

LAPORAN ANALISA SYSTEM DESIGN



UWIKA

BY:

Feriawan 31117012

Vincensius A 31117013

BAB 1

LATAR BELAKANG :

Sebelum berkembangnya internet, dahulu proses jual beli sangat bergantung dengan lokasi anantara penjual dan pembeli seperti di mall atau pertokoan. sehingga membutuhkan biaya yang tidak sedikit untuk modal usaha. Dengan pesatnya perkembangan internet, maka diciptakanlah E-Commerce yang merupakan pengganti toko atau mall yang hadir secara online.

E-Commerce merupakan suatu konsep baru yang biasa digambarkan sebagai proses jual beli barang atau jasa pada Word Wide Web Internet atau proses jual beli atau pertukaran produk, jasa, dan informasi melalui jaringan informasi termasuk internet.

E-Commerce adalah melakukan bisnis online. Dalam bentuknya yang paling jelas e-commerce menjual produk kepada konsumen secara online, tapi faktanya jenis bisnis apapun yang dilakukan secara elektronik adalah E-commerce. Sederhananya.

Oleh karena itu kami membuat E-Commerce sebagai solusi untuk pedagang yang ingin melakukan ekspansi pasar menjadi lebih luas. menggunakan platform E-Commerce bisa menjadi alternatif termurah diantara alternatif yang lain.

Kelebihan dari platform yang kami miliki adalah sangat mudah dioperasikan sehingga akan banyak orang yang menggunakan platform kami. Selain itu juga platform kami memiliki beberapa fitur penting yang diperlukan seperti kategori barang, chat, beberapa tingkat user permission, dan yang lainnya. Tak luput dari perhatian kami yaitu tampilan masih bisa di custom sehingga menyesuaikan kebutuhan penjual.

RUMUSAN MASALAH:

Mengingat dengan perkembangan jaman yang pesat maka banyak persoalan persoalan baru yang bermunculan sebagai berikut:

1. Bagaimana cara mudah melakukan perluasan bisnis?
2. Bagaimana cara mengefektifkan biaya?
3. Bagaimana cara meningkatkan *brand image*?

MAKSUD DAN TUJUAN:**MAKSUD:**

Dengan adanya E-Commerce ini diharapkan dapat meningkatkan penjualan dan perluasan pasar

TUJUAN:

1. Memudahkan perluasan bisnis, baik dalam negeri maupun luar negeri
2. Mengurangi biaya untuk membuka toko offline serta kebutuhan akan pegawai
3. Meningkatkan brand image

BATASAN:

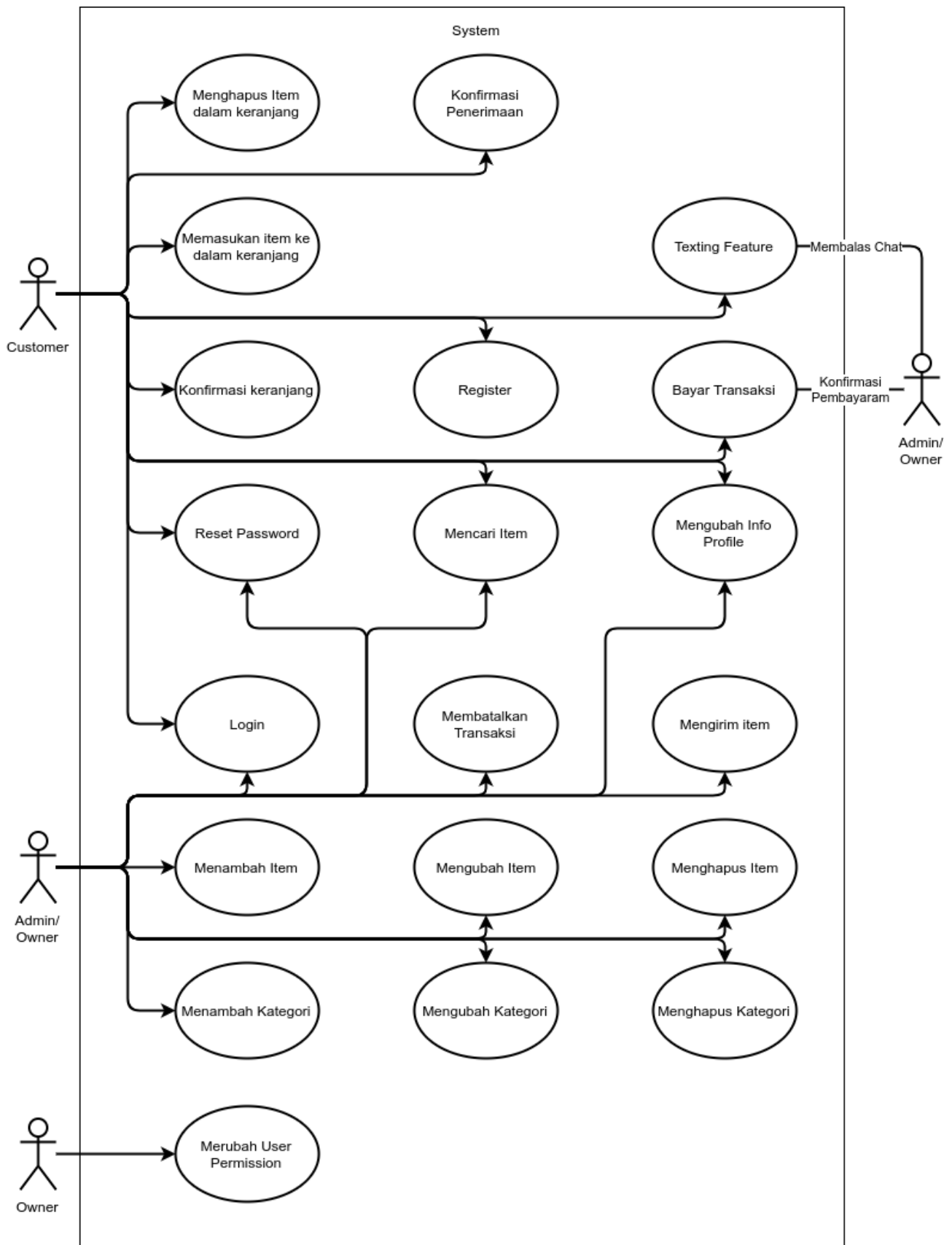
Batasan pada program ini adalah melakukan transaksi jual beli barang secara online (e-commerce).

Time Table

No	Kegiatan	Bulan															
		September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pembuatan Laporan																
2	Time Table																
3	Design																
4	Class Diagram																
5	Flowchart																
6	Data Dictionary																
7	Use Case																
8	Sequence Diagram																
9	Coding																
10	Design implementasi																

Class Diagram

Use Case Diagram



Use Case Specification Table

Use case name : Customer Registrasi.

Pre condition : Customer melakukan registrasi untuk bertransaksi.

Post Condition : 1. Customer mendapat akun untuk bertransaksi.
2. Customer salah entry data.

Successful Condition : Customer mendapatkan akun untuk bertransaksi.

Customer	System
1. Use case ini dimulai ketika Customer melakukan registrasi melalui menu registrasi	2. System memeriksa validitas data
	3. System menyimpan data Customer

Alternative Condition 1 : Customer salah entry data.

Pre Condition : Pada langkah ke 2, system mendeteksi adanya kesalahan data yang dimasukan.

User	System
	3. system menampilkan pesan error
	Kembali pada proses no 1

Use case name : User Login.

