



Compresseur universel d'images 4K

BERNARDON VINCENT, BIREMBAUT
MATEUSZ

Table des matières



- état de l'art



- pistes explorées



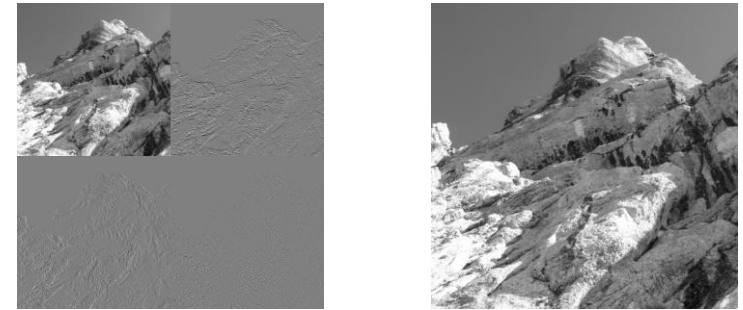
- les travaux et
tâches envisagés

Etat de l'art

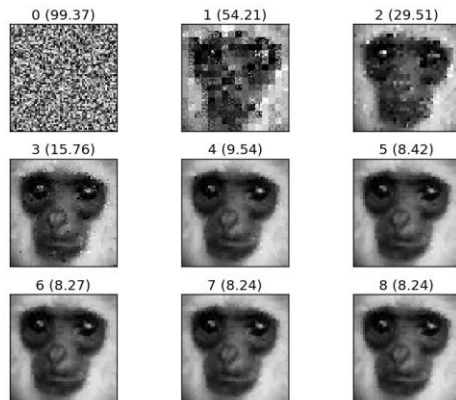
Transformation en Cosinus Discrète



Compression par Ondelettes



Compression Fractale



Quantification Vectorielle

Pistes explorées

SLIC



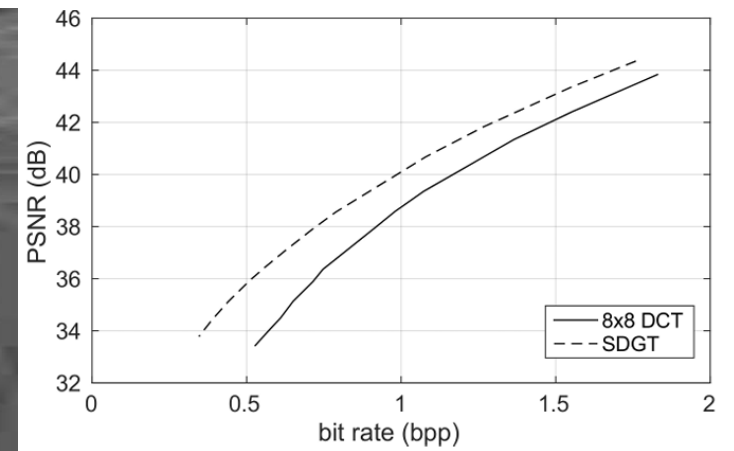
SDGT



(B) SDGT



(A) DCT 8x8



Les travaux et tâches envisagés

- Faire une base d'image 4K
- Coder l'algorithme SLIC
- Créer sa courbe de distorsion
- Coder l'algorithme SDGT
- Créer et comparer sa courbe de distorsion

Bibliographie

- [\(PDF\) Superpixel-driven Graph Transform for Image Compression](#)
- [Segmentation d'images en superpixels via SLIC](#)
- [Fractal Image Compression | pvigier's blog](#)
- [murphy-compressed-252e13b55718412982ef031a965dbaff.png \(1500×699\)](#)