Databáze pro

α.3 Databázový systém

Radek Vinařský

Obsah:

- 1. Úvod
- 2. ER model
- 3. Integrita
- 4. Procedůry
- 5. Závěr

<u>Úvod</u>

Projekt byl vyvinut na MYSQL serveru v prostředí MySQL workbench. Projekt byl původně vyvinut pro předmět Databázové systémy pro Oracle certifikát.

<u>Analýza</u>

Cíle

- Ukládání a správa informací o spotřebním materiálu (např. elektronice) dostupném v obchodě.
- Ukládání a správa informací o zaměstnancích obchodu.
- Ukládání a správa informací o položkách zahrnutých v každé objednávce.
- Ukládání a správa informací o zákaznících obchodu.
- Ukládání a správa informací o fyzických pobočkách obchodu a jejich umístění.
- Ukládání a správa informací o produktech ve skladu v každém obchodě.

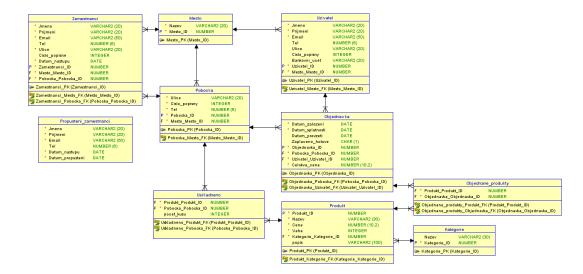
Problémy

- Potřeba ukládat a spravovat velké množství dat o spotřebním materiálu, zaměstnancích, objednávkách, zákaznících, obchodech a zásobách.
- Potřeba efektivně získávat a analyzovat tato data, aby bylo možné činit informovaná obchodní rozhodnutí.

Databáze byla navržena tak, aby tyto problémy vyřešila vytvořením strukturovaného a organizovaného systému pro ukládání a správu dat. Různé tabulky v databázi umožňují efektivní ukládání a načítání dat a použití relací mezi tabulkami (cizí klíče) umožňuje vytváření složitých dotazů, které lze použít k analýze dat různými způsoby.

ER model

Model lze nalézt v /img. Celkově se model skládá z 10 entit, z toho jsou 2 číselníky, město a kategorie produktu.



Seznam entit:

1. Zaměstnanec

Uchovává data o všech zaměstnancích, kteří jsou momentálně zaměstnáni.

2. Propuštění zaměstnanci

Uchovává data o propuštěných zaměstnancích. Po delete z tabulky Zaměstnanec se data přesunou sem.

3. Město

Číselník s názvy měst. Lokaci chceme vědět u třech entit, zaměstnanec, pobočka, uživatel. To by byly tři atributy s název města, které by se často opakovali. Takto mám jen cizí klíč odkazující na název města.

4. Uživatel

Data o registrovaných uživatelích.

5. Pobočka

Data o pobočkách. Pobočka slouží jako skladiště produktů a taky jako místo pro vyzvednutí objednávky.

6. Uskladněno

Vazební tabulka mezi pobočkou a produktem. Ukazuje aktuální stav počtu daného produktu v dané pobočce.

7. Objednávka

Entita, která drží data o všech objednávkách. Celková cena, uživatel, košík s produkty, pobočko vyzvednutí, datum založení, datum splatnosti, datum vyzvednutí a zda objednávka byla zaplacena hotově. Pomocí cizích klíčů spojuje data z jiných tabulek.

8. Objednané produkty

Vazební tabulka mezi objednávkou a produkty. Slouží jako košík pro objednávku. Umožňuje k objednávce přidat více produktů.

9. Produkt

Všechny produkty, které obchod prodává.

10. Kategorie

Číselník s názvy kategorií pro produkt.

<u>Integrita</u>

Entitní integrita

Každá entita obsahuje jednoduchý úmělý primární klíč označen jako id.

