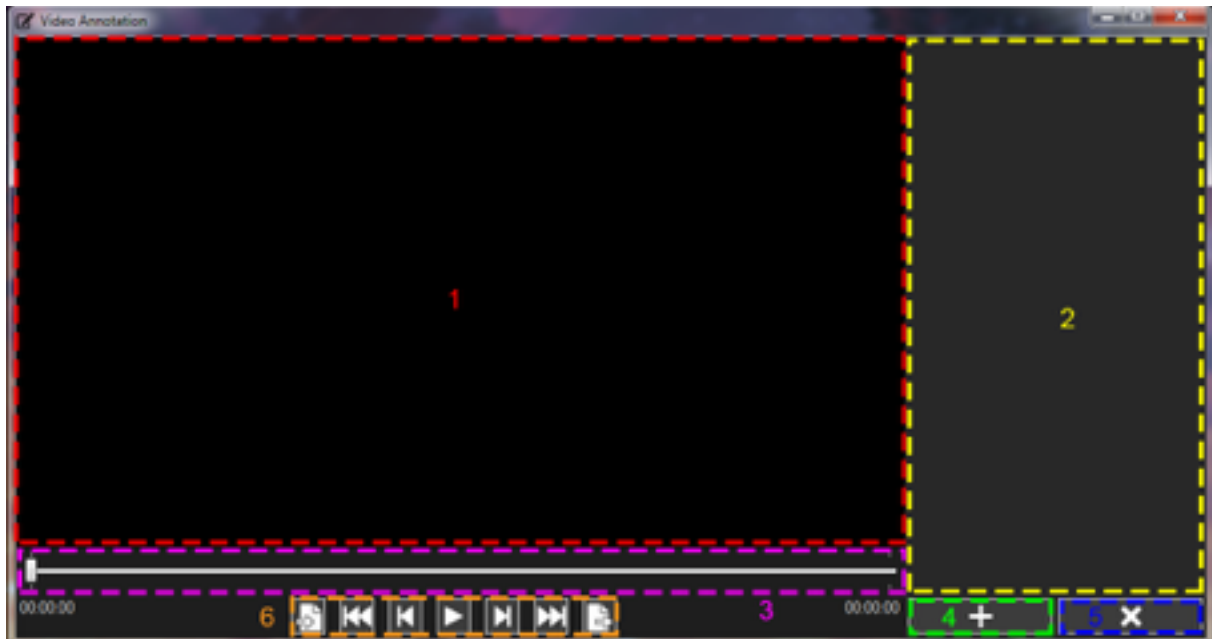


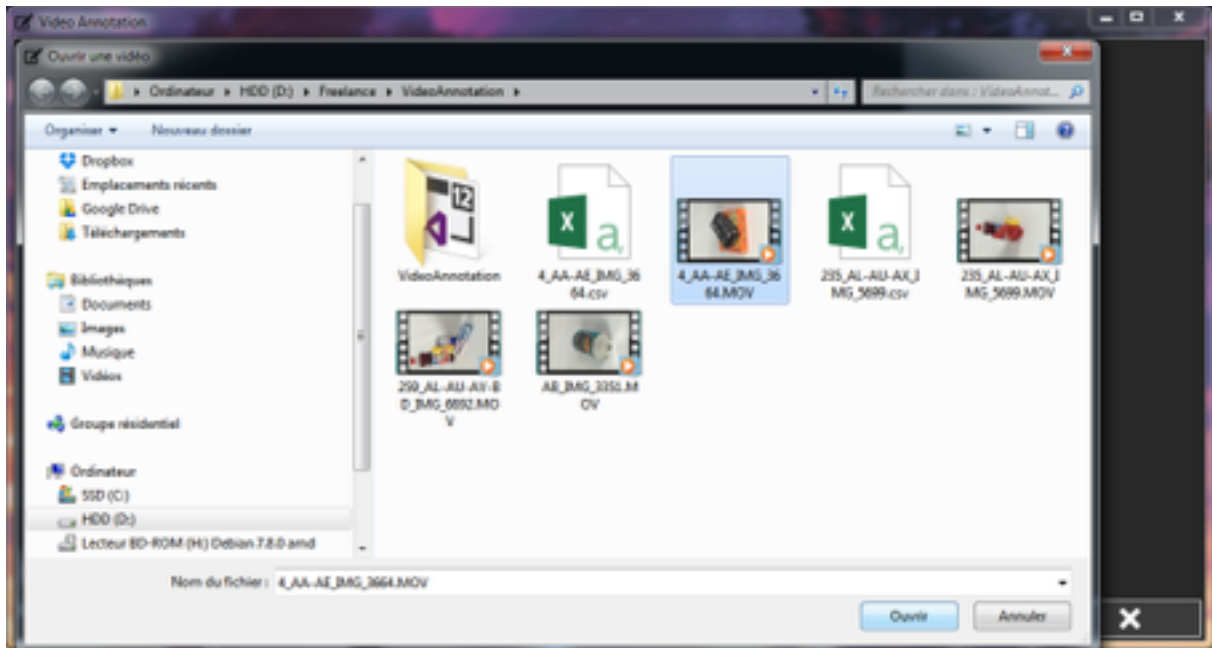
Mode d'emploi Moka Annotation Tool

Interface

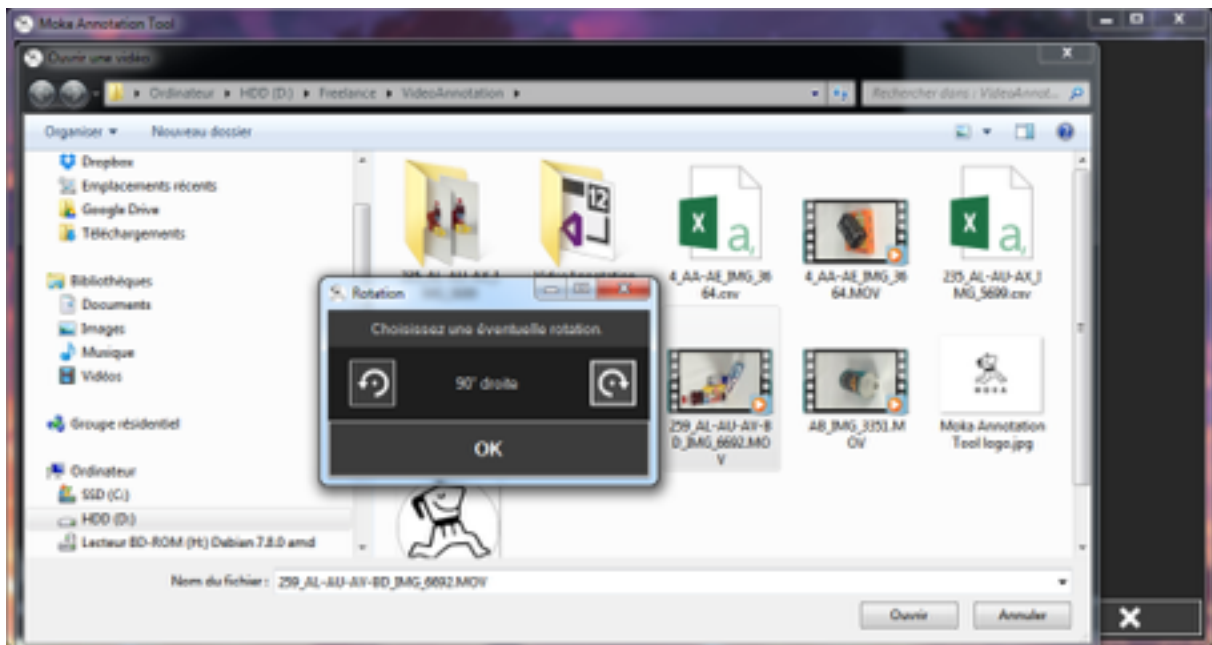


- 1) Écran vidéo
- 2) Liste des annotations
- 3) Barre de temps
- 4) Bouton d'ajout d'annotation
- 5) Bouton de suppression d'annotation
- 6) Contrôles, de gauche à droite :
 - a. Ouvrir un fichier vidéo
 - b. Aller au début
 - c. Image précédente
 - d. Lecture / Pause
 - e. Image suivante
 - f. Aller à la fin
 - g. Sauvegarder les annotations

