

Vincent DIQUÉLOU

GAME DEVELOPER

v.diquel@gmail.com

3 Impasse des lilas
44220 Couëron

+33 6 52 62 80 40

EXPÉRIENCES

Game developer | Basic Games | 2020-aujourd'hui

- Développement de jeux hypercasual sur cycle court

Directeur technique | XIWEN studio | 2014-2019

- Gestion de l'équipe de développement
- Conception et développement de Serious Games, d'Escape Games, sites web et d'outils en réalité virtuelle (Unity)

Développeur stagiaire | POLM studio | 2014

- Développement de jeux vidéo mobiles (C++)

Assistant EPITECH région | EPITECH | 2010-2012

- Animation de travaux pratiques et de soutenances
- Maintenance du réseau et des infrastructures

COMPÉTENCES

Langages :

- C/C++/C#
- Javascript
- HTML/CSS/PHP

Technologies :

- Unity
- NodeJS
- Git

Autres

- Administration systèmes Windows & Unix
- Anglais : lu, écrit, parlé

FORMATION

EPITECH (Nantes) - 2009 à 2014

Keimyung University (Corée du Sud) - 2013

Baccalauréat scientifique - 2009

PERSONNALITÉ

Enthousiaste
Impliqué

Pragmatique
Flexible

CENTRES D'INTÉRÊT

Cuisine
Jeux vidéo

Lecture
Sciences



<https://vincent-diquelou.github.io/>