Pre condition : User melakukan login kedalam system.

Post Condition : 1. User berhasil login kedalam system.
2. User gagal login (salah password / email).

Successful Condition : User berhasil login kedalam system dan siap untuk bertransaksi.

User	System
1. Use case ini dimulai ketika User masuk kedalam situs dan melakukan login	2. System memeriksa validitas data
	3. System memberi akses kepada User berdasarkan tipe User

Alternative Condition 1 : User gagal login.

Pre Condition : Pada langkah ke 2, system mendeteksi adanya kesalahan User dan password.

User	System
	2. system menampilkan pesan eror
	3. Kembali pada proses no 1

Use case name : User mencari item.

Pre condition : User memasukan keyword kedalam system melalui kolom search.

Post Condition : 1. User dapat menemukan item yang di cari.

2. Item dicari tidak ditemukan.

Successful Condition : User berhasil menemukan yang dicari.

User	System
1. Use case ini dimulai ketika User memasukan keyword pada kolom search	2. System mencari dalam database
	3. System menampilkan hasil pencarian

Alternative Condition 1 : item dicari tidak ditemukan.

Pre Condition : Pada langkah ke 2, system tidak menemukan data dalam database.

User	System
	1. System menampilkan pesan eror
	Kembali pada proses no 1

Use case name : Customer memasukan item dalam cart.

Pre condition : Customer memilih dan memasukan item kedalam cart.

Post Condition : 1. Customer berhasil memasukan item kedalam cart.

Successful Condition : Customer berhasil menemukan yang dicari.

Customer	System
1. Use case ini dimulai ketika Customer klik beli pada item yang dipilih	2. System mencatat item didalam cart
	3. System menampilkan isi cart

Use case name : Customer menghapus item dalam cart.

Pre condition : Customer menghapus item dalam cart.

Post Condition : Customer berhasil menghapus item dalam cart.

Successful Condition : Customer menghapus item dalam cart.

Customer	System
1. Use case ini dimulai ketika Customer klik hapus pada item yang dipilih dalam cart	2. System update item didalam cart
	3. System menampilkan isi cart

Use case name : User mengubah profile.

Pre condition : User mengubah profile.

Post Condition : User berhasil mengubah profile.

Successful Condition : User berhasil mengubah profile.

User	System
1. Use case ini dimulai ketika User membuka halaman profile	2. System menampilkan halaman profile
3. User memeriksa profile dan mengupdate	4. System menyimpan perubahan yang terjadi

Use case name : Customer konfirmasi cart.

Pre condition : Customer konfirmasi cart.

Post Condition : Customer berhasil konfirmasi cart.

Successful Condition : Customer berhasil konfirmasi cart.

Customer	System
1. Use case ini dimulai ketika Customer membuka halaman cart	2. System menampilkan halaman cart
3. Customer memeriksa cart dan checkout	4. System menyimpan perubahan yang terjadi dan masuk ke menu pembayaran

Use case name : Customer melakukan pembayaran.

Pre condition : Customer menyelesaikan transaksinya.

Post Condition : 1. Customer berhasil membayar pesanannya.
2. Customer gagal membayar.

Successful Condition : Customer berhasil membayar pesanannya.

Customer	System	Admin/Owner
1. Use case ini dimulai ketika Customer membayar transaksinya	2. System menampilkan jumlah pembayaran dan tujuan pembayaran	6. Mengecek pembayaran
3. melakukan pembayaran sesuai dengan instruksi	5. System menyimpan data pembayaran dan meneruskan ke Admin/Owner	7. Memasukan status pembayaran ke System
4. Mengirim bukti pembayaran ke System	8. System menyimpan dan data pembayaran dan mengirim pesan ke Customer	

Alternative Condition 1 : Customer gagal membayar.

Pre Condition : Pada langkah ke 6, Admin/Owner tidak menerima pembayaran.

Customer	System	Admin/Owner
9. Customer menghubungi Admin/Owner	8. System menyimpan dan data pembayaran dan mengirim pesan ke Customer	7. Memasukan status pembayaran ke System

Use case name : Customer konfirmasi penerimaan.

Pre condition : Customer menerima barang.

Post Condition : 1. Customer berhasil menerima barang dengan selamat.

2. Customer menerima barang yang cacat.

Successful Condition : Customer berhasil menerima barang dengan selamat.

Customer	System	Admin/Owner
1. Use case ini dimulai ketika Customer menerima barang pesannya	2. System menampilkan halaman konfirmasi penerimaan	5. menerima pesan status penerimaan dari system
3. memeriksa barangnya dan menekan tombol konfirmasi	4. System menyimpan status barang dan meneruskan ke Admin/Owner	

Alternative Condition 1 : Customer menerima barang yang cacat.

Pre Condition : Pada langkah ke 3, Customer menemukan kerusakan pada barang yang diterimanya.

Customer	System	Admin/Owner
3. Customer menekan tombol complain	4. System menyimpan status barang dan meneruskan ke Admin/Owner	5. Memberikan solusi

Use case name : Customer berkomunikasi dengan Admin/Owner.

Pre condition : Customer berkomunikasi dengan Admin/Owner melalui fitur Texting.

Post Condition : Customer berhasil berkomunikasi dengan baik.

Successful Condition : Customer berhasil berkomunikasi dengan baik.

Customer	System	Admin/Owner
1. Use case ini dimulai ketika Customer menggunakan fitur texting	2. System menyimpan dan meneruskan pesan	3. Membalas pesan Customer

Use case name : User request reset password.

Pre condition : User lupa password.

Post Condition : 1. User mendapat instruksi reset password.

2. Gagal karena email tidak terdaftar.

3. Password tidak memenuhi syarat.

Successful Condition : User mendapat instruksi reset password.

User	System
1. Use case ini dimulai ketika User request reset password	2. System meminta email yang sudah terdaftar
3. User memasukkan email yang terdaftar	4. System mengirim instruksi reset password melalui email
5. User membuka link yang diberikan	6. System menampilkan halaman reset password
7. User memasukkan password baru	8. menyimpan dan menampilkan pesan berhasil

Alternative Condition 1 : Gagal karena email tidak terdaftar.

Pre Condition : Pada langkah ke 3, system mendeteksi adanya kesalahan email.

User	System
	4. System menampilkan pesan error
	Kembali ke proses no. 2

Alternative Condition 2 : Gagal karena password baru tidak memenuhi syarat.

Pre Condition : Pada langkah ke 7, system mendeteksi password baru tidak memenuhi syarat.

User	System
	8. System menampilkan pesan error
	Kembali ke proses no. 7

Use case name : Admin/Owner menghapus item.

Pre condition : Admin/Owner menghapus item.

Post Condition : Admin/Owner berhasil menghapus item.

Successful Condition : Admin/Owner menghapus item dalam cart.

Admin/Owner	System
1. Use case ini dimulai ketika Admin/Owner klik hapus pada item yang dipilih	2. System update item
	3. System menampilkan status berhasil

Use case name : Admin/Owner menambah item.

Pre condition : Admin/Owner menambah item.

Post Condition : Admin/Owner berhasil menambah item.

Successful Condition : Admin/Owner menambah item .

Admin/Owner	System
1. Use case ini dimulai ketika Admin/Owner klik hapus item	2. menampilkan halaman hapus item
3. Admin/Owner mengisi data data item	4. System menyimpan informasi yang dimasukan dan menampilkan status berhasil

Use case name : Admin/Owner menambah kategori.

Pre condition : Admin/Owner menambah kategori.

