Evaluateur de λ -calcul

Application web pour l'évaluation de λ -calcul avec représentation graphique

Vincent Botbol - Mathieu Chailloux

27 octobre 2013

λ -calcul – Grammaire

- $\lambda =$ "I"
- arguments séparés du corps par "."
- plusieurs arguments, curryfiés plus tard
- application associative gauche (xxx => (x x) x)

Exemples:

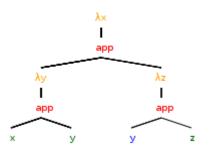
- lxy.y x
- (lx.xx)(lx.xx)
- abc

λ -calcul – Modélisation

λ -calcul – Indices de *de Bruijn*

Variables liées codées par un entier.

Valeur de cet entier = indice de l'abstraction en remontant l'arbre

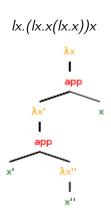


Occurences liées :

- x <=> 1
- y <=> 0
- z <=> 0

λ -calcul – α -conversion

- Changer le nom des variables liées pour éviter les ambiguïtés.
- Ambiguïté quand il y a 2 abstractions de même argument dans la même branche.



λ -calcul – β -réduction (1)

Une seule règle de réduction :

$$(\lambda x.M) N -> B[N/x]$$

Substitution du paramètre par l'argument grâce aux indices de *Bruijn*.

λ -calcul – β -réduction (2)

Dans la formule : $(\lambda x.M) N -> B[N/x]$

Faut-il évaluer d'abord N (l'argument) ou M (le corps de la fonction)?

2 stratégies ont été implémentées :

- call-by-name : On évalue d'abord le corps de la fonction.
- call-by-value : On évalue d'abord l'argument.

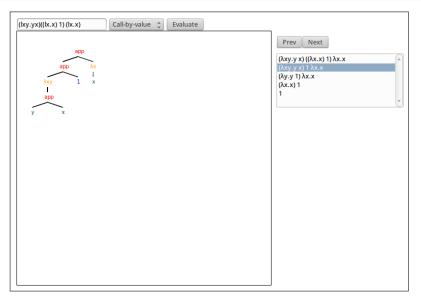
Interface Graphique – Généralités

- Réalisée en OCaml
- *Js_of_ocaml* : outil d'inter-opérabilité d'*OCaml* vers *JavaScript*
- On accède au meilleur des deux mondes

Interface Graphique – Visualisation des λ -termes

- Visualisation arborescente des termes
- Implémentation d'un algorithme d'agencement des noeuds
- On dessine dans un canvas HTML5 (grâce à js_of_ocaml)

Interface Graphique – Utilisation



Démonstration – Conclusion

```
http://htmlpreview.github.io/?https://github.com/vincent-botbol/lambda-eval/blob/master/index.html
```