

6. Skeleton Eingabe

6.1 Übersetzungs- und Ausführungsanleitung

6.1.1 Datelliste

Dateinamen	Größe(Byte)	Ursprungsdatum	Inhalt
Player.java	2 459	2021.02.27. 16:01	Player class
GameController.java	15 468	2021.02.27. 16:01	GameController class
AsteroidZone.java	6 257	2021.02.27. 16:01	AsteroidZone class
AppController.java	4 272	2021.02.27. 16:01	AppController class
ConsoleUI.java	2 952	2021.02.27. 16:01	ConsoleUI
Asteroid.java	5 725	2021.02.27. 16:01	Asteroid class
Gate.java	1 655	2021.02.27. 16:01	Gate class
HomeAsteroid.java	1 169	2021.02.27. 16:01	HomeAsrerid class
Position.java	6 190	2021.02.27. 16:01	Position class
SteppabeSpaceObject.java	3 841	2021.02.27. 16:01	SteppableSpaceOb ject class
Sun.java	3 833	2021.02.27. 16:01	Sun class
Core.java	1 782	2021.02.27. 16:01	Core class
Layer.java	1 145	2021.02.27. 16:01	Layer class
Coal.java	535	2021.02.27. 16:01	Coal class
Empty.java	583	2021.02.27. 16:01	Empty class
FrozenWater.java	570	2021.02.27. 16:01	FrozenWater class
Iron.java	534	2021.02.27. 16:01	Iron class
Resource.java	1 022	2021.02.27. 16:01	Resource class
Uran.java	578	2021.02.27. 16:01	Uran class
EventObservable.java	364	2021.02.27. 16:01	EventObservable interface
Observable.java	551	2021.02.27. 16:01	Observable interface
Observer.java	550	2021.02.27. 16:01	Observer interface
AIRobot.java	4 503	2021.02.27. 16:01	AIRobot class
Entity.java	5 231	2021.02.27. 16:01	Entity class
Settler.java	14 003	2021.02.27. 16:01	Settler class
RessourceStorage.java	3 323	2021.02.27. 16:01	RessourceStorage class
CallStackViewer.java	1 821	2021.02.27. 16:01	CallStackViewer class

6.1.2 Übersetzung

Mit Gradle

6.1.3 Programmlauf

Man muss im .../ideaProject/ Verzeichnis ein Kommandline öffnen, und die folgende Kommand ausgeben:

./gradlew run

Bevor diese Kommand muss man Gradle installieren: <https://gradle.org/install/>
Hoffentlich wird das Program laufen, falls Problemen auftreten, bitte unsere Team fragen und suchen.

6.2 Auswertung

Mitgliedsname	Mitglieds Neptun	Prozentsatz der Arbeit
Borbély Ábel	DRP0DT	25%
Domonkos Henrietta	J0DCPT	25%
Hrotkó Renátó	OIT6HD	25%
Pongrácz Vince	MKMDJO	25%

6.3 Tagebuch

Start	Zeitraum	Teilnehmer	Beschreibung
2021.03.12	1 Stunde	Borbély Domokos Hrotkó Pongrácz	Aufgabeteilung
2021.03.12	2 Stunde	Hrotkó	ResourceStorage Klasse wurde in dem Code eingeführt und andere Bug fixes
2021.03.14	2 Stunde	Domokos	kleine setup für test
2021.03.15	2 Stunde	Domokos	kleine setup für test
2021.03.16.	1 Stunde	Domokos	Dokumentum schreiben
2021.03.16	3 Stunde	Pongrácz	CallStack Logger implementieren
2021.03.15	2 Stunde	Pongrácz	Kleinere Fehlerkorrekturen um Exception zu vermeiden, CallStack Logger
2021.03.15	1,5 Stunde	Hrotkó	Drill Problem gelöst und andere kleine Korrekturen
2021.03.13.	2 Stunde	Pongrácz	Spezielle Kollektion für Ressourcen und diese Kollektion einbetten
2021.03.16	1,5 Stunde	Hrotkó	DeployResource Problem gelöst und andere kleine Korrekturen
2021.03.15	3 Stunde	Borbély	Gate Klasse funktionsfähig machen. Kleine Änderungen am Settler.
2021.03.16	1 Stunde	Borbély Domokos Hrotkó Pongrácz	Besprechung über Presentation