Post Condition : Admin/Owner berhasil menambah kategori.

Successful Condition : Admin/Owner menambah kategori item.

Admin/Owner	System
1. Use case ini dimulai ketika Admin/Owner klik tambah kategori	2. menampilkan halaman tambah kategori
3. Admin/Owner mengisi data data kategori	4. System menyimpan informasi yang dimasukan dan menampilkan status berhasil

Use case name : Admin/Owner mengubah kategori.

Pre condition : Admin/Owner mengubah kategori.

Post Condition : Admin/Owner berhasil mengubah kategori.

Successful Condition : Admin/Owner berhasil mengubah kategori.

Admin/Owner	System
1. Use case ini dimulai ketika Admin/Owner membuka halaman kategori	2. System menampilkan halaman kategori
3. Admin/Owner memeriksa kategori dan mengupdate	4. System menyimpan perubahan yang terjadi

Use case name : Admin/Owner menghapus kategori.

Pre condition : Admin/Owner menghapus kategori.

Post Condition : Admin/Owner berhasil menghapus kategori.

Successful Condition : Admin/Owner menghapus kategori item.

Admin/Owner	System
1. Use case ini dimulai ketika Admin/Owner klik hapus kategori	2. menampilkan halaman hapus kategori
3. Admin/Owner memilih kategori yang akan dihapus	4. System menyimpan informasi yang dimasukan dan menampilkan status berhasil

Use case name : Admin/Owner mengubah item.

Pre condition : Admin/Owner mengubah item.

Post Condition : Admin/Owner berhasil mengubah item.

Successful Condition : Admin/Owner berhasil mengubah item.

Admin/Owner	System
1. Use case ini dimulai ketika Admin/Owner membuka halaman item	2. System menampilkan halaman item
3. Admin/Owner memeriksa item dan mengupdate	4. System menyimpan perubahan yang terjadi

Use case name : Admin/Owner mengirim item.

Pre condition : Admin/Owner mengirim item.

Post Condition : Admin/Owner berhasil mengirim item.

Successful Condition : Admin/Owner berhasil update nomor resi.

Admin/Owner	System
1. Use case ini dimulai ketika Admin/Owner klik kirim pada order yang dipilih	2. System menampilkan halaman input resi
3. Admin/Owner memasukkan nomor resi	4. System menampilkan status berhasil dan mengirim pemberitahuan kepada user

Use case name : Admin/Owner membatalkan transaksi.

Pre condition : Admin/Owner membatalkan transaksi.

Post Condition : Transaksi batal.

Successful Condition : Transaksi batal.

Admin/Owner	System
1. Use case ini dimulai ketika Admin/Owner klik batal pada order yang dipilih	2. System menampilkan halaman pembatalan
3. Admin/Owner memasukan alasan pembatalan	4. System menampilkan status berhasil dan mengirim pemberitahuan kepada user

Use case name : Owner mengubah permission user.

Pre condition : Owner ingin mengubah permission user.

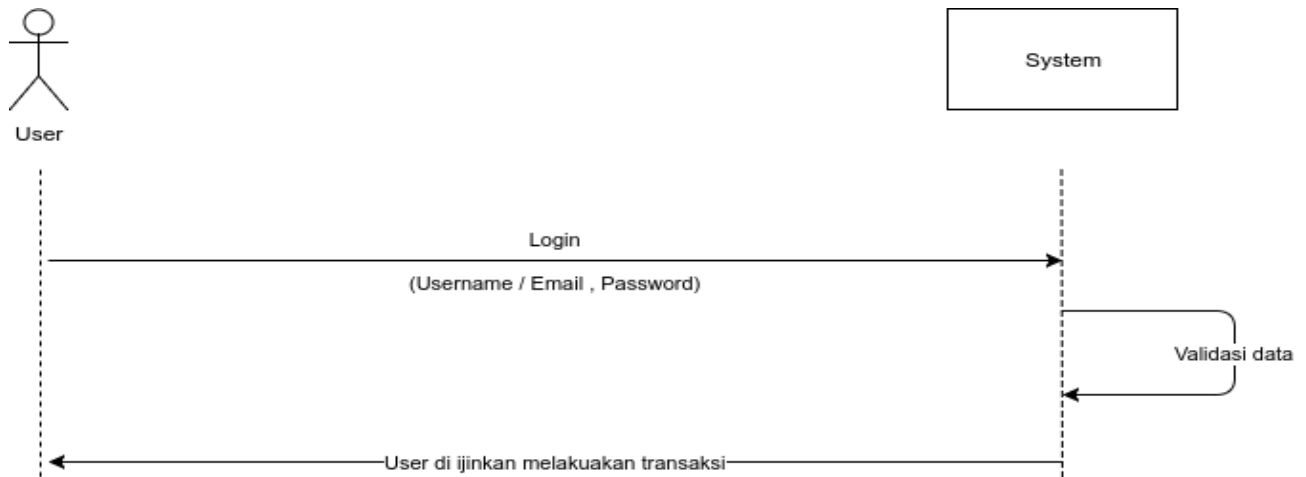
Post Condition : permission user berubah.

Successful Condition : permission user berubah.

Owner	System
1. Use case ini dimulai ketika Owner mengubah User permission	2. System menampilkan halaman User
3. Owner memilih User dan mengubah permissionnya	4. System menyimpan perubahan dan menampilkan status berhasil

