

**Linguagens de Montagem**  
Prof. Daniel Pedronette

**Lista de Exercícios 1**  
Introdução e Instruções de Transferência de Memória

Escreva um programa em Assembly que:

1. Implemente o tradicional programa Hello World, exibindo a mensagem "Hello World! <SeuNome>" e retornando o tamanho em bytes da mensagem exibida.
2. Inicialize uma estrutura de memória de 4 posições com o valor 1. Utilizando as instruções de transferência de memória, realize as seguintes operações:
  - Valor 2 para a segunda posição da estrutura;
  - Valor 4 para a terceira posição da estrutura;
  - Valor 8 para a última posição da estrutura.

Exiba os valores de todas as posições desse "vetor" (Saída esperada: "1248")