

Stage pratique de 5 jour(s)
Réf : JAD

Participants

Informaticiens souhaitant développer des applications Web en utilisant conjointement JSF 2.0 et Dojo.

Pré-requis

Bonnes connaissances du langage Java et du développement Web en Java. Expérience requise en programmation Java. Connaissance des langages XML et HTML.

Prix 2015 : 2500€ HT

Prix 2014 : 2440€ HT

Eligible DIF

Dates des sessions

Paris

8 déc. 2014, 30 mar. 2015
15 juin 2015, 24 août. 2015
12 oct. 2015

Java et Web 2.0, développer des applications avec JSF, Ajax et Dojo

OBJECTIFS

Vous apprendrez à développer des interfaces web ergonomiques et réactives basées sur Ajax. Vous découvrirez le Framework Dojo pour simplifier l'usage du JavaScript et exploiterez la richesse de ses composants et de ses animations. Vous découvrirez également le modèle de programmation orienté composants graphiques du Framework JSF nouvellement intégré à Java EE 6.

1) Rappels sur JavaScript, DOM et AJAX

2) Présentation de Dojo

3) Utilisation de Dojo

4) Présentation de JSF 2.0 (JSR 314)

5) Concepts de base JSF

6) La gestion des événements en JSF 2.0

7) Conversion et validation

8) Intégration de Dojo à JSF

Travaux pratiques

Mise en place de diverses applications basées sur JSF 2.0 et Dojo.

1) Rappels sur JavaScript, DOM et AJAX

- Le langage JavaScript. Principes de bases, forces et faiblesses.
- Qu'est-ce qu'AJAX ?
- HTML, XHTML, DHTML, JavaScript et CSS.
- Les apports d'AJAX à une application Web.
- Les différents frameworks AJAX disponibles.
- Rappels XML.
- Document Object Model (DOM). Utilité dans le cadre d'une application Web.

2) Présentation de Dojo

- Qu'est-ce que Dojo ?
- Navigateurs supportés par Dojo.
- Les différents composants Dojo.
- Un premier exemple d'utilisation de Dojo.

3) Utilisation de Dojo

- Notions de base : le fichier djConfig, les tableaux et objets avec Dojo.
- Accès à l'arbre DOM : dojo.query...
- Gestion d'événements avec Dojo : dojo.connect, dojo.publish...
- AJAX avec Dojo : AJAX / IO, JSON tools.

Travaux pratiques

Développement d'une application Web utilisant Dojo.

4) Présentation de JSF 2.0 (JSR 314)

- Principes.
- Les serveurs compatibles.
- L'intégration de JSF au serveur.

Travaux pratiques

Mise en place de JSF et création d'une première application.

5) Concepts de base JSF

- Cycle de vie d'une requête JSF.
- Les différents événements rencontrés.
- Le modèle, les règles et le système de navigation.
- Les facelets.
- Utilisation des balises dans les facelets.
- Les composants standard de JSF.
- Les bibliothèques core, HTML et ui.

Travaux pratiques

Mise en oeuvre de quelques composants JSF au sein d'une application.

6) La gestion des événements en JSF 2.0

- Le modèle d'événements de JSF.
- Fonctionnement des événements JSF.
- Ecrire ses propres listeners.

Travaux pratiques

Ajout d'une gestion événementielle.

7) Conversion et validation

- Le système de conversion de JSF.
- Conversion de date.
- La conversion de nombres.
- Le système de validation de JSF.
- Les différents types de validateur.

8) Intégration de Dojo à JSF

- Les différentes approches.
- Association de composants JSF et de widgets Dojo côté client (Deferred binding).
- Conversion d'un composant JSF en widget DOJO par injection côté client (Lazy injection).
- Exemples et bonnes pratiques.

Travaux pratiques

Mise en oeuvre de l'une des approches présentées.