Use Case Sequence Diagram

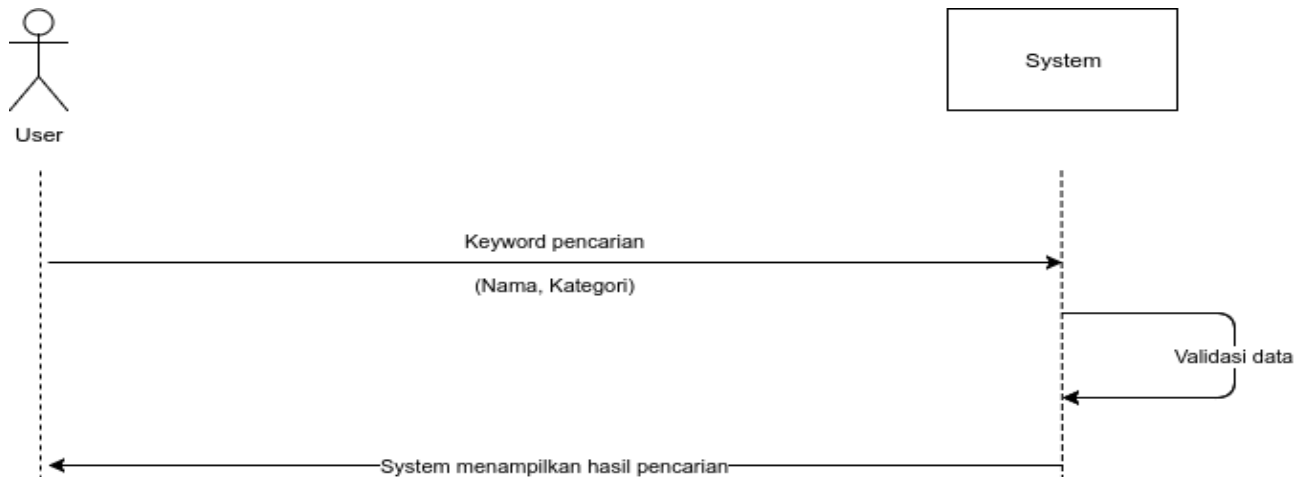
User login use case sequence diagram



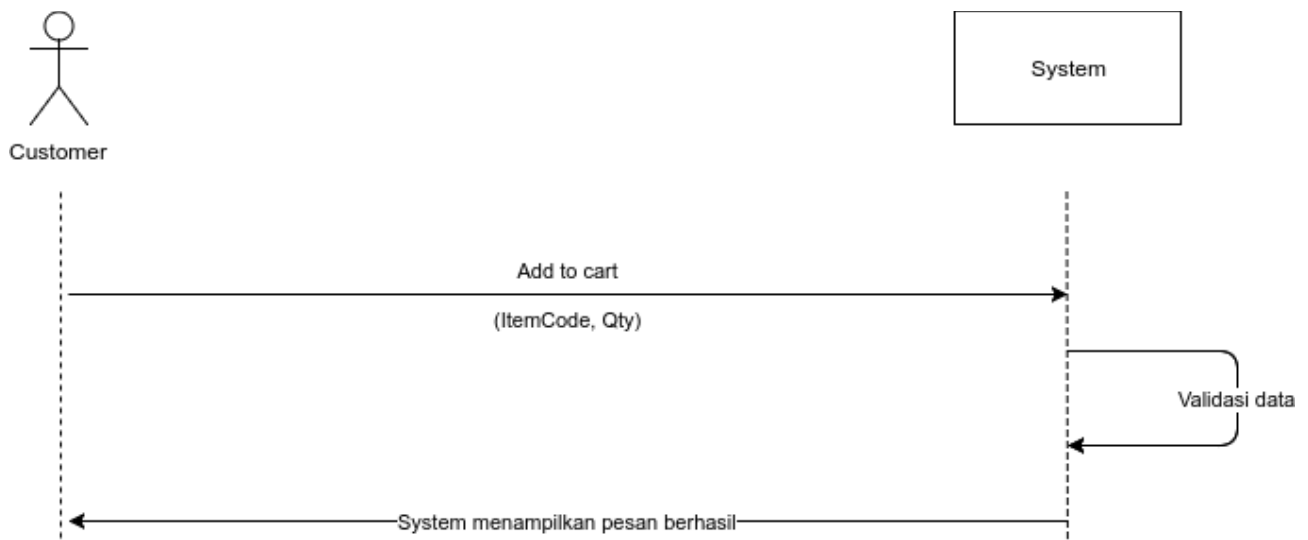
User register use case sequence diagram



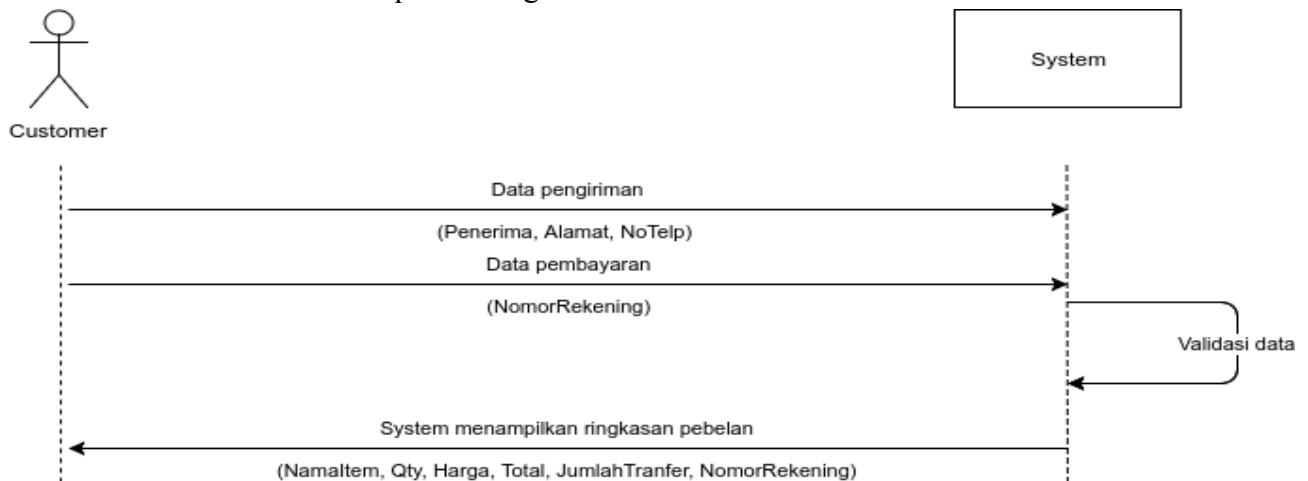
Search use case sequence diagram



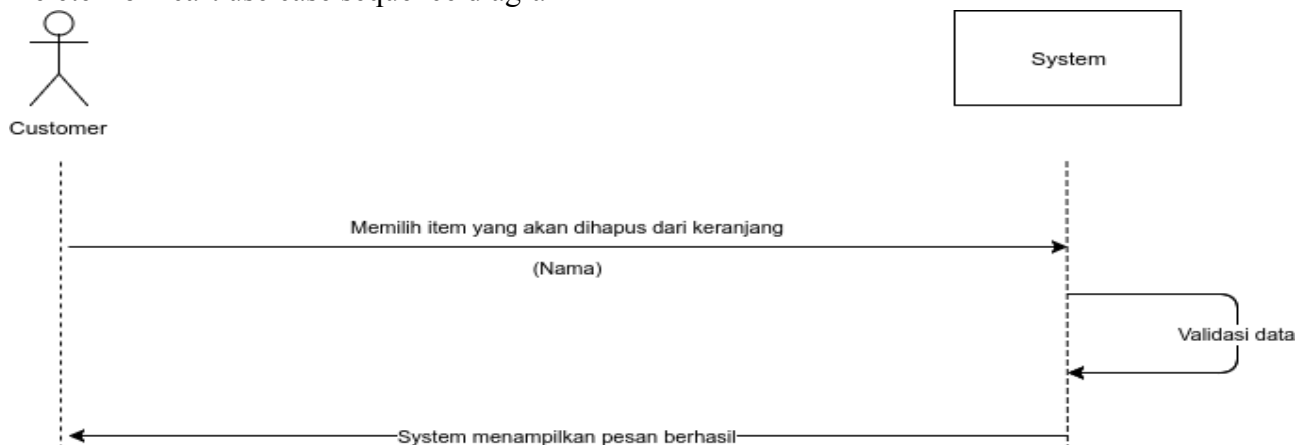
Add to cart use case sequence diagram



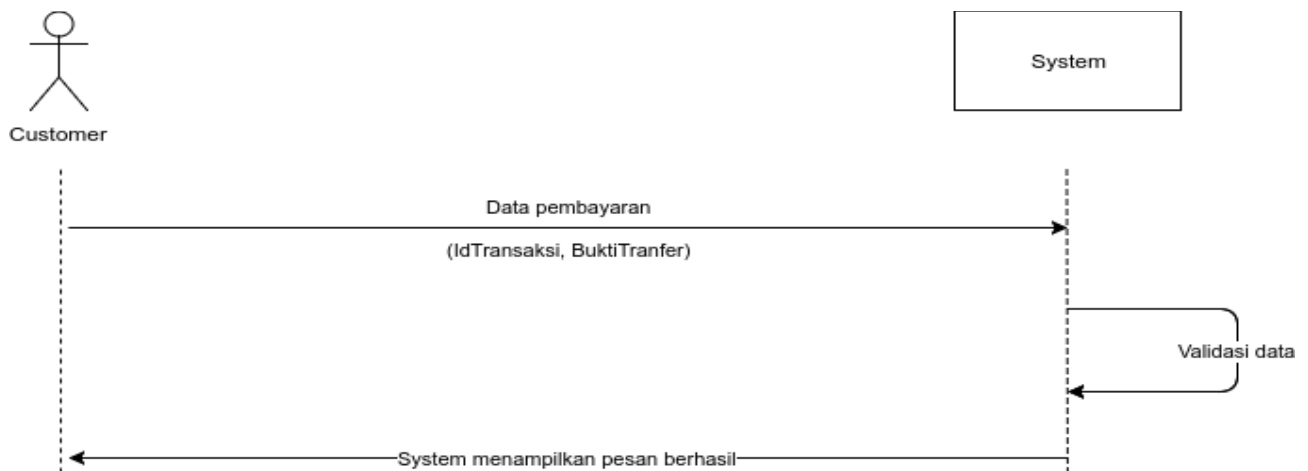
Cart confirmation use case sequence diagram



