

RAPPORT PROJET WEB



EVENT
COMMUNITY

26/05/2017

Ce Rapport présente la conception du site web *EventCommunity*.
Ce site est basé sur une forte présence communautaire, sur le partage
et la création d'événements.

RAPPORT PROJET WEB

SOMMAIRE

Table des matières

A. PRESENTATION	2
1.Origine du site	2
2.Appréhension.....	2
3.Organisation.....	2
B. ARCHITECTURE	3
1.Base de données	3
2. Architecture MVC.....	4
3. Sécurité.....	5
C. AVIS PERSONNEL	5
1.Points positifs.....	5
2.Points négatifs.....	5
3. Post Mortem.....	6
D. CONCLUSION	6

A. PRESENTATION

1. Origine du site

Pour ce projet, le but était d'avoir carte blanche sur la création du site. Nous pouvions donc laisser libre court à notre imagination. J'ai donc cherché pour mon site une application utile, me demandant quelles étaient les services que des personnes voulaient, et qui n'étaient pas déjà proposé. Je me suis posé la question à moi-même, et j'ai trouvé plusieurs idées intéressantes. Parmi ces idées j'ai sélectionné celle qui avait le plus de potentiel de partage et qui favorisé les échanges entre individus. *EventCommunity* est donc né. C'est un site qui permet de créer n'importe quel événement, de le partager et donc de se faire rejoindre par d'autres personnes.

2. Appréhension

Une fois le projet lancé et l'idée trouvé, je me suis retrouvé assez dépourvu car j'étais assez novice dans le domaine du Web, je n'avais jamais conçu de site complet de A à Z. Le délai rajoutant du stress, j'ai donc du stress, j'avais peur de ne pas réussir à développer mon site.

3. Organisation

Pour commencer à travailler, j'ai installé PHPStorm. Le compte est gratuit grâce à l'adresse mail de la fac. J'ai d'abord voulu héberger mon site sur Heroku, mais on m'a conseillé de prendre un hébergeur payant à l'année, dont je me resservirai au cours de l'année future. J'ai écouté ce conseil, premièrement ayant peur de ne pas arriver à déployer mon site par moi-même et deuxièmement car l'argument de la réutilisation du domaine me plaisait.

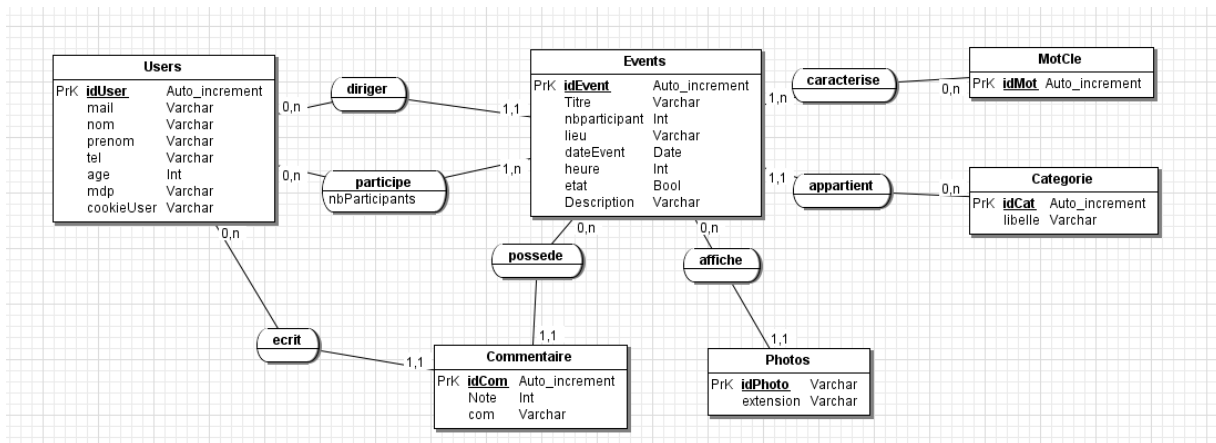
Pour travailler, nous nous sommes réuni durant la première semaine avec des amis. C'était d'une part rassurant et productif car si un problème survenait, il y avait plus de chance que quelqu'un l'ait déjà eu ou sache le résoudre.

