



EXERCICES JAVASCRIPT

Jérôme BOEBION

AFPA 2023

MODELER VOS PAGES WEB

MINI-TP N°1 : RECRÉER UNE STRUCTURE DOM

Afin de s'entraîner à créer avec le DOM, voici quatre petits TP, dont ceci est le premier.

Pour chacun d'eux, une structure DOM sous forme de code HTML vous est donnée, et il vous est demandé de recréer cette structure en utilisant le DOM en Javascript.

Utilisez-le `<div id="output">` pour insérer votre structure DOM. Pour ce premier Mini-TP, le code que vous devez recréer est donné ci-dessous.

```
<!-- code HTML -->

<h2>Partie générée par Javascript</h2>

<div id="output">
  <!-- JS travaille pour moi -->
</div>

<!-- ci-dessous le code HTML que Javascript devra générer -->

<div id="divTP1">
  Le <strong>World Wide Web Consortium</strong>, abrégé par le sigle <strong>W3C</strong>, est un
  <a href="http://fr.wikipedia.org/wiki/Organisme_de_normalisation" title="Organisme de normalisation">
    organisme de standardisation</a>
  à but non-lucratif chargé de promouvoir la compatibilité des technologies du
  <a href="http://fr.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web" title="World Wide Web">World Wide Web</a>.
</div>
```

Écrivez le code qui permet de faire ça.

MINI-TP N°2 : RECRÉER UNE STRUCTURE DOM

Afin de s'entraîner à créer avec le DOM, voici quatre petits TP, dont ceci est le second. Pour chacun d'eux, une structure DOM sous forme de code HTML vous est donnée, et il vous est demandé de recréer cette structure en utilisant le DOM en Javascript.

Utilisez-le `<div id="output">` pour insérer votre structure DOM. Pour ce second Mini-TP, le code que vous devez recréer est donné ci-dessous.

```
<!-- code HTML -->

<h2>Partie générée par Javascript</h2>

<div id="output">
  <!-- JS travaille pour moi -->
</div>

<!-- ci-dessous le code HTML que Javascript devra générer -->

<div id="divTP2">
  <p>Langages basés sur ECMAScript :</p>

  <ul>
    <li>JavaScript</li>
    <li>JScript</li>
    <li>ActionScript</li>
    <li>EX4</li>
  </ul>
</div>
```

Écrivez le code qui permet de faire ça.

MINI-TP N°3 : RECRÉER UNE STRUCTURE DOM

Afin de s'entraîner à créer avec le DOM, voici quatre petits TP, dont ceci est le troisième. Pour chacun d'eux, une structure DOM sous forme de code HTML vous est donnée, et il vous est demandé de recréer cette structure en utilisant le DOM en Javascript.

Utilisez-le `<div id="output">` pour insérer votre structure DOM.

Pour ce troisième Mini-TP, le code que vous devez recréer est donné ci-dessous.

```
<!-- code HTML -->

<h2>Partie générée par Javascript</h2>

<div id="output">
  <!-- JS travaille pour moi -->
</div>

<!-- ci-dessous le code HTML que Javascript devra générer -->

<div id="divTP3">
  <p>Langages basés sur ECMAScript :</p>

  <dl>
    <dt>JavaScript</dt>
    <dd>JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement utilisé dans les pages
      web interactives mais aussi coté serveur.</dd>

    <dt>JScript</dt>
    <dd>JScript est le nom générique de plusieurs implémentations d'ECMAScript 3 créées par Microsoft.</dd>

    <dt>ActionScript</dt>
    <dd>ActionScript est le langage de programmation utilisé au sein d'applications clientes (Adobe Flash,
      Adobe Flex) et serveur (Flash media server, JRun, Macromedia Generator).</dd>

    <dt>EX4</dt>
    <dd>ECMAScript for XML (E4X) est une extension XML au langage ECMAScript.</dd>
  </dl>
</div>
```

Écrivez le code qui permet de faire ça.

MINI-TP N°4 : RECRÉER UNE STRUCTURE DOM

Afin de s'entraîner à créer avec le DOM, voici quatre petits TP, dont ceci est le dernier. Pour chacun d'eux, une structure DOM sous forme de code HTML vous est donnée, et il vous est demandé de recréer cette structure en utilisant le DOM en Javascript.

Utilisez-le `<div id="output">` pour insérer votre structure DOM. Pour ce dernier Mini-TP, le code que vous devez recréer est donné ci-dessous.

```
<!-- code HTML -->

<h2>Partie générée par Javascript</h2>

<div id="output">
  <!-- JS travaille pour moi -->
</div>

<!-- ci-dessous le code HTML que Javascript devra générer -->

<div id="divTP4">
  <form enctype="multipart/form-data" method="post" action="upload.php">
    <fieldset>
      <legend>Uploader une image</legend>

      <div style="text-align: center">
        <label for="inputUpload">Image à uploader :</label>
        <input type="file" name="inputUpload" id="inputUpload" />
        <br /><br />
        <input type="submit" value="Envoyer" />
      </div>
    </fieldset>
  </form>
</div>
```

Écrivez le code qui permet de faire ça.

ÉCRIRE UNE FONCTION DE CRÉATION D'ÉLÉMENTS

Comme vous avez dû le remarquer, créer des éléments HTML avec `createElement()` est souvent assez long et pénible à écrire, surtout s'il y a beaucoup d'attributs à définir. Je vous propose de rédiger une fonction qui vous permettrait de créer un élément HTML, avec ses attributs. Cette fonction, nommée `createSimpleNode()`, serait appelée comme ceci :

```
var image = createSimpleNode('img', { src: 'pix.png', alt: 'Image idiote' });
var link  = createSimpleNode('a', {
  'class': 'external',
  href: 'www.siteduzero.com'
}, 'Lien vers le Site du Zéro');
```

Le premier paramètre est le nom de l'élément, le second est un objet littéral contenant les attributs, et le troisième, le contenu de l'élément (`innerHTML`). Les deux derniers paramètres sont évidemment optionnels.