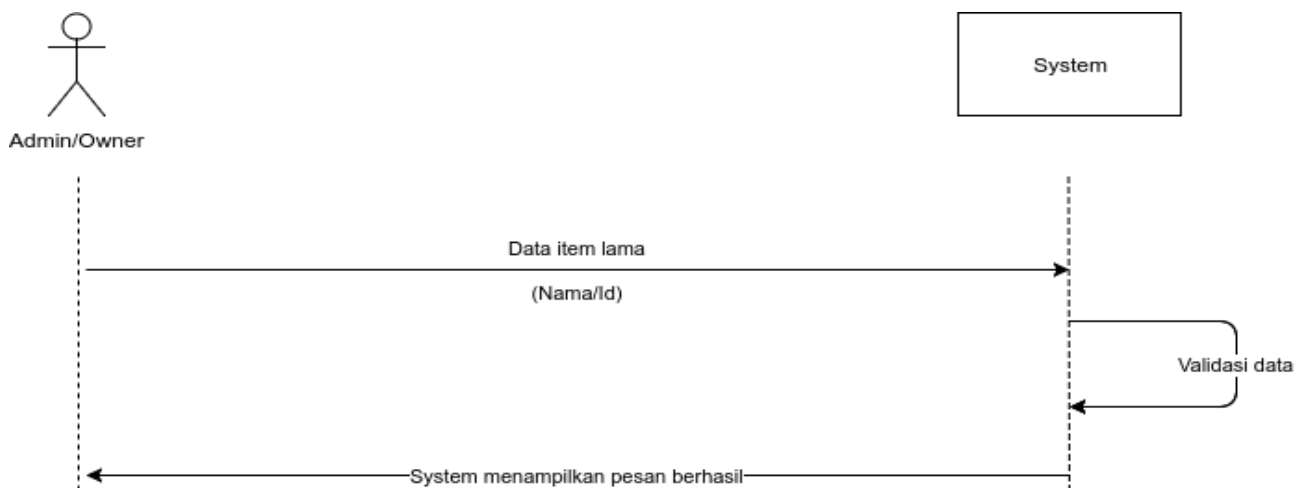
Delete from cart use case sequence diagram



