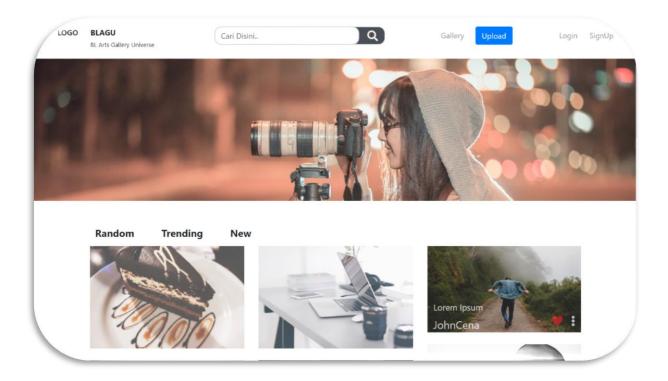
Photography/Desain Website



Kelompok 1:

- 1. Ujang Jabbar Rozzaq
- 2. Alfan Almunawar
- 3. Rievaldy
- 4. Fran Olnsen
- 5. Ikhsan

Mock Up

1. Landing Page (Event)

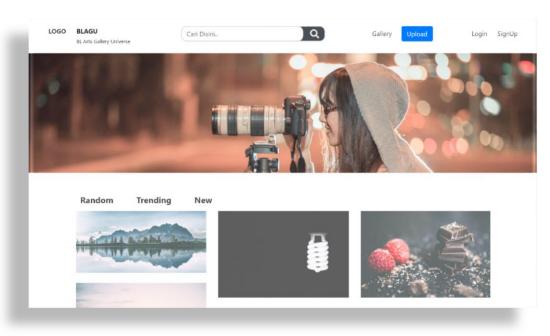


Landing page ini akan teredirect bila website "**BLAGU**" sedang mengadakan suatu *event*. Event ini dibagi menjadi 2, yaitu :

- Event internal: Event yang diadakan oleh pemilik website BLAGU
- Event Eksternal : Bila ada suatu instansi yang ingin bekerja sama dengan BLAGU dalam mengadakan sebuah event.

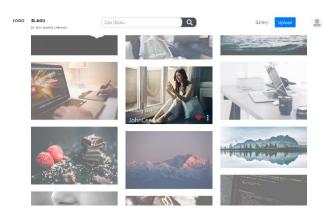
Bila tidak ada event, maka akan langsung menuju HomePage.

2. HomePage



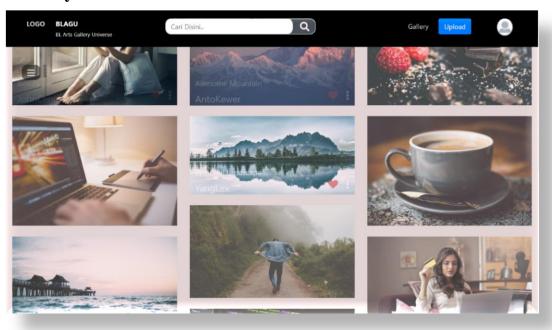
Berikut adalah website Halaman utama dari BLAGU. Saat membukanya pertama kali, kita akan disajikan gambar-gambar yang tersedia. Mulai dari *Random*, *Trending*, dan *New*(gambar yang baru diupload).

Pada bagian Menu, jika kita belum melakukan *Login*, maka kita akan melihat logo, BLAGU, kolom search, Gallery, Upload, Login dan Register. Dan jika kita ingin mengupload sesuatu, maka kita akan mendapatkan *Alert!* untuk login terlebih dahulu.



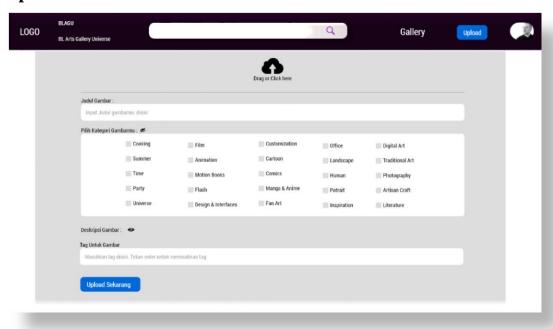
Jika kita telah login, maka kita dapat melihat profil kita dan dapat berkontribusi pada Website ini. Seperti *Upload* maupun memberi like/favorit kepada gambargambar.

3. Gallery



Pada Gallery page, tersedia banyak sekali gambar-gambar. Dan kita bisa memilih category yang kita inginkan, dengan *meng-click* menu *hamburger* pada sisi sebelah kiri, dan akan muncul banyak *category* yang kita inginkan.

4. Upload



Pada saat mengupload gambar kita bisa hanya menggunakan *drag & drop* atau dengan *Click here* pada umumnya. Setelah memilih gambar, lalu *meng-input* judul, lalu pilih categoriesnya, lalu menambahkan deskripsi gambar, dan bila perlu menambah Tag untuk gambarnya.

5. Profile



Pada bagian Profile. Orang lain dapat melihat hasil karya kita, melihat informasi tentang pribadi kita.

PERSONA

- 1. Menentukan Sistem Informasi yang akan dibuat.
 - Merancang & Menganalisa
 - Tujuan Perancangan :
 - a. Untuk Memenuhi Kebutuhan user pada pengguna sistem
 - 1. Kelompok kami merasa Universitas Budi Luhur memerlukan suatu wadah sebagai tempat kreasi para Designer & Photographer untuk memajang/memamerkan karya mereka ke khalayak banyak.
 - **2.** Tidak hanya memamerkan karya begitu saja, tetapi pengguna bisa juga sebagai ladang pekerjaan pada saat ada suatu *client/pembeli* dengan karyanya.
 - b. Memberi gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap kepada *Programmer* dan ahli-ahli teknik yang terlibat.
 - o Bentuk perancangan Sistem
 - a. Perancangan Sistem TI Secara umum
 - Pengumpulan data: Memantau/melihat keadaan sekitar UBL, mewawancarai beberapa orang yang berkutat dibidang seni/photography.
 - Analisa :
 - Digambarkan Secara Umum :
 - b. Perancangan Sistem TI secara terperinci
 - (gambaran jelas kepada programmer)
 - Personil yang terlibat
 - 1. Penganalisaan/Perancangan Sistem: Our team.
 - **2. Manajemen Project :** Muhammad Ikhsan
 - **3. Designer :** Fran Olnsen, Alfan Almunawar.
 - 4. **Programmer**: Ujang Jabbar, Rievaldy A.W.
 - **5.** User: Adam Mulyawan, Ikhsan

2. Yang dapat mengakses Sistem informasi ini.

- **a. Primary Persona**: Para Contributor (designer & Photographer) yang telah terdaftar.
- **b. Secondary Persona :** Semua orang yang ingin berkontribusi dalam hal apapun, contohnya : mendownload, memberi voting, message, bahkan membeli karya atau kerja sama dengan **Primary** Persona.
- 3. Karakteristik Pengguna.

