



**Vincent Landeau**

24 ans

Vivant actuellement au Japon avec un VISA Travail-Vacances, ayant réalisé une expérience RA interactive pour un festival international, et toujours à la recherche de nouvelles technologies à découvrir.

080-7470-9785

[vincent.landeau@proton.me](mailto:vincent.landeau@proton.me)

2-7-27 Ida, Nakahara-ku,  
Kawasaki-shi, Kanagawa

[vincent-landeau.github.io](https://vincent-landeau.github.io)

## Centres d'Intérêts

Montage vidéo  
Premiere Pro, After Effect

Musique  
Autodidacte : Guitare, Basse

Modélisme  
Figurine, Maquette

## Langues Connues

Français  
Langue maternelle

Anglais  
Niveau professionnel

Japonais  
JLPT N5 (apprentissage du N4)

# Freelance développeur full-stack

## Formation

2021-2022

**Bachelor Gobelins développeur interactif**  
L'école by CCI - Campus Digital - Gobelins, Annecy

2019-2021

**DUT Métiers du Multimédia & d'Internet**  
IUT François-Rabelais, Blois

## Expérience professionnelle

2022

**Une plongée au coeur de l'histoire**

Expérience interactive en Réalité Augmentée  
Les Naufragés, Annecy paysages

[www.annecy-paysages.com/une-plongee-au-coeur-de-lhistoire-ap23/](http://www.annecy-paysages.com/une-plongee-au-coeur-de-lhistoire-ap23/)

2020-2022

**Développeur Web**

Agence AC Web Design, Blois

## Compétences

### Concevoir et gérer un projet multimédia

Réalisation du cahier des charge

Conception d'interface et de l'expérience utilisateur (UI/UX)

Adobe Xd • Figma

Gestion d'une équipe, attribution et planification des tâches

Utilisation d'outils collaboratifs de gestion de projets

Gitlab • Asana • Trello

### Réalisation d'application mobile

Intégration des maquettes et développement des fonctionnalités

Android Studio • Kotlin • Xcode • Swift

Mise en ligne et maintenance

### Réalisation de site web

Intégration des maquettes responsive

Bootstrap • Tailwind • jQuery • GSAP

Développement front-end

VueJS • Angular • React

Développement back-end

Wordpress • MySQL • AJAX • Symfony

Mise en ligne et maintenance

### Réalisation de jeux vidéos

Création graphique

Photoshop • AfterEffect • Blender

Intégration des éléments visuels et développement des fonctionnalités

Unity • C#

### Connaissance des logiciels de la suite Adobe