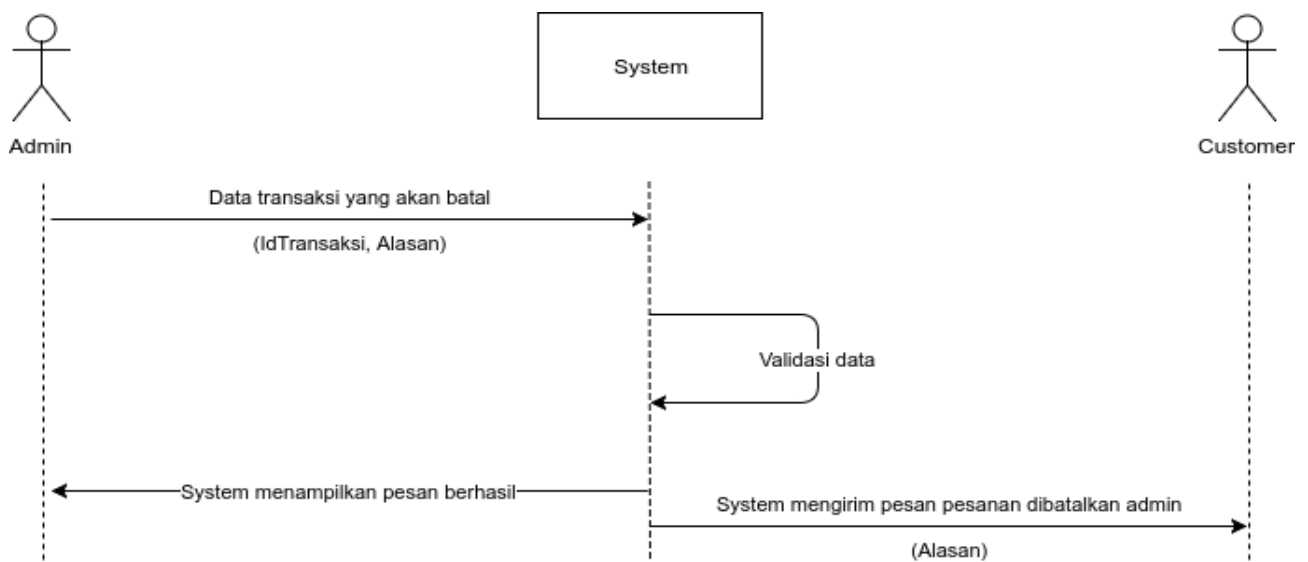
Payment confirmation



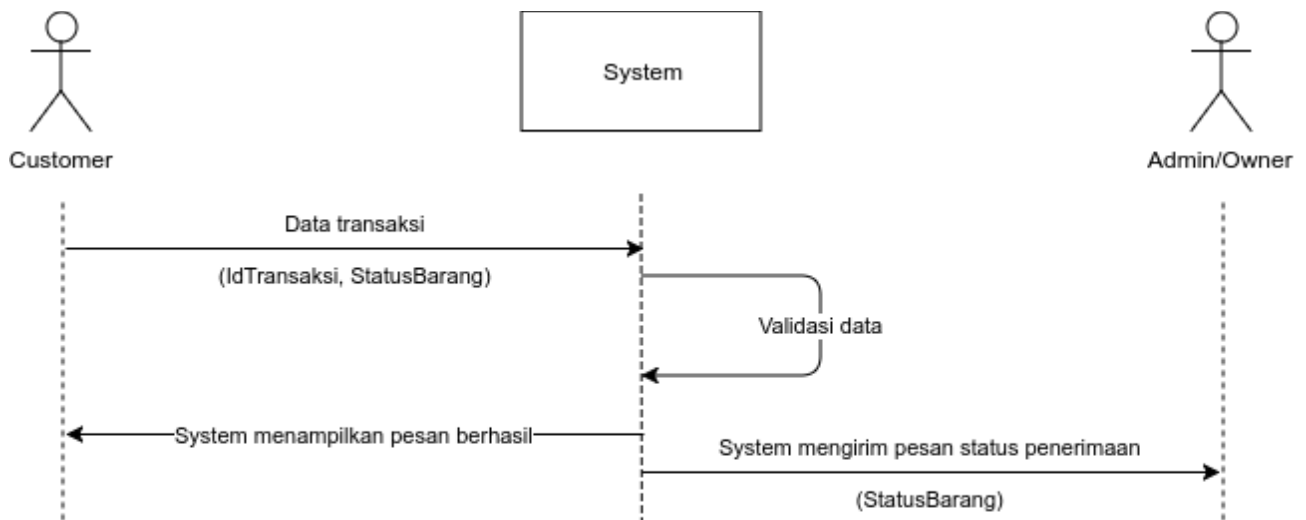
Delete item use case sequence diagram



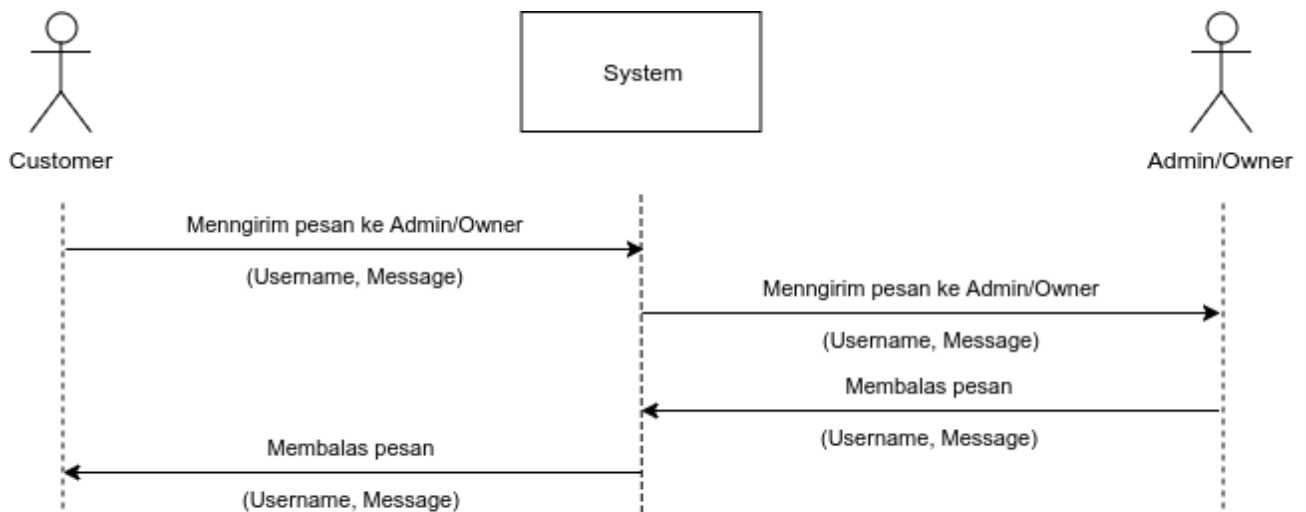
Transaction cancel use case sequence diagram



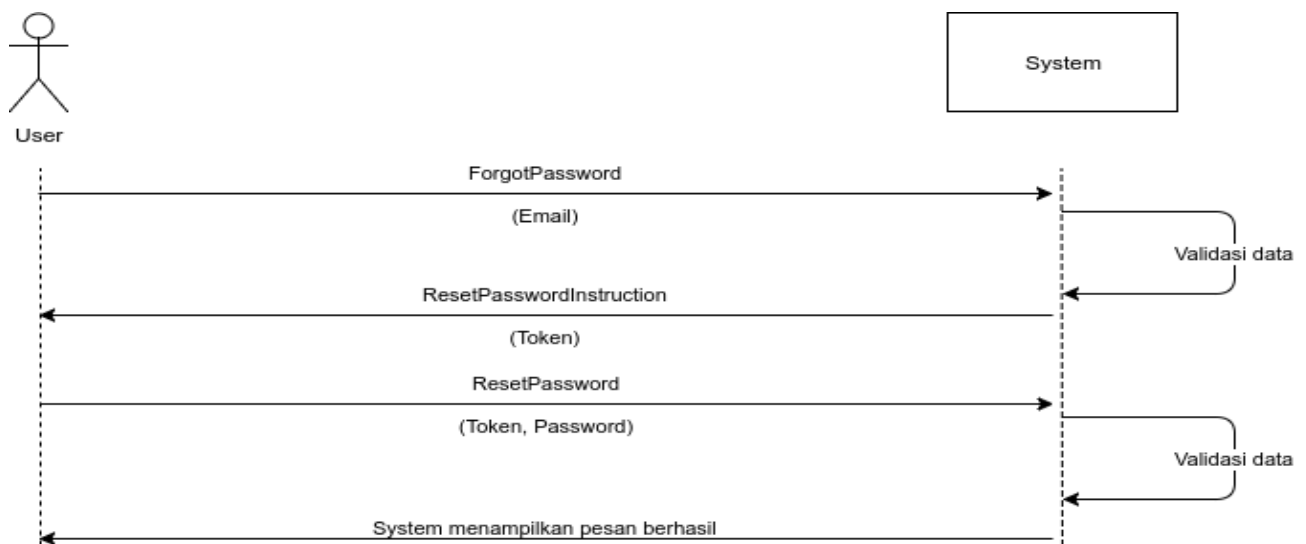
Received confirmation use case sequence diagram



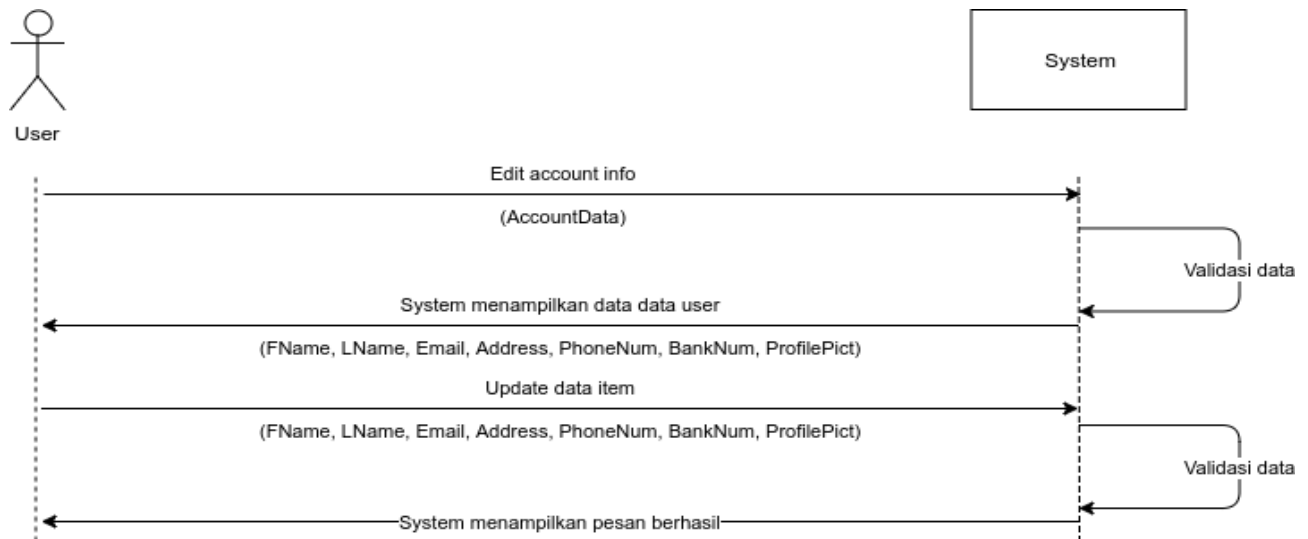
Texting feature use case sequence diagram