B. ARCHITECTURE

1. Base de données

Pour la base de données, j'ai choisi MySQL. Tout d'abord, pour la facilité du langage dont je connaissais déjà la syntaxe. Ensuite, par rapport à PostgreSQL, MySQL est plus rapide pour l'accès aux données lorsque la base de données ne contient pas énormément de données. De plus, l'hébergeur sur lequel j'héberge mon site utilise MySQL, ce qui résout directement le problème.

Ma base de données contient 8 tables.



Un événement est créé par un utilisateur.

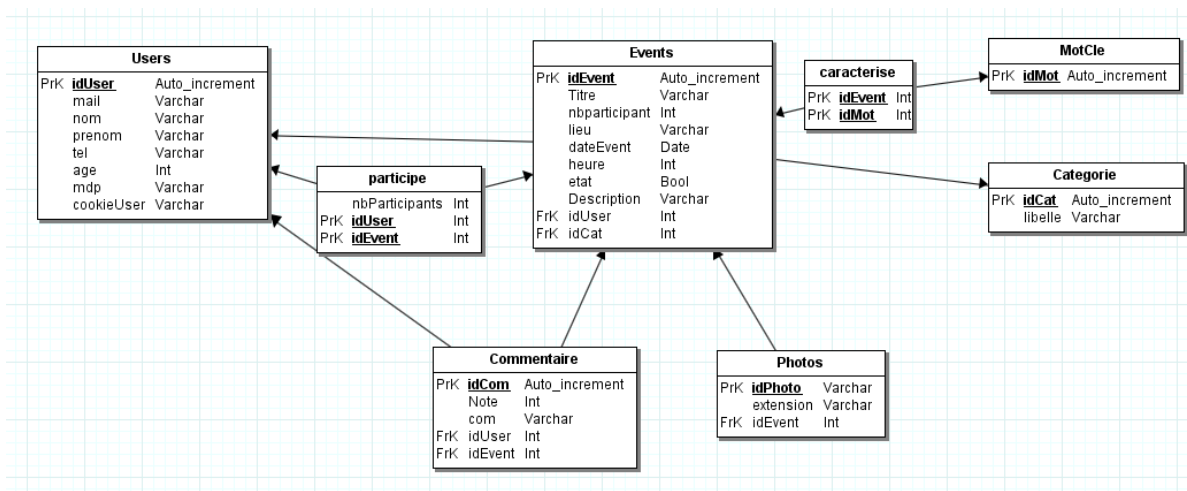
Un événement est caractérisé par des mots clés appartient à une catégorie.

Lorsque l'utilisateur crée l'événement, il est celui qui le dirige.

D'autres utilisateurs peuvent participer à l'événement en inscrivant le nombre de personne qu'il veut ramener.

Un événement possède 2 états : en cours et fini.

Lorsqu'il est fini, on peut ajouter à un événement des photos et des commentaires.



2. Architecture MVC

Lors du développement du site, je suis parti sur une architecture MVC (Model-View-Controller). Elle permet une séparation efficace du code et une mise en place facile. C'est une architecture qui a été présentée en cours, d'où le fait qu'elle s'est imposé d'elle-même.

J'ai aussi créé une connexion via des cookies, pour que l'utilisateur puisse se connecter et retrouver ses propres événements.

Le site s'organise en plusieurs pages :

■ La page d'accueil :

La page d'accueil est accessible pour tout le monde, même à ceux qui ne sont pas connectés ou inscrits. Elle est composée de 6 événements futurs, ceux qui permettent à ceux qui ne sont pas inscrits d'être attirés par le concept. C'est la seule page qui n'est pas sécurisée par la connexion.

■ La connexion :

La page de connexion est juste un formulaire, qui vérifie que les informations de connexion sont vraies. Elle propose aussi d'aller sur la page d'inscription si on ne possède pas de compte.

