下标

```
var jiluxiabiao = 0;
for( var i = 0; i < buttons.length; i++ ){
    buttons[i].index = i;
    buttons[i].onclick = function (){
        for( var i = 0; i < buttons.length; i++ ){
            buttons[i].className = '';
        }
        this.className = 'red';
        // 点击按钮的时候，需要知道之前哪一个元素添加了class为
red的，需要下标
        console.log(jiluxiabiao); // 在没有存this.index之前
是上一次拥有class为red的butotn的下标
        jiluxiabiao = this.index;
        console.log(jiluxiabiao);
        // 记录下标
    };
}
```

```
/*var a = false;
var b = false;*/
for( var i = 0; i < allSpan.length; i++ ){
    // 添加一个自定义属性，用来记录状态
    allSpan[i].isChecked = false;
    allSpan[i].onclick = function (){
        // 从当前点击的元素上获取状态
        if(this.isChecked){
            this.style.backgroundColor = '';
            this.isChecked = false;
        }else{ // 不选中状态
            // 给点击的元素添加样式
            this.style.backgroundColor = 'pink';
            this.isChecked = true;
        }
    };
}
```