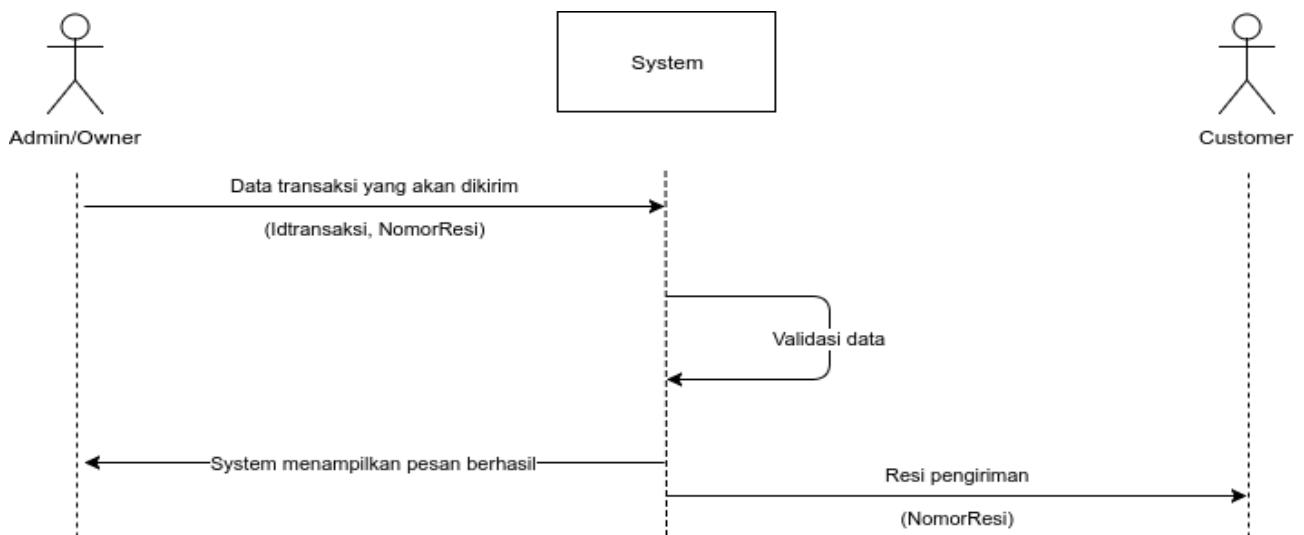
Reset password use case sequence diagram



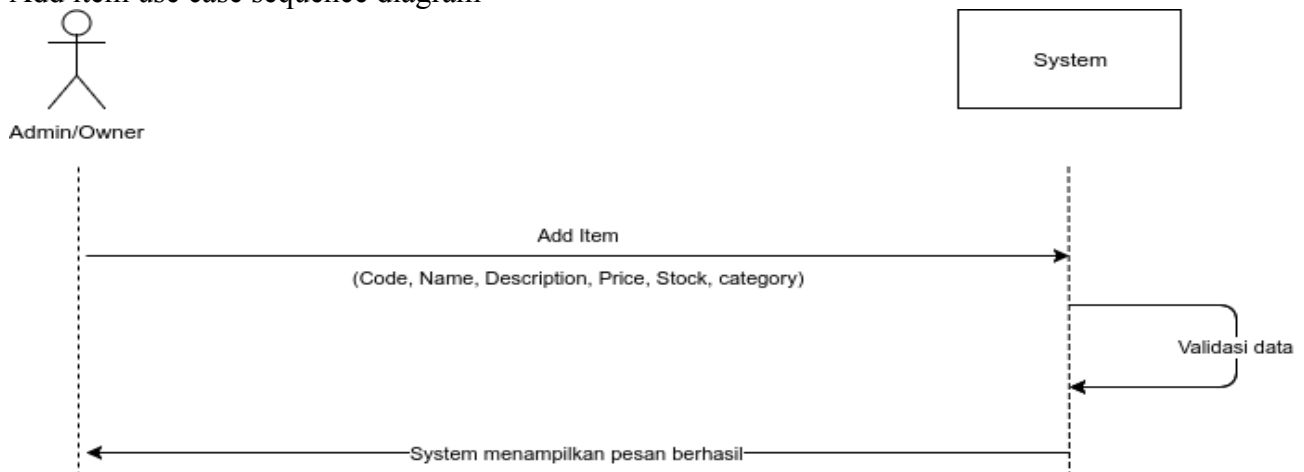
Edit profile info use case sequence diagram



