

数据类型2

2017年6月28日 17:20

1 模板字符串

超级字符串

Es6提供的

`` 反引号

```
<body>
<div class="box">
  <!--<h2>123</h2>
  <span>123</span>
  <ul>
    <li>123</li>
  </ul>-->
</div>
<script>
  var box=document.getElementsByClassName('box')[0];
  var str2='';
  var arr=[1,2,3,123]
  var str=`<h2>${123}</h2>
          <span>${123}</span>`;
  str2='<ul>';
  for(var i=0;i<arr.length;i++){
    str+=`<li>${arr[i]}</li>`
  }
  str2='</ul>';
  box.innerHTML=str+str2;
</script>
</body>
```

要渲染提供的数据，

123

123

- 1
- 2
- 3
- 123

var strTest = 'miaovketang'; // 赋值

strTest = 'abc';//改的不是字符串，而是变量存的值

var arr = [1,2,3,4]; // 赋值

要渲染提供的数据，

`${数据}`

`\ 转义符`

html结构有时候也称之为模板

备注：

字符串一旦定义，不能更改

```
var arr = [1,2,3,4]; // 赋址
```

```
arr[0] = 'w'; // 改变了数组的第一位
```

2 关系运算符

`<`、`>`、`<=`、`>=`、`==`、`!=`、`===`、`!==`

比较后都会返回布尔值

`==`

会把等号两边的值隐式转换，转成同一种类型的

数字和字符串比较时候，字符串转成数字

转成相同类型后，比较值是否相同

`===`（常用）

先比较类型，不相同返回false

类型相同，比较值

`!=` 不等于

`!==` 不全等于

3 逻辑运算符

逻辑运算符

`&&` 与、并且

`||` 或、

! 否、

三目运算符

```
'' ? alert("请填写内容") : console.log("通过");
```

判断条件 ? 条件为true执行这里代码 : 条件为false执行这里代码

条件为true , 返回?后面的值

条件为false , 返回:后面值

不要嵌套太多三目

4 优先级

优先级 :

https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/JavaScript/Reference/Operators/Operator_Precedence

结合性 :

相同等级的运算符同时出现 , 有一个结合性来决定是从左向右元素还是从右向左运算

5 找最大值

找出这个一堆数字中最大的值

用一个变量先记录一个值 , 拿这个变量去跟数组中每一个元素对比 , 如果数组中这个数大于了变量记录的值 , 把这个数给到变量 ;

```
var arr = [1,3,6,10,5,-40,30];
var n = arr[0]; // n = 1
for( var i = 1; i < arr.length; i++ ){
    if( arr[i] > n ){
        n = arr[i]
    }
}
console.log(n);
```