Developer Specification – Sorting Framework

1. Projekt célkitűzése

A jelen projekt célja egy **stratégiai tervezési mintára (Strategy Pattern)** épülő, moduláris és bővíthető keretrendszer megvalósítása, amely lehetővé teszi különböző **rendezési algoritmusok** kipróbálását, teljesítményük összehasonlítását és gyakorlati alkalmazását. A rendszer képes:

- heterogén típusú adatok (egész számok és szöveges elemek) fájlokból történő beolvasására,
- a felhasználó által megadott algoritmus szerinti sorrendezésre,
- az eredmények fájlba történő kiírására,
- valamint a rendezési folyamat időbeli teljesítményének mérésére és visszajelzésére.

Ezáltal a keretrendszer mind oktatási, mind kutatási, mind pedig ipari környezetben alkalmazható.

2. Architektúra

2.1 Tervezési minta

A rendszer a **Strategy Pattern** elvét követi:

- A SortAlgorithm absztrakt osztály deklarálja az algoritmusok interfészét (sort metódus).
- A különböző algoritmusok önálló osztályként implementálják az interfészt, biztosítva a **cserélhetőséget és a bővíthetőséget**.

2.2 Fő komponensek

1. Rendezési algoritmusok (SortAlgorithm)

- o QuickSort klasszikus rekurzív gyorsrendezés
- o MergeSort oszd meg és uralkodj alapú rendezés
- o Combsort (jelenleg még nem implementált)
- o BinaryInsertionSort bináris keresésre épülő beszúrásos rendezés

2. ExecutionTimer

 Statikus segédosztály, amely bármely függvény végrehajtási idejét képes mérni nagy pontosságú időzítő segítségével.

3. FileProcessor

- Fájlbeolvasás és -írás kezelése.
- o Megkülönbözteti a numerikus és szöveges adatokat.
- o Alapvető hibakezeléssel rendelkezik (pl. FileNotFoundError).

4. SortingData

- A fő alkalmazási logika aggregátora.
- o Feladata az adatok beolvasása, rendezése, az eredmény kiírása, valamint a futási idő jelentése.

5. **main()**

- o Parancssori interfész (argparse).
- o Felhasználói paraméterek feldolgozása.
- o Algoritmus kiválasztása és futtatása.

3. Működés folyamata

1. Input kezelés

- Az FileProcessor.read file() soronként olvassa a fájl tartalmát.
- Konverziós logika: ha egy sor egész számmá alakítható, akkor int, egyébként

2. Adatok rendezése

- o A SortingData.sort_file() a felhasználó által kiválasztott algoritmust alkalmazza.
- o Az ExecutionTimer mérése alapján a futási idő is naplózásra kerül.

3. Output kezelés

- o Az eredmény az FileProcessor.write file() segítségével íródik fájlba.
- o A kimeneti formátum megőrzi a típusjellegzetességeket (számok vagy szövegek).

4. Felhasználói visszajelzés

- o Konzolra: algoritmus neve + futási idő.
- Fájlba: a teljes, rendezett adatsor.

4. Parancssori interfész (CLI)

Példa futtatás

python sorter.py --input bemenet.txt --output kimenet.txt --algorithm quick_sort

Paraméterek

- --input → Bemeneti fájl neve (kötelező)
- --output → Kimeneti fájl neve (kötelező)
- --algorithm → Rendezési algoritmus kiválasztása

Érvényes opciók:

- o quick_sort o merge_sort
- o comb_sort
- o binary_insertion_sort

5. Implementációs részletek

5.1 Hiányosságok és teendők

- Combsort implementáció hiányzik.
- FileProcessor.write_file → kiterjedt hibakezelés szükséges (pl. jogosultsági hibák).
- Alkalmazás-szervezés → célszerű Application osztály bevezetése, amely egységesen kezeli a futási folyamatot.
- **MergeSort optimalizálása** → list.pop(0) jelenlegi implementációja kvadratikus időbonyolultságot okoz.
- Tesztelés → Unit tesztek és edge case-ek lefedése jelenleg hiányzik.

5.2 Kódstílus

- PEP8 konvenciók részben teljesülnek.
- Nyelvhasználat vegyes (magyar és angol kommentek). Egységesítés szükséges.

6. További fejlesztési irányok

- További algoritmusok: HeapSort, RadixSort, TimSort.
- Benchmark modul több algoritmus párhuzamos összehasonlítására.
- Grafikus felület (GUI) vagy webes interfész.
- Logger integráció a print utasítások helyett.
- Automatizált tesztelés (pl. pytest).

7. Példa bemenet és kimenet

Bemenet (input.txt):

```
5, 3, 7, 2
```

Futtatás:

```
python sorter.py --input input.txt --output output.txt --algorithm
merge_sort
```

Kimeneti fájl (output.txt):

```
2, 3, 5, 7
```

Konzol output:

```
Rendezés MergeSort-el: 0.000123 mp
```