數位語音處理概論

HW2-1_Document

B03901048 電機三 戴敬倫

一、執行步驟

修改參數:

lib/proto→修改 state 數目

lib/mix2 10.hed→修改 Gaussian mixture 數目

&mixture 數目改變的 state 索引值(預設: 2-NumStates)

03 training.sh→修改 step 01, 03, 05 的 iteration 數目



依序執行:00_clean_all.sh(第二次開始)→01_run_HCopy.sh→) 02_run_HCompV.sh→03_training.sh→04_testing.sh

二、實驗結果與討論

PART I: Baseline

在不更動任何參數之情況下,跑出 accuracy=74.34%。

PART II: 修改參數

(一)固定 Gaussian mixture 和 state 的數目,改變 iteration 次數

Gaussian mixture 數目皆=10,state 數目=15						
step 01 iteration 次數	6	7	8	9	10	
step 03 iteration 次數	6	7	8	9	10	
step 05 iteration 次數	12	14	16	18	20	
Accuracy (%)	97.81	97.93	97.87	97.99	97.93	

由上表可知,在固定 Gaussian mixture 和 state 的數目之情況下,增加 iteration 次數有微幅上升的趨勢,但並非單調上升(隨著 iteration 次數上升,accuracy 仍有 起伏)。

(二)固定 iteration 次數和 state 數目,改變 Gaussian mixture 數目

step 01 & 03 iteration 次數=6、step 05 iteration 次數=12、state 數目=15						
Gaussian mixture 數目	10	20	30	40	50	
Accuracy (%)	97.81	97.70	97.93	98.04	97.93	

由上表可知,在固定 iteration 次數和 state 數目之情況下,增加 Gaussian mixture 數目有微幅上升的趨勢,但並非單調上升(隨著 Gaussian mixture 數目上升,accuracy 有較明顯的起伏)。

(三)固定 iteration 次數和 Gaussian mixture 數目,改變 state 數目

step 01 & 03 iteration 次數=6、step 05 iteration 次數=12、							
Gaussian mixture 數目皆 =10							
state 數目	11	12	13	14	15		
Accuracy (%)	96.55	97.18	97.35	97.70	97.81		

由上表可知,在固定 iteration 次數和 Gaussian mixture 數目之情況下,增加 state 數目有微幅上升的趨勢,且為單調上升。

 \rightarrow 推論:state 數目和 accuracy 的正相關性較強,增加 state 數目較可穩定提升 accuracy。

※作業繳交的檔案設定「step 01 & 03 iteration 次數=6、step 05 iteration 次數=12、state 數目=15、Gaussian mixture 數目=40」,得到 accuracy=98.04%。