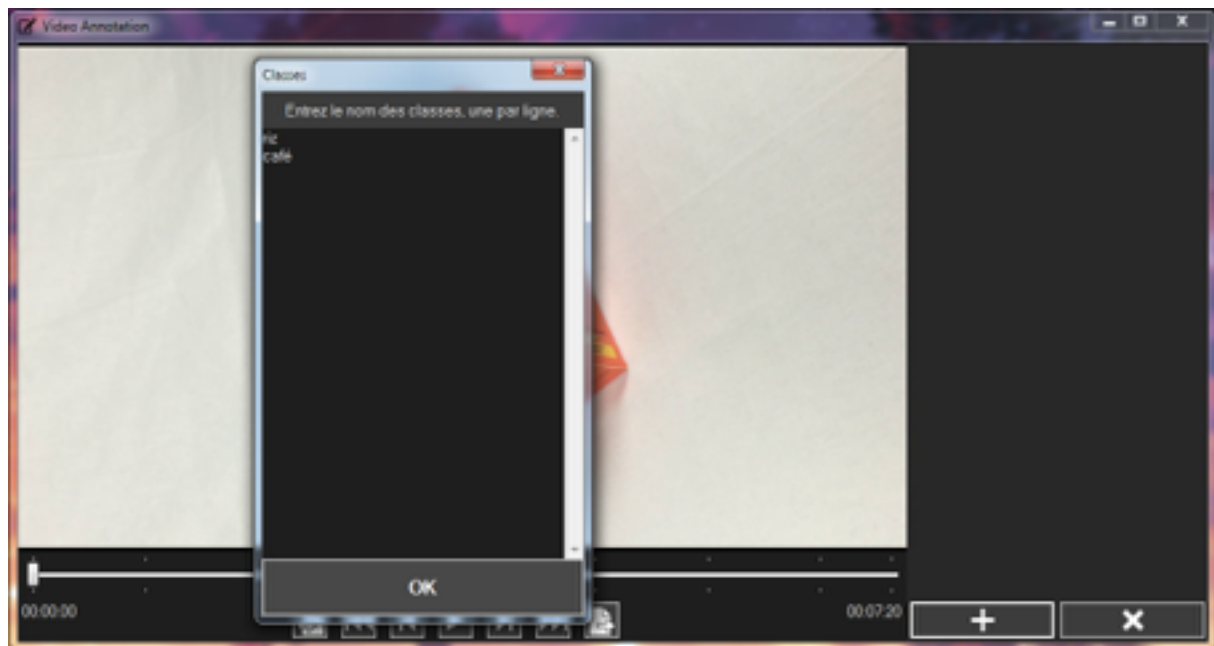
Guide d'utilisation



Commencez par cliquer sur le bouton « Ouvrir un fichier vidéo » et choisissez un fichier.



Choisissez ensuite une rotation éventuelle pour la vidéo à l'aide des deux boutons puis appuyez sur OK. La vidéo est ensuite chargée et apparaît dans son cadre.

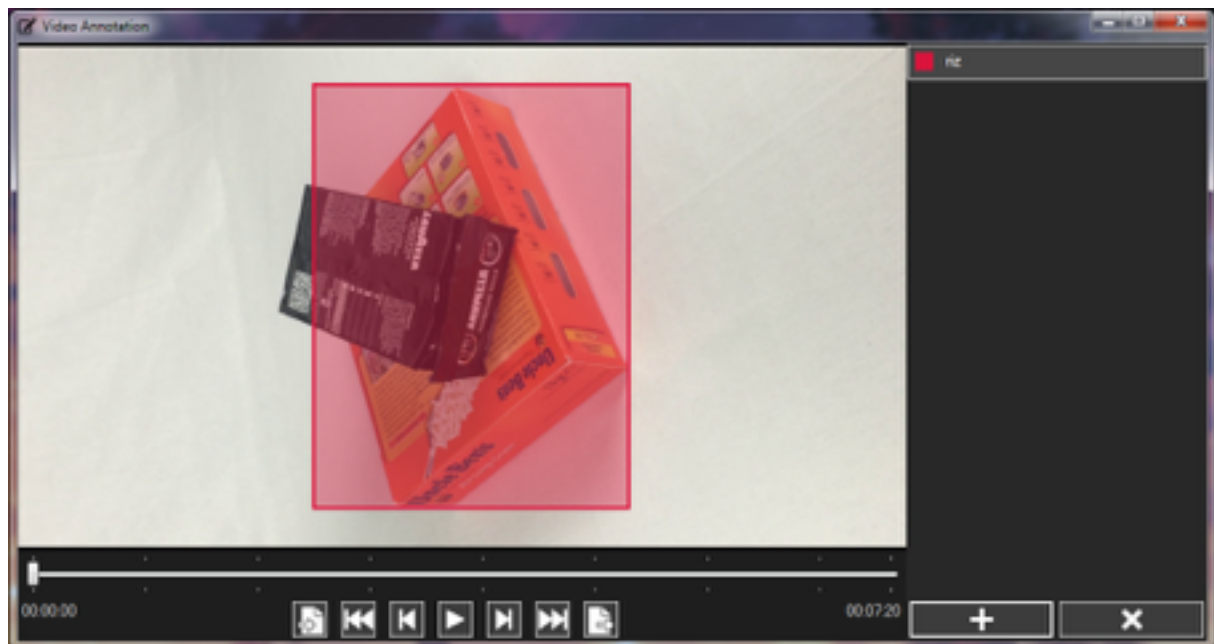


Cliquez ensuite sur le bouton + pour ajouter des annotations, la première fois une fenêtre apparaîtra en demandant d'entrer le nom des classes.

Entrez les différentes classes, une par ligne, et cliquez sur OK.

