

Vincent Clipet

Développeur Backend

Ruby | Java | C# | SQL



Développeur backend (application & Web) avec **4 ans d'expérience**, j'ai également une **spécialisation en administration systèmes Unix**. Etant très curieux et autodidacte, j'ai un attrait particulier pour la résolution d'incidents et l'assistance technique.

// Contact

- 🏠 59800 LILLE (Vauban)
- ☎️ 06.03.82.08.66
- ✉️ vincent.clipet.7@gmail.com
- 📅 7 Décembre 1992
- 🚗 Permis B
- 🐙 <https://github.com/vincent-clipet>

// Formation

- **Licence Professionnelle DA2I**
(Développement & Administration de sites Web)
IUT Université Lille A
Septembre 2014
- **DUT Réseaux & Télécommunications**
IUT Béthune
Juin 2013

// Langues

- 🇬🇧 Anglais - Bilingue
- 🇳🇱 Néerlandais - notions

// Hobbies

- 🖥️ Développement de jeux vidéo
- 🎮 Game Design
- 🤝 Open-source
- 📖 Traduction
- 🎥 Cinématographie

Formation C#/.NET - Simplon

Mai 2023 - Actuellement

- Développement backend **C#/.NET**
- Introduction à **Azure DevOps** & **SQL Server**
- Développement en méthode **Agile**

Projets Personnels

Mai 2018 - Mai 2023

- Développement de mini-projets, principalement à usage personnel :
 - Création de mods pour des jeux vidéo (Solo & collaboratif) { **Lua** }
 - Portail Web agréant les données d'API publiques & scraping { **Ruby** | **Javascript** }
- Initiation à divers sous-domaines du développement :
 - Création de jeu vidéo sur **Unity** { **C#** }
 - Machine Learning { **Python** | **NumPy** | **Pandas** }
 - Cybersécurité (Capture The Flag)
- Veille technologique (Développement Web, frameworks, sécurité)
- Traduction :
 - Sous-titrage anglais > français, transcription & synchronisation
 - Localisation de jeux vidéo

Consultant Application - Sogeti

Septembre 2014 - Décembre 2017

→ **SNCF** : Décembre 2015 - Décembre 2017

- Gestion d'un portail de ticketing (**Redmine**) utilisé pour la gestion d'incident mineurs & changements techniques { **Ruby** | **Ruby on Rails** }
 - Développement d'évolutions pour répondre aux besoins métiers
 - Collaboration avec d'autres outils de ticketing internes
 - Assistance & formation aux utilisateurs
- Administration système (**Unix**) des serveurs applicatifs & base de données (**PostgreSQL**)
- Développement, administration & assistance technique pour divers portails Web { **Git** | **C#** | **PHP** | **Python** }

→ **Sogeti - projets internes** : Février 2015 - Décembre 2015

- Projets internes de développement Web et mobile { **J2EE** | **HTML5/CSS3** | **jQuery** }
- Organisation d'une formation d'introduction à **Git** { **Gitlab** }
- Formation à la gestion de projet **agile SCRUM** et application sur un projet interne
- Formation aux bases de **Java Spring**

→ **Société Générale** : Septembre 2014 - Février 2015

- Intégrateur technique pour 2 équipes de développement :
 - Packaging/livraison des correctifs hebdomadaires { **Jenkins** | **CI/CD** }
 - Mise à disposition des environnements de tests/développement et documentation { **Java** | **J2EE** | **Weblogic Portal** | **Weblogic Server** }
 - Gestion de l'arbre de version { **Clearcase** | **Git** }
- Développement et chiffage de correctifs mineurs
- Analyse et correction d'incidents de production
- Nettoyage de code & refactoring { **SonarQube** }

Stagiaire - CGI

Avril 2014 - Septembre 2014

- Début de la mission **Société Générale**, prolongée après la fin du stage

Stagiaire - Ascométal

Avril 2012 - Septembre 2012

- Développement et intégration d'une application **C#** pour remplacer une application Fortran legacy