

If语句6-14

Window.load

浏览器在读html文档的时候，自上而下读的

当读到script标签的时候，就开始解析js代码了

// 当读到这里的时候，body中的结构还没有读出来，所获取元素获取不到，操作元素没有意义

```
var message = document.getElementById("message");  
console.log(message); // null
```

// 解决思路：等到页面中的元素全部加载完成之后，再去获取元素

// 怎么知道页面中的元素加载完了呢？？？？

// 等到页面加载完成之后，会触发一个事件 load

// window 浏览器窗口对象

```
console.log(window)
```

// 当页面加载完成之后，触发这个事件

```
window.onload = function(){  
    var message = document.getElementById("message");  
    console.log(message);  
}
```

流程控制语句

if 语句

语法：

```
if(条件){  
    // 代码  
    // 如果条件成立，就执行这里的代码  
}
```

知识点：

>

<

== 比较两边的值是否是相同的，如果相同，就成立；如果不相同，不成立。

例子：

需求：

点击按钮图片显示隐藏

如果图片是隐藏的，就显示

否则就隐藏

如果图片是显示的，就隐藏

只要是分不同的情况，就是用if

★ 状态

用一个变量来标记一下元素的状态 state=true/false

布尔值

*/

var btn = document.getElementById("btn");

var img = document.getElementById("img");

var state = 'block'; // 记录的是图片的状态

// state记录的是图片显示还是隐藏的状态，这个的变量的值要跟着你的图片的显示隐藏存不同的值

btn.onclick = function (){

```
if(state == 'block'){
    img.style.display = 'none';
    //当隐藏了这张图片, state记录的是隐藏的状态
    state = 'none';
}else{
    img.style.display = 'block';
    state = 'block';
}
}
```