

Jeu-questionnaire pour le site *La vérité sur la santé*

*Addendum*



**Quelques corrections**

- Fonction *selectionnerChoix* :
  - Il n'y a pas de bouton *Valider*.
- Description de la fonction *majNoQuestionCourant* :
  - Modifie l'interface en affichant le numéro de la question courante.
- Constante *MAX\_QUESTIONS* :
  - La valeur devrait être à 5.

## Modification à faire au fichier quiz.html et dans tests.html

Il faut retirer le bouton *Valider* dans les fichiers *quiz.html* et *tests.html*. Il faut aussi supprimer le div de la ligne et de la colonne.

## Liste des appels de fonctions

- chargerQuestionSuivante
- afficherBonneReponse
  - obtenirBonneReponse
- remiseAZeroBoutons
- selectionnerChoix
- estFinPartie
- afficherBoiteFinDeJeu
- validerQuestion
  - obtenirBonneReponse
- majInterface
  - majTotalQuestion
    - obtenirPointage
  - majProgression
    - $questionCourante / MAX\_QUESTIONS$  - calcul du pourcentage
  - majNoQuestionCourante
    - $questionCourante$
  - majTexteQuestion
    - Proposition d'ajout : *obtenirTexteQuestion(noQuestion)*
  - majTexteChoix
    - obtenirChoix

## Récupérer l'id de l'élément cliqué

```
document.getElementById('btnChoix1').addEventListener("click", selectionnerChoix, false);
document.getElementById('btnChoix2').addEventListener("click", selectionnerChoix, false);
```

```
function selectionnerChoix()
{
  console.log("Id de l'élément cliqué");
  console.log(this.id);
}
```

## Afficher la fenêtre *modal* de bootstrap

```
// Avec JQuery - Solution à utiliser  
$('#modalReponse').modal();
```

```
// Sans JQuery - Le bouton fermer ne sera pas fonctionnel  
document.getElementById('modalReponse').style["display"] = "block";
```

## Redéfinir la contenu de vos tableaux pour faciliter les tests

```
QUnit.test( "Obtenir la bonne réponse pour la première question",  
    function( assert ) {  
        // Arranger  
        questionsQuiz = [ ["Q1", 3, "URL", "Q1-C1","Q1-C2","Q1-C3","Q1-C4" ] ];  
        var questionCourante = 0;  
  
        // Agir  
        var bonneReponse = obtenirReponse(questionCourante);  
  
        // Vérifier  
        const RESULTAT_REPONSE_ATTENDU = 'Q1-C2';  
        assert.equal(bonneReponse, RESULTAT_REPONSE_ATTENDU);  
    }  
);
```