Đồ án cuối kỳ

Môn: Nhập môn lập trình hướng đối tượng

**BÁO CÁO**

**ĐỀ TÀI: PONG GAME**

Đại học quốc gia thành phố Hồ Chí Minh

Trường Đại Học Khoa học Tự Nhiên

Khoa Công nghệ thông tin

Giáo viên phụ trách

Thầy Nguyễn Thành An

Vũ Đăng Hoàng Long (18120203)

Hà Thị Ngọc Thắm (1712160)

Thành phố Hồ Chí Minh, 2019

Mục lục

[1. Sơ đồ giao diện sản phẩm 3](#_Toc9777243)

[2. Cấu trúc dữ liệu 3](#_Toc9777244)

[3. Kỹ thuật thực hiện 6](#_Toc9777245)

[4. Kỹ thuật sử dụng 7](#_Toc9777246)

[5. Tiến độ 8](#_Toc9777247)

# Sơ đồ giao diện sản phẩm

# Cấu trúc dữ liệu

# Kỹ thuật thực hiện

# Kỹ thuật sử dụng

# Tiến độ