

定时器7-5

2017年7月5日 16:58

事件流/模型

当点击一个元素的事件，这个元素以上的祖先节点都会触发对应的事件

ul中有li元素，当你从li身上移开的时候触发了mouseout事件，不但触发li上的mouseout，还会触发父级ul的mouseout

定时器的最小值

setTimeout 最小是 4ms

setInterval 最小值 10ms

当开一个定时器了，不使用（达到目的了），一定要把定时器清掉

经验值不超过30ms

时间版运动

1. 总路程 500

2. 持续时间 5s

过了1s中应该在哪个位置？所处的位置 = $500/5*1$

过了2s中应该在哪个位置？所处的位置 = $500/5*2$

过了5s中应该在哪个位置？所处的位置 = $500/5*5$

运算符

&&

左边不成立，返回左边的值

左边成立，返回右边的值

||

左边不成立，返回右边的值

左边成立，返回左边的值

? :

运算符运算结束后，都有结果

$a ? b : c$

a成立返回b的值

a不成立返回c的值

运动的位置 = 总距离/持续时间 * 已过去时间;
总距离 = 目标位置 - 起始位置

时间戳 从1970年1月1日0时0分0秒到现在的毫秒数

时间函数 Date

Date.now(); 获取的是ms

```
*/  
console.dir( Date.now() );  
/*function test(){  
  
}  
console.log( test.name );  
*/  
  
var d = new Date(1499229012424);  
console.dir(Date);  
console.log( d.getMonth()+1 );  
console.log( d.getDate() );  
console.log(d.getHours() );  
console.log( d.getMinutes() );  
console.log( d.getSeconds() );
```