

#### Linguagens de Montagem

DEMAC – Departamento de Estatística Matemática Aplicada e Computação UNESP – Rio Claro

Prof. Daniel Carlos Guimarães Pedronette



#### Aula 6.

"Arrays" e Instrução DIV



- Indexação de "Arrays":
  - Como acessamos/indexamos "arrays"?
  - Existe outra forma?



- Como era realizada a indexação de arrays até agora?
  - Movia-se um endereço de memória para um registrador;
  - Incrementava-se (decrementava-se) o registrador atualizando seu endereço.



• Indexação de Arrays por Endereços:

```
vet: DB 'X','B','H'
(...)
mov ECX, vet
add ECX,2 %valor 'H'
mov ah,[ECX]
```



- Como é realizada a indexação de arrays em linguagens de alto nível?
  - Por meio de índices.
- Solução similar:
  - Registradores armazenam os índices, que são somados aos endereços iniciais.



• Indexação de Arrays por Índices:

```
vet: DB 'X','B','H'
(...)
% ECX contém um índice, por ex. 2
mov ah,[vet+ECX]
mov [vet+ECX],bh
```



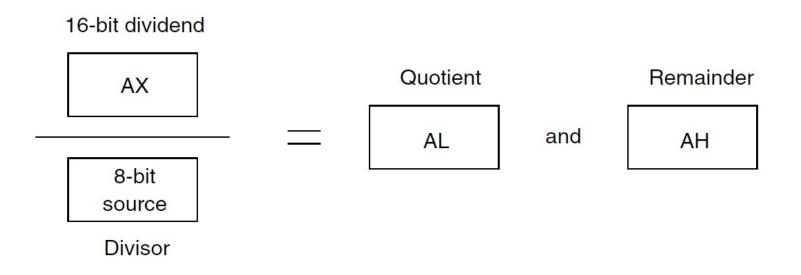
- Divisão inteira:
  - Um pouco mais complicada que a multiplicação
  - Gera dois componentes de resultados:
    - Quociente e Resto
  - Pode gerar uma interrupção de software quando ocorre overflow



- Instrução unária
  - Programador define apenas um operando:
    - Divisor
  - De acordo com o tamanho do divisor informado, são definidos:
    - Dividendo, Quociente e Resto



• Divisor de 8 bits:





- Divisor de 8 bits
  - Exemplo:

div bl

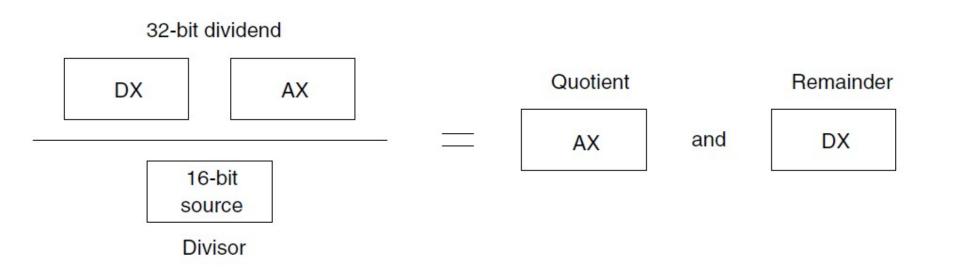
Dividendo: AX

Quociente: AL

Resto: AH

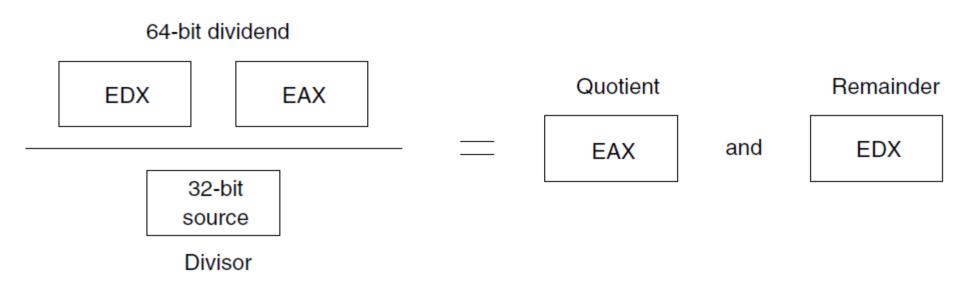


• Divisor de 16 bits:





• Divisor de 32 bits:





# Exemplos

#### Prática:

- Codificar,
- Montar,
- Linkar e
- Testar!



#### Exercícios