

定时器7-4

2017年7月4日 17:22

- 尽可能少的定义全局变量，否则会造成全局变量污染
- 匿名函数，立马使用，不会报错

```
var a = function (){  
    console.log("我被执行了");  
}();
```

加括号

```
(function (){  
    console.log("我执行了");  
})();
```

填加号

```
+function (){  
    console.log("我被执行了");  
}();
```

查找标识符是在定义函数的位置开始查找，不是在调用的位置查找

```
var a = 10;  
function func(){  
    console.log(a);  
}  
document.onclick = function (){  
    var a = 1000;  
    func();  
};
```

★ 封装\$:

作用是用来获取元素的

\$函数

参数

selector 传入的参数

类型是一个字符串

获取元素的字符串：

#

.

tagName

context 可选的

字符串.indexOf(字符串1)

作用：搜索参数字符串1在字符串中首次出现的位置

返回值：

搜索到指定的字符串1,返回下标

没搜索到，返回-1

限制获取元素的范围

如果不传入，那么默认为document

```
function $(selector,context){
    //拿到第一个字符
    selector = selector.trim(); // 去除前后空格
    if(!context){ // 如果context没有接受任何值，context为document
        context = document;
    }
    if(selector.indexOf(" ") !== -1){ // 判断是有空格，交给querySelectorAll处理
        return context.querySelectorAll(selector);
    }
    var firstChar = selector.charAt(0);

    if(firstChar === '#'){ // id获取
        // 截取字符串一部分
        return document.getElementById(selector.slice(1));
    }else if(firstChar === '.'){ // className获取
        return context.getElementsByClassName(selector.slice(1))
    }else{ //tagName
        return context.getElementsByTagName(selector);
    }
}
```

定时器是什么

JavaScript中系统提供的函数

运动：不断的改变某一个属性的值，就会产生运动

定时器的作用

每隔一段时间或者延迟一段时间执行一段指定的代码

重复执行定时器

每隔一段时间就会执行第一参数传入的函数

setInterval(要执行的函数,间歇时间);

开了定时器，即便是写了0ms中，也不是立马执行的，而是等到主程序执行完了之后才开始执行定时器的函数。For循环结束之后在执行定时器

定时器

每隔一段时间就会执行第一参数传入的函数

setInterval(要执行的函数,间歇时间);

setInterval(function(){} ,1000,[给函数传递的参数])

间歇时间 毫秒

1s = 1000ms

延迟执行定时器

延迟一段时间执行一个函数，且仅执行一次

setTimeout(要执行的函数,延迟时间,[给函数传递的参数])

什么时候使用定时器

当需要隔一段时间重复执行一段代码时用 setInterval()

当需要延迟一段时间执行一段代码时用 setTimeout()

1. 开的定时器是哪一个

当调用定时器函数后都会返回一个编号，可以使用这个编号清除

对应的定时器

2. 怎么停止定时器

clearInterval(定时器的编号)

clearTimeout(定时器的编号)

立即执行的，但是等到主任务执行完了之后才开始执行定时器的函数。For循环结束之后在执行定时器

根据当前这段程序，只有当for循环结束之后，才开始执行定时器的函数

```
if( n >= 3 ){  
    clearInterval(s1)  
}
```

// clearInterval(1); 不要直接写编号，每个浏览器分配编号不一样

clearInterval可以清除setTimeout

clearTimeout可以清除setInterval