

Gvim 和 Vim 使用说明

茂松

将压缩包解压到 `/home/hostname/` 下，其中包括 `.vimrc`、`.gvimrc` 文件和 `.vim` 文件夹，覆盖已有的；接着安装 `ctags` 和 `cscope`，命令：

```
sudo apt-get install exuberant-ctags
sudo apt-get install cscope
```

1. （在 `.gvimrc` 和 `.vimrc` 中）定义自己的快捷命令方式；在 `vim` 普通模式下直接敲所需命令

"常用简写命令 !后面一定要有空格

```
nmap cd :cd
```

```
nmap ls :! ls
```

注意：在 `vim` 普通模式下键入 `":ls"` 是查看同时打开所有文件的文件列表，不同于 `":! ls"`

```
nmap gcc :! gcc
```

```
nmap gl :! gcc -lGL -lGLU -lglut
```

```
nmap w :w
```

```
nmap wq :wq
```

```
nmap mk :! mkdir
```

```
nmap tch :! touch
```

```
nmap cp :! cp
```

```
nmap rm :! rm
```

```
nmap make :! make
```

2. 查找函数，变量定义：`ctags`（功能没有 `cscope` 强大）

要生成 `tags` 文件：在你要查看的源码“根目录”，执行

```
ctags -R --c++-kinds=+px --fields=+iaS --extra=+q
```

或者直接按“`Ctrl+F12`”快捷键，生成 `tags` 文件，文件大小和本项目的源代码总大小差不多；

使用：

案件“`Ctrl+]`”跳转到函数或者变量定义，按“`Ctrl+t`”，跳转回上一级，类似于栈操作

注意：如果找到的不是你想要的函数（有同名函数的原因），键入“`:ts`”查看找到的所有同名函数，选中自己想要的函数查看 `ts<=>tagslist`

在 `.vim/sourceCode` 中相应的文件夹中也要生成 `tags`，以便你要查找的函数不再你的项目中时使用，比如所标准的 C 库和 C++ 库或者 Java 库；

然后在 `.vimrc` 中加入命令：

```
set tags=tags
```

```
set tags+=./tags,../tags,./*/tags
```

```
set tags+=/home/hostname/.vim/sourceCode/glibc-2.16.0/tags
```

```
set tags+=/home/hostname/.vim/sourceCode/stdcpp_for_ctags/tags
```

第一行是在打开的源文件的当前目录下查找 `tags` 文件；

第二行是在父目录或者更高级父母路中查找 `tags` 文件；

三四行是加载特定的目录下（你所需要的函数库中）的 `tags` 文件；

依照上面的方法，构造你需要的函数库

3. 按 `F2` 打开和关闭“文件浏览器”和“成员变量和（成员）函数浏览器”

4. 查找函数，变量定义：`cscope`

按 `F5` 键生成 `cscope.files`、`cscope.in.out`、`cscope.out`、`cscope.po.out` 同时也生成 `tags`

快捷键使用：（按 Ctrl+\ 组合键后，松开快速按另一个字母，可以在配置文件中更改快捷键，注意冲突情况）

Ctrl+\ s: 查找 C 语言符号，即查找函数名、宏、枚举值等出现的地方

Ctrl+\ g: 查找函数、宏、枚举等定义的位置，类似 ctags 所提供的功能

Ctrl+\ d: 查找本函数调用的函数

Ctrl+\ c: 查找调用本函数的函数

Ctrl+\ t: 查找指定的字符串

Ctrl+\ e: 查找 egrep 模式，相当于 egrep 功能，但查找速度快多了

Ctrl+\ f: 查找并打开文件，类似 vim 的 find 功能

Ctrl+\ i: 查找包含本文件的文

向回跳还是按“Ctrl+|”