Doménová a referenční integrita

1. Zaměstnanec

id primární klíč

Jmeno varchar(20) not null

Prijmeni varchar(20) not null

Email varchar(20) not null, musí obsahovat @

Tel numeric(9)

Ulice varchar(20)

Cislo_popisny int

Datum_nastupu date

Mesto_id cizí klíč odkazující na instanci v tabulce město, not null

Pobocka_id cizí klíč odkazující na pobočku v tabulce Pobocka, kde zaměstnance pracuje, not null

2. Propuštění zaměstnanci

id primární klíč

Jmeno varchar(20) not null

Prijmeni varchar(20) not null

Email varchar(20) not null, musí obsahovat @

Tel numeric(9)

Datum_nastupu date, not null

Datum_propusteni date, not null

3. Město

id primární klíč

Nazev varchar(20), not null

4. Uživatel

id primární klíč

Jmeno varchar(20) not null

Prijmeni varchar(20) not null

Email varchar(20) not null, musí obsahovat @

Tel numeric(9)

Ulice varchar(20)

Cislo_popisny int

Mesto_id cizí klíč odkazující na instanci v tabulce město, not null

Bankovni_ucet varchar(50)

5. Pobočka

id primární klíč

Ulice varchar(20), not null

Cislo_popisny int, not null

Tel numeric(9)

Mesto_id cizí klíč odkazující na instanci v tabulce město, not null

6. Uskladněno

id primární klíč

Produkt_id cizí klíč odkazující na instanci v tabulce produkt, not null

Pobocka_id cizí klíč odkazující na instanci v tabulce pobocka, not null

Počet_kusu int, not null

7. Objednávka

id primární klíč

Datum_zalozeni date, not null

Datum_splatnosti date, not null

Datum_prevzeti date

Zaplaceno_hotove char(1), neboli bool, pokud je hodnota 1, objednávka byla zaplacena hotově, pokud je hodnota 0, objednávka byla zaplacena přes účet, který má uživatel uložený v atributu Bankovni_ucet, not null

8. Objednané produkty

id primární klíč

Produkt_id cizí klíč odkazující na instanci v tabulce produkt, not null

Objednavka_id cizí klíč odkazující na instanci v tabulce objednavka, not null

9. Produkt

id primární klíč

Nazev varchar(30), not null

Cena numeric(10,2), not null

Vaha int, not null

Popis varchar(100)

Kategorie_id cizí klíč odkazující na instanci v tabulce kategorie, not null

10. Kategorie

id primární klíč

Nazev varchar(30), not null

Procedury

1. Prevoz_zbozi_na_jinou_pobocku

Při založení objednávky si uživatel může zvolit, na jaké pobočce si chce zboží vyzvednout. Když na té pobočce zrovna to zboží není, tahle procedůra umožní přesunout zboží z jedné pobočky do jiné. Vstupní parametry procedůry jsou id pobočky, kam chci zboží převézt, id pobočky, odkud chci zboží vyvézt, id produktu, který chci vyvézt, množství produktů, který chci vyvézt.

Závěr

S výsledkem práce jsem spokojený a myslím, že jsem splnil cíl práce. Jediná část práce, která asi nejvíce zaostává je zpracování platby. Nad metodou ukládání informací o způsobu platby jsem přemýšlel dlouho a rozhodl jsem se pro tu nejjednodušší metodu, kdy objednávka má atribut zaplaceno_hotově s datovým typem bool. Když je hodnota 1, objednávka byla zaplacena hotově při vyzvedávání. Když je hodnota 0, objednávka byla zaplacena přes učet u uživatel, který je uložen v atributu Bankovni_ucet. Takto jsem se rozhodl v zájmu zachování jednoduchosti a srozumitelnosti.

Databáze neřeší reklamace, platy zaměstnanců, samostatné sklady zboží oddělené od poboček. Žádný z těchto nedostatků by neměl způsobit větší zásahy do existující struktury.

Projekt byl vytvořen během studia na SPŠE Ječná pro předmět PV - Programové vybavení ve 4. ročníku jako školní projekt.