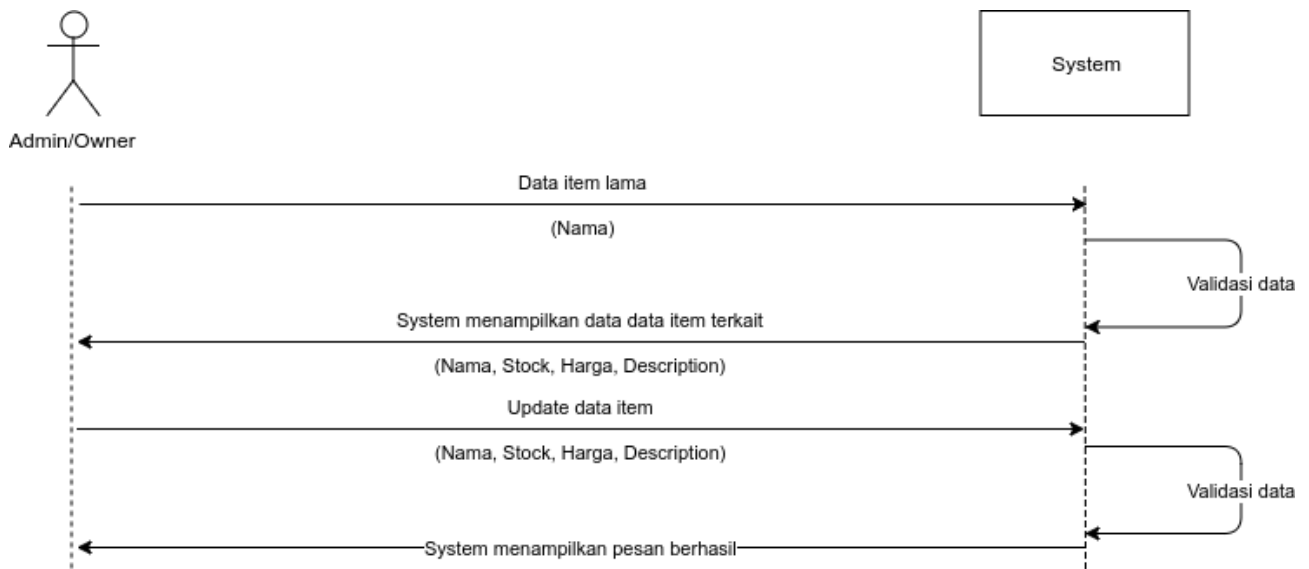
Send item use case sequence diagram



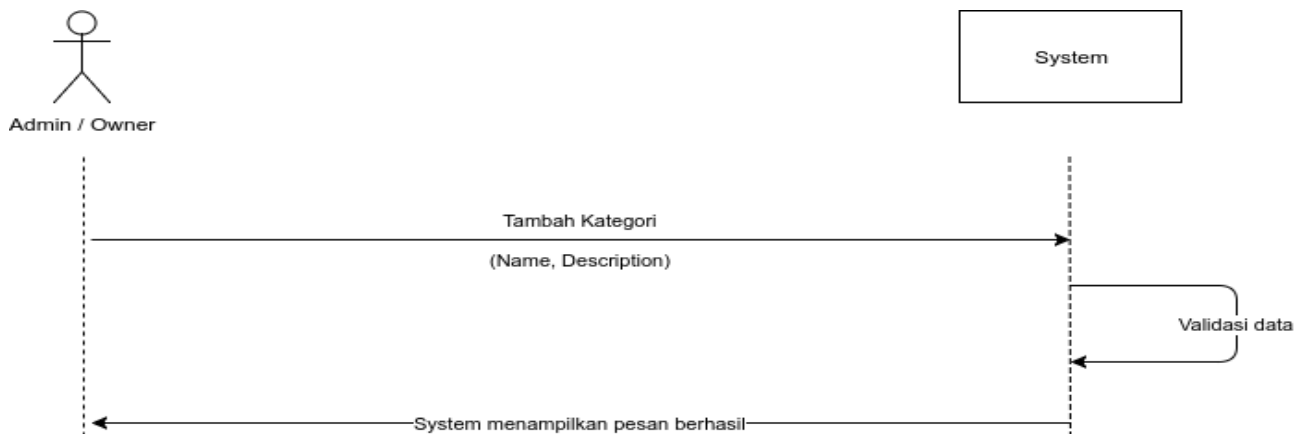
Add item use case sequence diagram



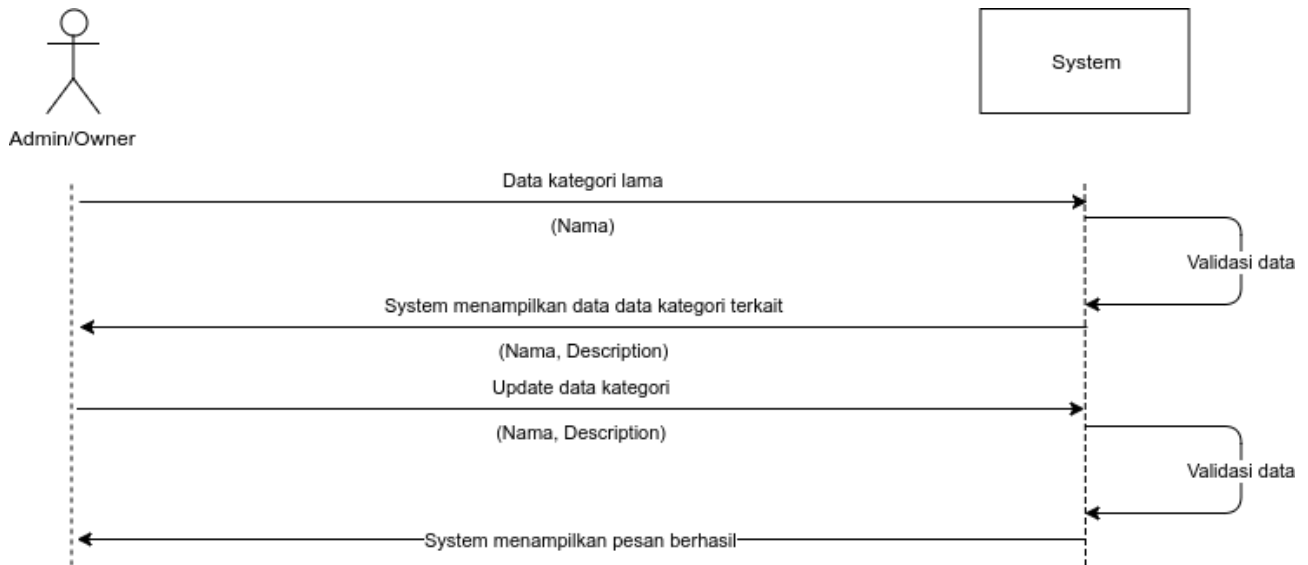
Edit item use case sequence diagram



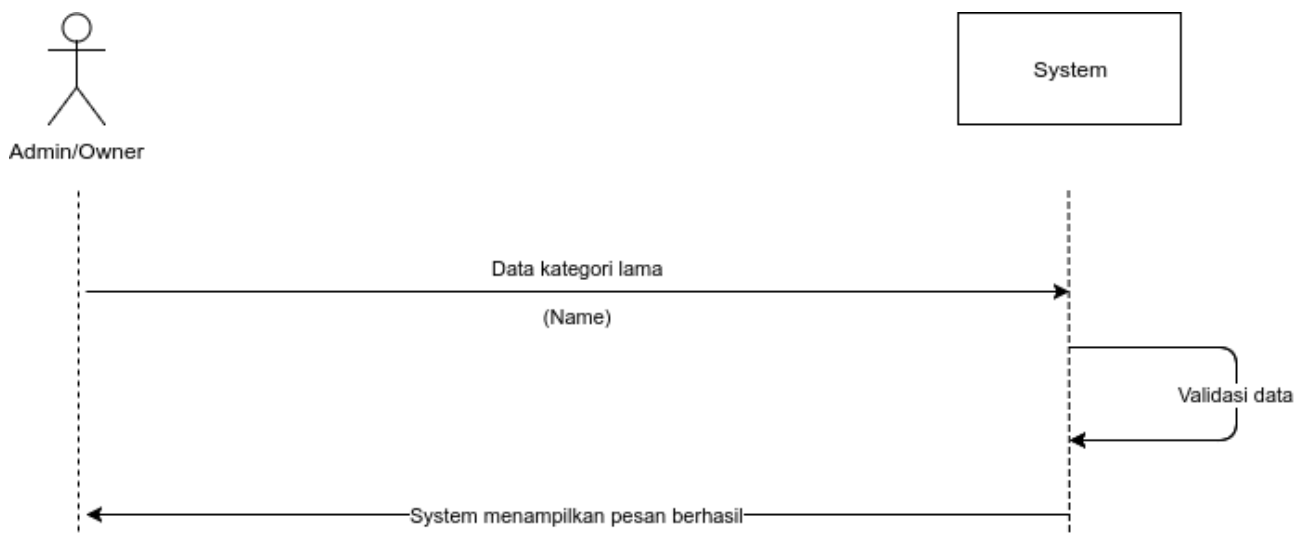
Add category use case sequence diagram



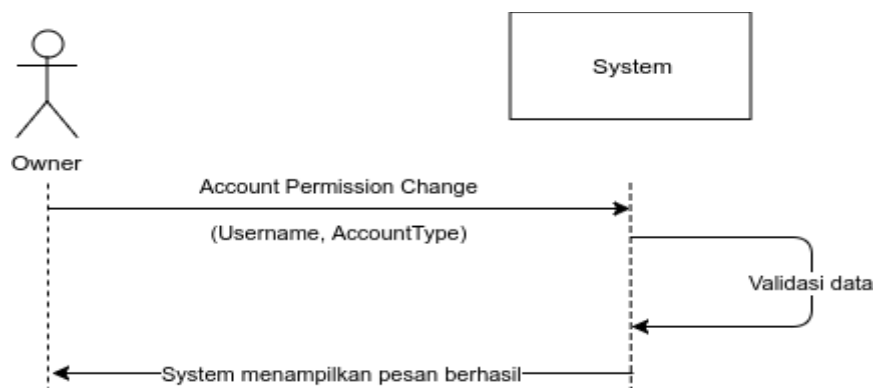
Edit category use case sequence diagram



Delete category use case sequence diagram



Change user permission use case sequence diagram



Activity Diagram