搜索的结果将显示在 QuickFix 中，按 F3 键可以直接调出 QuickFix 窗口

配置文件中已经实现了，从子目录向父目录中搜索 cscope.out，实现自动加载 cscope.out 文件

5. 按 F4 或者 F6 实现多文件标签的切换，按 F4 是向左切换，按 F6 是向右切换

6. F7 实现 grep 功能，有 ctags 和 cscope 后，grep 基本用不上

7. 按 Ctrl+Up、Ctrl+Down、Ctrl+Left、Ctrl+Right（Ctrl+箭头键）切换光标所在窗口 buffer 的位置，相当于 Ctrl+w+w，不过，更好用

8. F9 键是一键编译，Ctrl 是编译并运行；只对简单项目有效，建议不使用，自己写 Makefile

9. 实现 {}, [], ' ', "" 的自动补全功能，不若不想使用，可以去掉 .gvimrc 和 .vimrc 中的 “{} [] ' ' "" 等自动补全”配置块

10. OmniCppComplete

（类成员或命名空间的补全功能：->、.、:: 号后的提示功能该功能是在 tags 文件基础上实现的）

注意：在编写完某一个类的头文件时，一定要重新生成 tags 文件（相当大的项目谨慎使用，浪费时间），以用来实现该功能

11. 多文件栏的管理

" minibufexpl.vim 的使用

:bn 打开当前 buffer 的下一个 buffer

:bp 打开当前 buffer 的前一个 buffer

:ls 当前打开的 buf

:e <filename> 打开文件

:b<tab> 自动补齐

:bd 删除 buf

d 光标停在 buffer 栏上；删除光标所在的 buffer

:b num 打开指定的 buffer，num 指的是 buffer 开始的那个数字，比如，我想打开 buffer 值为 7 的文件，输入:b7 就 ok 了

设快捷键：

nmap vim :e 在 vim 下每次只能新打开一个文件，不能打开多个文件，gvim 下可以

nmap bd :bd

12. F10 键是注释光标所在行，F11 是取消注释（光标所在行）

13. “空格”，用来实现某个块的折叠和打开，包括{ }、/* */等

14. snippets 插件的使用（快速插入常用结构）

具体语言在 ~/.vim/snippets/目录下，打开相应语言的文件，查看常用的结构，以便使用：

结构特点：注意使用方法

For Loop

snippet for

```
    for (${1:i} = 0; $1 < ${2:count}; $1${3:++}) {
        ${4:/* code */}
    }
```

If Condition

snippet if

```
    if (${1:/* condition */}) {
        ${2:/* code */}
    }
```

snippet ef

```
    else if (${1:/* condition */}) {
        ${2:/* code */}
    }
```

snippet el

```
    else {
        ${1}
    }
```

以上为例：

for 循环：键入：for 再接着按 Tab 键，程序就会插入 for 代码块

```
    for (i = 0; i < count; i++) {
        /* code */
    }
```

对应原始结构：按 tab 键跳转{ }对应的块，顺序是数字顺序

```
    for (${1:i} = 0; $1 < ${2:count}; $1${3:++}) {
        ${4:/* code */}
    }
```

if 结构：键入：if 再接着按 Tab 键，程序就会插入 if 代码块

```
    if (/* condition */) {
        /* code */
    }
```

键入：ef 再接着按 Tab 键，程序就会插入 else if 代码块

```
    else if (/* condition */) {
        /* code */
    }
```

键入：el 再接着按 Tab 键，程序就会插入 else 代码块

```
    else {

    }
```

其他结构要查看 ~/.vim/snippets/目录下的文件内容

15. 函数参数列表的提示和补全功能的实现；code_complete.vim 的使用
使用也是根据 tags 文件实现的，

比如：ITutorial 类中含有成员函数声明：

```
bool frameRenderingQueued(const Ogre::FrameEvent &evt);
```

用途 1：函数定义时

写完头文件时要重新生成 tags 文件，然后在实现文件中

```
bool frameRenderingQueued(
```

停留在“(”括号处，

(在 vim 插入模式下)按“Ctrl+j”，显示该函数的补全参数列表的列表，如果有多个，选择你想要的那个；

```
bool ITutorial3::frameRenderingQueued(const Ogre::FrameEvent& evt)[]
bool ITutorial3::frameRenderingQueued const Ogre::FrameEvent& evt) BaseApplication.cpp
{
    const Ogre::FrameEvent& arg) ITutorial3.cpp
    //we want to run everything in th const Ogre::FrameEvent&) /home/song/.vim/sourceC
    //but we also want to do somethin const FrameEvent& evt) /home/song/.vim/sourceC
```

