TP3

**Exercice 1**

On vous demande dans cet exercice les éléments suivants

* Afficher le contenu du tableau
* Afficher la valeur la plus grande du tableau
* Rechercher si une valeur saisie par l’utilisateur est présente dans le tableau. Si elle l’est, on affichera sa position

***Exemple n°1 🡺 on a trouvé la valeur***

Une image contenant texte, Police, capture d’écran

Description générée automatiquement

***Exemple n°2 🡺 on n’a pas trouvé la valeur***

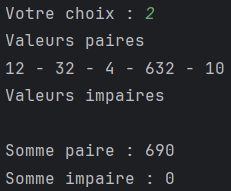
Une image contenant texte, Police, capture d’écran

Description générée automatiquement

**Exercice 2**

Le programme doit permettre de décomposer le tableau « tabExo2 » en deux autres tableaux que vous nommerez tabP et tabI avec respectivement les valeurs paires et impaires contenues dans « tabExo2 » et d'additionner les valeurs paires (respectivement impaires) entre elles et d'afficher les résultats.

***Exemple n°1 🡺 que des valeurs paires***



***Exemple n°2 🡺 un mixte des valeurs***

Une image contenant texte, Police, capture d’écran, conception

Description générée automatiquement

**Exercice 3**

L’objectif est de calculer le « Schtroumpf » de deux tableaux

Le « Schtroumpf » se détermine en multipliant chaque élément du tableau 1 avec chaque élément du tableau 2 et en additionnant le tout.

Exemple avec les 2 tableaux suivants :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 4 | 8 | 7 | 12 |

|  |  |
| --- | --- |
| 3 | 6 |

Le « Schtroumpf » = 4\*3 + 4\*6 + 8\*3 + 8\*6 + 7\*3 + 7\*6 + 12\*3 + 12\*6 = 279

***Exemple n°1 🡺***

Une image contenant texte, Police, capture d’écran, typographie

Description générée automatiquement

**Exercice 4**

Soit une matrice 4 \* 4 creuse d'entiers (une matrice contenant beaucoup plus de valeurs nulles que de valeurs non nulles). On considère que la matrice est déjà remplie. Sa saisie n’est donc pas à faire.

Ecrire un programme qui représente cette matrice creuse de la façon suivante :

* Affichage des valeurs des éléments non nuls,
* Affichage des numéros de ligne des éléments non nuls,
* Affichage des numéros de colonne des éléments non nuls

***Exemple n°1 🡺***

Une image contenant capture d’écran, texte, Police

Description générée automatiquement

***Exemple n°2 🡺***

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, conception

Description générée automatiquement