■ L'inscription :

De même l'inscription est juste composée d'un formulaire, qui recueille les informations et vérifie que tous les champs pour s'inscrire sont remplis.

■ Les événements finis

La page événements finis présente les événements passés, qui ont réuni plusieurs personnes. Elle permet de se faire une idée des événements qui ont déjà eu lieu.

■ Les événements futurs

Cette page permet de voir les événements à venir. On peut donc s'inscrire à l'événement qui nous intéresse en indiquant aussi le nombre de personnes qu'on veut faire venir avec nous.

■ La recherche

La recherche est accessible depuis toutes les pages lorsqu'on est connecté. Elle permet de rechercher des événements suivant une catégorie et des mots clés.

■ Les événements de l'utilisateur

On retrouve sur cette page les événements qui sont liés à l'utilisateur. On peut aussi mettre fin aux événements qu'on a créés.

■ La page de l'événement

La page de l'événement est accessible une fois l'événement fini. On peut commenter, voir les commentaires des autres, mettre une note et aussi des photos.

3. Sécurité

La sécurité est assurée via des cookies. Le cookie est de l'utilisateur est stocké dans la base de données, vérifié à chaque page et refresh dès qu'une action est réalisée. Le mot de passe est crypté à l'aide de deux sha1 successif, un sha1 ne suffisant pas car décryptable.

Lors de l'accès à chaque page, on vérifie que le cookie actuel correspond bien au cookie de la base de données lié à l'utilisateur.

C. AVIS PERSONNEL

1. Points positifs

Je vois plusieurs points positifs à réaliser un projet de cette envergure sans être vraiment formé au préalable.

Tout d'abord, cela nous apprend à gérer notre temps, car le délai pour développer le site est assez réduit.

Ensuite, une fois l'idée trouvée, on se retrouve plongé directement dans notre projet et je trouve cela motivant. Le projet nous appartient et on est donc motivé à le mener à terme.

Finalement, j'ai appris à réellement développer un site web, et cela m'a permis d'avoir une réelle expérience sur PHP et MySQL.

2. Points négatifs

Malgré le fait que j'ai essayé le plus possible de conserver un code propre et réutilisable, le temps m'a pris de court et certaines parties du site ne me semblent pas optimiser à 100%. Ensuite, je n'ai pas pu gérer proprement les erreurs que peut gérer l'utilisateur, notamment lorsqu'il oublie de remplir un champ lors de la connexion ou de l'inscription par exemple.

Ensuite j'aurais voulu pouvoir gérer la modification des événements une fois créés, ou même des informations de l'utilisateur.

Enfin, j'aurais voulu partir sur peut-être un autre langage, car le cours sur AngularJS m'a plus. Mais vu le délai du projet extrêmement court et mes lacunes globale dans le domaine du web, j'ai préféré partir sur du PHP, me sentant plus en sécurité

3. Post Mortem

Après avoir fini ce projet, je pense avoir peut-être mal géré mon temps de travail. Premièrement dû au fait que je ne possède pas d'ordinateur portable, je ne pouvais donc pas coder en dehors de chez moi. Ensuite, j'ai il me semble passé trop de temps à réfléchir sur mon site, à comprendre tout ce qu'il était possible de faire en PHP étant un novice. J'aurais peut-être dû me mettre à coder directement plus tôt.

Ensuite, comme je l'ai dit précédemment, j'ai longtemps hésité à partir sur du AngularJS, pour au final rester sur PHP, ce qui m'a encore fait perdre du temps.

Mais globalement je suis satisfais de ce que j'ai réussi à accomplir, même si je pense que mon site n'est pas parfait.

D. CONCLUSION

Pour conclure, j'espère que mon projet vous plaira. Je suis assez fier et content de l'idée que j'ai trouvée. Ce projet a été très formateur, m'a fait apprendre en profondeur le PHP, comment concevoir un site. Etre plongé dans un projet personnel apporte un réel plus dans son développement ce qui fait qu'on se sent impliqué de bout en bout.