



BUNIAZET Vincent

12.21.1999 (23 ans)

Nationalité : Français

Contact :

Adresse :

54 Chemin Cailles Terres

Les Fontanes

07100 Boulieu-lès-Annonay

Qualités :

Capacité à résoudre des problèmes.

Sens de la logique (algèbre de Boole)

Conduite autonome de projets

Rigoureux

Capacité d'adaptation

Goût des challenges

Intérêts :

Informatique

Mathématiques

Conception 3D

Origami

Patin à glace

Ecriture (Romans d'anticipation)

Permis B Véhiculé 



Vincent BUNIAZET 79.85.53.193

Ingénieur informatique Alternance

Ma recherche



Actuellement en cinquième année d'école d'ingénieur, créatif et enthousiaste, avec de solides compétences en programmation et une bonne compréhension des algorithmes. À la recherche d'une alternance d'un an à partir d'octobre/novembre, incluant un projet de fin d'études de 6 mois dans le secteur de Grenoble et ses alentours.

Formation

Depuis septembre 2021 : (obtention bac +4) **Ingénieur informatique et réseau de communication bac +5** (Robotique) à CPE Lyon (69)

Juillet 2021 : Obtention **Licence informatique** à l'Université Grenoble Alpes (38).
-concours de programmation en (2021), 2ème en équipe sur 30

2018-2019 : L2 **Licence Mathématique** à l'Université Grenoble Alpes (38) (1 an)

Juillet 2017 : Obtention du **Baccalauréat scientifique** (Science de l'ingénieur), Lycée Boissy d'Anglas (07)

Expériences

septembre 2021 -2023: Alternance **ingénieur informatique, Meropy** (38, Crolles)
Développement d'une Interface Human Machine (IHM)

Été 2023 : Mission à l'étranger **développeur ROS**, AlLiveSim (2,5 mois) (Helsinki, **Finlande**)
Développement d'une interface de programmation d'application TCP<->ROS

Juin 2016 et 2017 : **Aide tricoteur, TIBA** (07, Davézieux)

Avril 2014 : **Stage de découverte, Canson production** (5 jours) (07, Annonay)

Mai 2012 : **Stage de découverte** au **Lycée Marc Seguin Saint Charles** (3 jours) (07, Annonay)
Gestion de l'informatique ainsi que sa maintenance

Expérience personnel

2020 **Création d'un jeu 2D :**

- Utilisation des bibliothèques SDL
- Conception d'un jeu
- Création d'algorithmes de génération de terrain
- Interaction avec utilisateur (clavier, souris)

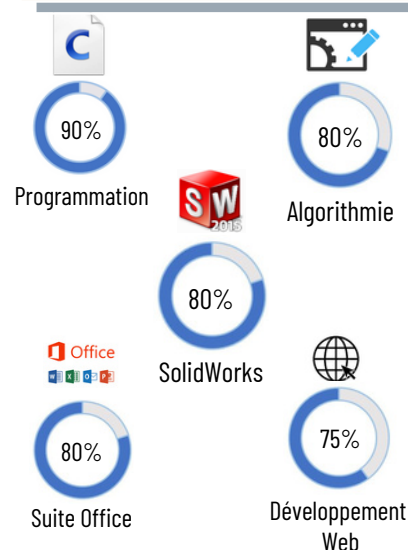
2019 **Création de robot**

- Interaction via une page web
- Acquisition de données physiques (température, luminosité)
- Montage de robot
- Programmation du robot (en c)
- Utilisation d'une carte arduino et raspberry pi 3

2018 **Impression 3D :**

- Montage d'imprimante 3D
- Création de pièces sous SolidWorks
- Gestion de l'impression (température de la buse, paramètre du slicer).

Compétences



Programmation : C,python, php,sql ..

Développement web: chat, interface

Algorithmie : algorithmes de génération

Suite office : Word, Power Point, Exel

SolidWorks : pièce pour robot, aile d'avion