用途 2：函数调用时

(在 vim 插入模式下)按“Ctrl+j”，显示该函数的提示参数列表的列表，如果有多个，选择你想要的那个；注意区别

```
bool ITutorial3::frameRenderingQueued(<const Ogre::FrameEvent& evt>`)[]
bool ITutorial3::frameRenderingQueued <const Ogre::FrameEvent& evt>`) BaseApplication.cpp
{
    <const Ogre::FrameEvent& arg>`) ITutorial3.cpp
    //we want to run everything in th <const Ogre::FrameEvent&>`) /home/song/.vim/sou
    //but we also want to do somethin <const FrameEvent& evt>`) /home/song/.vim/sou
```

再按一次“Ctrl+j”，光标会跳转到：

```
bool ITutorial3::frameRenderingQueued([]<const Ogre::FrameEvent& evt>`)
```

根据提示键入参数，如果有多个参数，则填入一个参数后，再按“Ctrl+j”，跳到另一个地方，以此类推；知道填完参数为止；

16. 增加 python 功能：

包含的文件有：.vim/syntax/python.vim、.vim/python_dict/complete-dict、.vim/plugin/python_fold.vim

.vimrc 和 .gvimrc 新增内容：

```
.....

"python 配置

let g:pydiction_location = '~/vim/python_dict/complete-dict'

"通过 Ctrl+n 来进行补全了。

"inoremap <silent> <buffer> <C-n>
```

17. 增加搜索高亮显示配置：

类似 firefox 的搜索：在搜索时，输入的词句的逐字符高亮，按回车键确定搜索的字符后，全部高亮显示匹配的字符串

F8：取消所有的高亮显示；

Ctrl+x：向下查找光标所在的字符串

Ctrl+a：向上查找光标所在的字符串

.vimrc 和 .gvimrc 新增内容:

```
.....  
" 搜索和匹配  
.....
```

```
"设置高亮搜索
```

```
:set hlsearch
```

```
"取消显示所有高亮内容
```

```
nnoremap <F8> :noh<return><esc>
```

```
"设置查找光标所在位置的字符串
```

```
nmap <C-x> <S-*> "向下查找光标所在的字符串
```

```
nmap <C-a> <S-#> "向上查找光标所在的字符串
```

```
set showmatch " 高亮显示匹配的括号
```

```
"set ignorecase " 在搜索的时候忽略大小写
```

```
set incsearch " 在搜索时, 输入的词句的逐字符高亮 (类似 firefox 的搜索)
```

```
set laststatus=1 " 总是显示状态行  
.....
```

未完待续, 可以根据自己的理解更改。

该 .vim 文件中有我自己割更改的文件:

```
    包括  .vim/snippets/c.snippets  
          .vim/snippets/cpp.snippets  
          .vim/plugin/code_complete.vim    “极其重要”
```

加入 vim 插件管理工具 Vundle 插件

首先安装 git: `sudo apt-get install git;`

清空 .vim 下所有插件文件夹, 除了 sourceCode 文件夹;

使用 git 命令: `git clone https://github.com/gmarik/vundle.git`

`~/.vim/bundle/vundle`

在文件夹 .vim 中生成 bundle/vundle 目录, 这样就可以使用 Bundle 命令了, 常用的命令有 :

<code>: BundleList</code>	打印插件清单
<code>BundleInstall</code>	安装 .vimrc 中声明的所有插件
<code>BundleInstall!</code>	更新 .vimrc 中声明的所有插件
<code>BundleClean</code>	删除除了 .vimrc 中声明的无用的插件
<code>BundleSearch XXX</code>	搜索想要的插件, 在 vim-scripts 用户中搜索