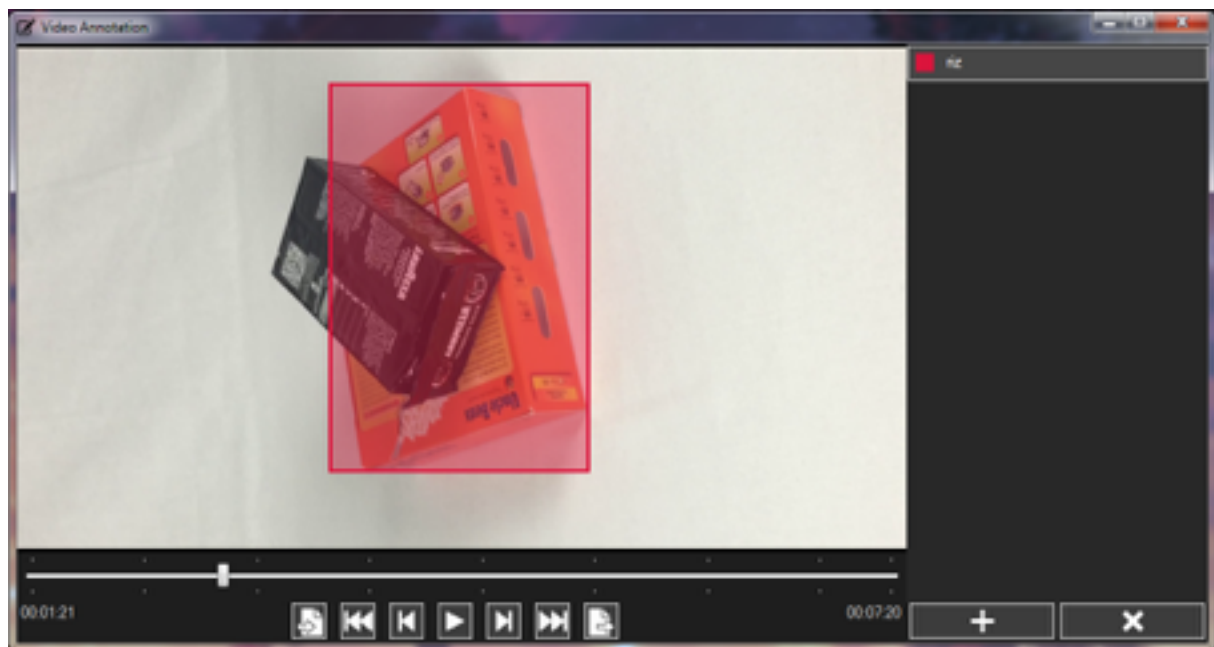


Cliquez une fois de plus sur le bouton + et choisissez la classe que vous voulez annoter.



Une annotation s'ajoute alors à la liste de droite et le curseur prend la forme d'une croix de sélection.

Effectuez la sélection du rectangle contenant l'objet en cliquant sur un point de départ puis en étendant la sélection en restant appuyé sur le clic.



Une fois la première image annotée, vous pouvez vous déplacer dans la vidéo à l'aide de la barre de temps ou des contrôles du bas de l'écran pour sélectionner une autre image.

Vous pouvez alors sélectionner un rectangle, le déplacer en effectuant un cliquer-déplacer en son centre, l'étirer en faisant la même chose sur ses bords ou le faire tourner en maintenant la touche Ctrl appuyée pendant l'opération.



Pour supprimer une annotation, sélectionnez-la sur la vidéo ou dans la liste et appuyez sur le bouton X.



Pour modifier les classes, cliquez sur le bouton + puis sur « Éditer les classes », la même fenêtre qu'au début apparaîtra.



Une fois l'annotation de la vidéo terminée, vous pouvez cliquer sur le bouton « Enregistrer » à droite de la barre de contrôles pour sauvegarder les annotations.

Elles seront enregistrées dans le dossier de la vidéo, sous le même nom, avec l'extension .csv.

Il s'agit d'un fichier texte ouvrable dans Excel par exemple dont chaque ligne suit le format :

label;numéro_image;X;Y;largeur;hauteur;angle;fait_main

L'angle est en radians et correspond à une rotation par rapport au centre du rectangle. Le champ « fait_main » est une valeur utilisée en interne pour savoir s'il s'agit ou non d'une image clé.

Raccourcis clavier

Barre espace : Play/Pause

Ctrl : Mode rotation

Suppr : Supprimer l'image clé actuellement sélectionnée

PageUp/PageDown : Déplacement dans la liste des annotations

Flèche haut/bas: Déplacement dans la liste des annotations

Flèche gauche/droite : Avancer/reculer d'une image

+/- : Accélère/ralentit la lecture