

Développement réseau - sockets Java

L'objectif de ce TP est de mettre en œuvre une application client-serveur TCP en Java et d'établir le protocole supportant les échanges entre les clients et le serveur.

1 Sujet du TP

Vous devrez mettre en œuvre une liste de tâches partagée qui permettra à une équipe de gérer des tâches communes :

- création d'une tâche : description, auteur. Le serveur attribuera un identifiant à chaque tâche pour la gestion interne. Par défaut une tâche aura un statut fixé à libre
- obtenir la liste des tâches (toutes, par statut, par affectation)
- affectation d'une tâche à une personne (statut affectée, login de la personne)
- changement du statut d'une tâche (libre, affectée, réalisée)
- suppression d'une tâche

Dans cette application on ne gérera pas les utilisateurs qui seront simplement identifiés par une chaîne de caractères contenant leur login. La gestion de la persistance n'est pas primoridale.

- 1. Vous réaliserez l'application serveur ainsi que le client permettant de réaliser les différentes opérations décrites.
- 2. Vous devez me rendre ce travail sous la forme d'une archive .tgz comprenant :
 - le code source du client et du serveur (structuré et documenté)
 - un script shell de test utilisant Netcat (création de quelques tâches, obtention de la liste, changement de statuts, suppression de tâches)
 - un document de description du protocole défini entre le client et le serveur : requêtes, réponses, forme des messages. Vous pouvez vous inspirer des RFC concernant les protocoles existants (e.g., http://www.ietf.org/rfc1939.txt ou http://www.freesoft.org/CIE/RFC/1945/)